N. 1776

WALT DISNEY

TOPOLINO

LIRE 2000

244 PAGINE

CONTIENE LA CARTELLA

AGENZIA

ATTENZIONE RAGAZZI!

UNA FANTASTICA NOTIZIA DA GIOCHI PREZIOSI !!
ARRIVANO IN TV I

TURTLES

LE TARTARUGHE NINJA ALLA RISCOSSA.

SEGUITE I CARTONI ANIMATI DEI TURTLES DA FINE NOVEMBRE SU ITALIA 7 ORE 18,30

ARRIVANO GLI INCREDIBILI NINJA TURTLES, I SIMPATICI EROI PROTAGONISTI DI MILLE AVVENTURE MOZZAFIATO.

GIOCHI PREZIOSI

TOPOLINO 1776

10 DICEMBRE 1989

SOMMARIO

5

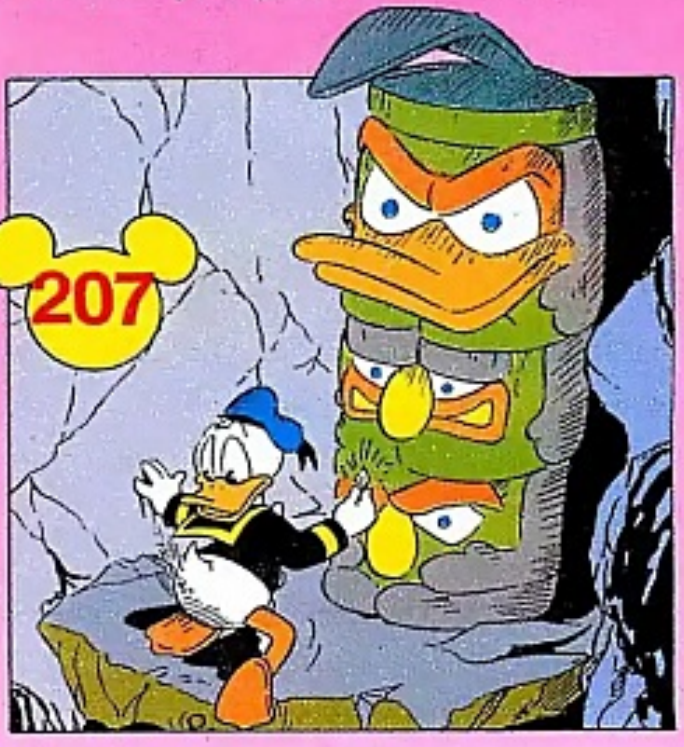
MINNI E LA COPPIA IDEALE

Minni non sta in sé dalla gioia. Canale Top ha invitato lei e Topolino a "La coppia ideale", il famoso programma di Mark Topumbro. Topolino però... Non ci sono "però" per Minni!

ZIO PAPERONE E IL TOTEM DELLA FORTUNA

Secondo uno storico, in una caverna del monte Groviera è nascosto un totem portafortuna, appartenuto in passato alla tribù indiana dei Pako Pako. Zio Paperone ha dei dubbi in merito, ma ci pensano i Bassotti a convincerlo...

207



156 **MONDIALI '90**

La presentazione delle 24 finaliste.

LE ALTRE STORIE

41 **ZIO PAPERONE E LE VACANZE SACCOPELISTE**

181 **I BASSOTTI E UNA FINALE DI COPPA**

74 **WINNY PUH CHI RUBA IL MIELE?**

197 **JOSÉ CARIOCA E TOPO SCACCIA... GATTO**

E INOLTRE...

Concorso / Topotombola	87	Giochi / Paper Game	132
Le foto dei lettori / Sarete famosi	92	Barzellette / Risate Boom	134
Posta tenera / Qui Paperino Quack	94	Cinema / Oliver & Company	138
La forma / Su di giri	96	Gli idoli / Luca Barbarossa	140
Lo sport bianco / Sci o no?	100	Home Video / Le novità	146
Muli / Sulle ali del tempo	116	Rubrica / Calendario Fantastico	163

Copia di Topolino n° .....
della collezione di .....

Che notizia! Oggi con Nesquik il regalo lo scegli tu.

Slot-Quik e PilaQuik sono i nuovi regali di Nesquik. Scegli la confezione con il gioco che preferisci.

COL SAPOR DI CIOCCOLATO RENDE IL LATTE PRELIBATO.

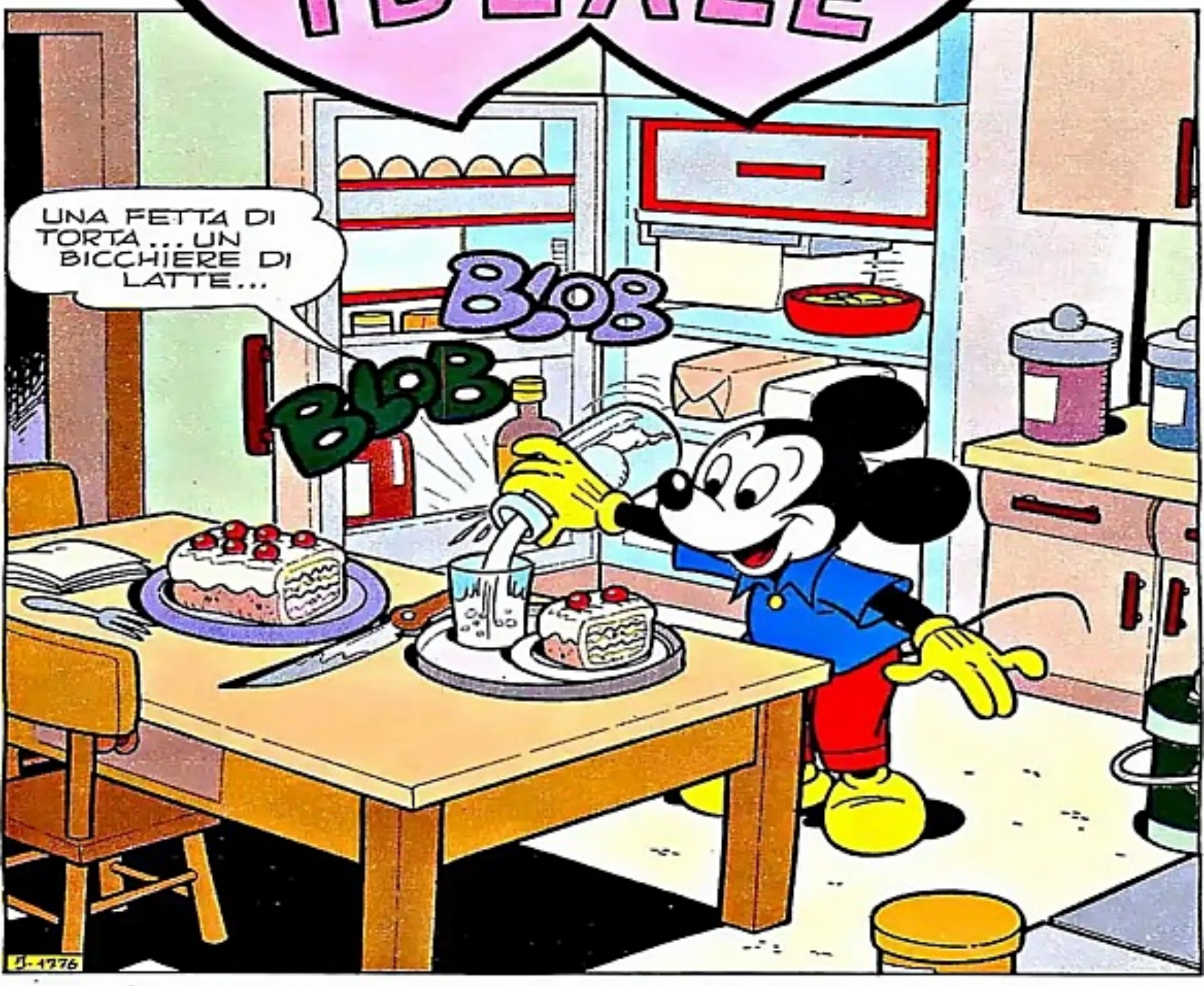
Aut. Min. N° 4/77792 del 29/11/99 Fino ad esaurimento La lattiera è esclusa

MINNI

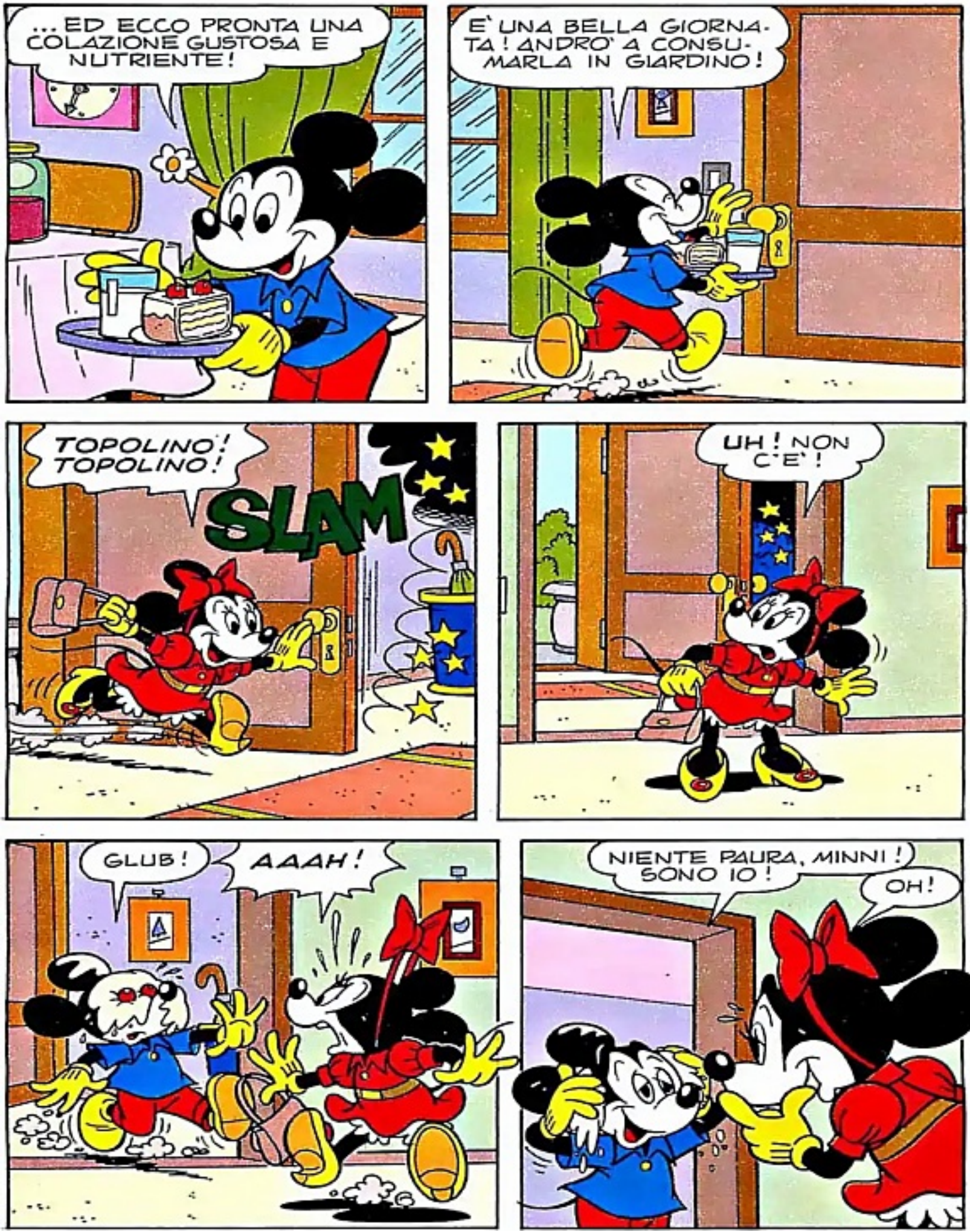
WALT DISNEY

E...

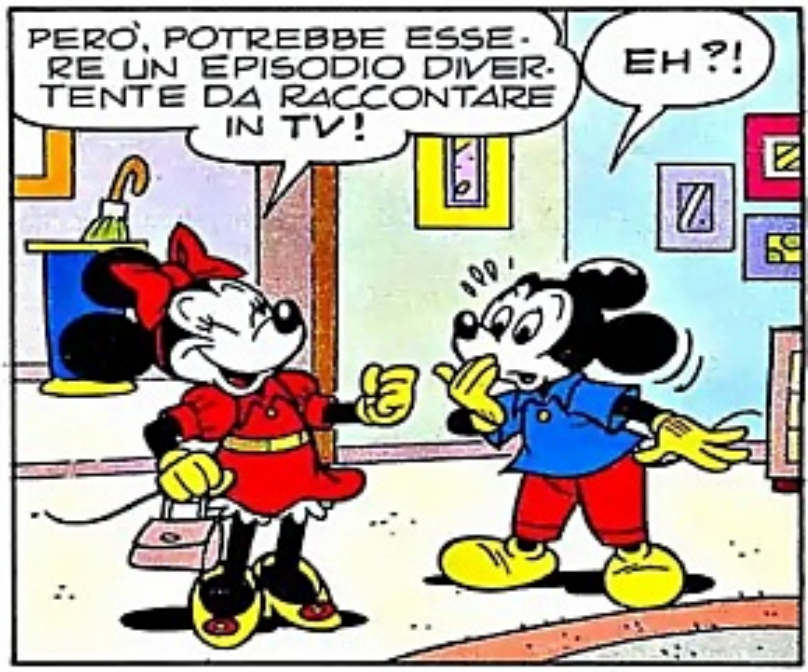
LA COPPIA IDEALE



Testo di C. PANARO Disegni di L. GATTO


...ED ECCO PRONTA UNA COLAZIONE GUSTOSA E NUTRIENTE!
E' UNA BELLA GIORNATA! ANDRO' A CONSUMARLA IN GIARDINO!
TOPOLINO! TOPOLINO!
SLAM
UH! NON C'E'!
GLUB!
AAAH!
NIENTE PAURA, MINNI! SONO IO!
OH!

CHE SCHERZO STUPIDO! MI HAI FATTO PRENDERE UN COLPO!
A TE, EH?


PERÒ, POTREBBE ESSERE UN EPISODIO DIVERTENTE DA RACCONTARE IN TV!
EH?!

DI COSA STAI PARLANDO?
MA DELLA TRASMISSIONE DI MARK TOPUMBRO! "LA COPPIA IDEALE"!

OH, TOPOLINO! SONO SICURA CHE VINCEREMO!
?!

DEVO CORRERE SUBITO A DIRLO ALLE MIE AMICHE!
ALT!

PER FAVORE, VUOI SPIEGARMI QUESTA STORIA CON CALMA E DAL PRINCIPIO?

COSÌ...
"LA COPPIA IDEALE" È UNA TRASMISSIONE CHE METTE ALLA PROVA L'INTESA TRA I COMPONENTI DELLA COPPIA!
SÌ, LO SO! QUALCHE VOLTA L'HO VISTA ANCH'IO!

DA QUELLO CHE HO CAPITO, HAI SPEDITO LA DOMANDA DI PARTECIPAZIONE!
ESATTO!

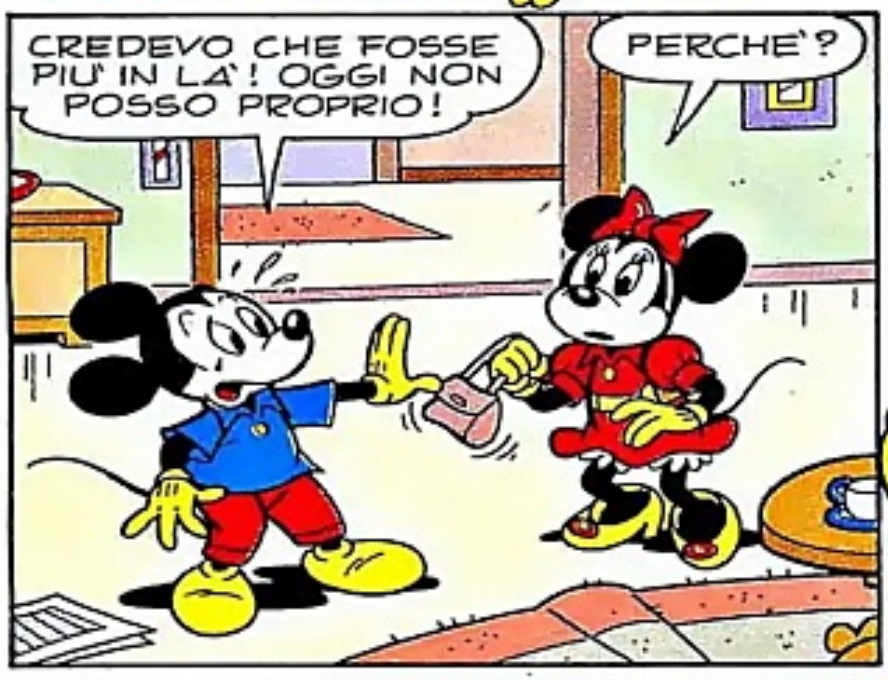
E, POCO FA, MI HANNO TELEFONATO DA CANALE TOP PER COMUNICARMI CHE È STATA ACCETTATA!

NON È MERAVIGLIOSO?
EHM... CERTO!

NON MI SEMBRI AFFATTO CONTENTO!
BE', NON TI NASCONDO CHE L'IDEA DI APPARIRE IN TV PER RACCONTARE I FATTI MIEI NON MI ENTUSIASMA!

COMUNQUE, VISTO CHE CI TIENI TANTO, PARTECIPEREMO!
SEI UN TESORO, TOPOLINO!

PASSA A PRENDERMI ALLE QUATTRO!
ULP! OGGI?!


CREDEVO CHE FOSSE PIU' IN LA'! OGGI NON POSSO PROPRIO!
PERCHE'?

QUESTA NOTTE C'E' STATO UN FURTO AL CENTRO RICERCHE SCIENTIFICHE! HANNO RUBATO UN MINI-DISCO CON PARTE DI UN IMPORTANTISSIMO CODICE COMPUTERIZZATO!

BASETTONI HA CHIESTO LA MIA COLLABORAZIONE... E' UN CASO DELICATO... TU CAPISCI, VERO?
CERTO!

CAPISCO CHE, DISCO O NO, CON TE E' SEMPRE LA STESSA MUSICA! PENSI SOLO A FARE IL DETECTIVE! BOOOOH!
GULP!

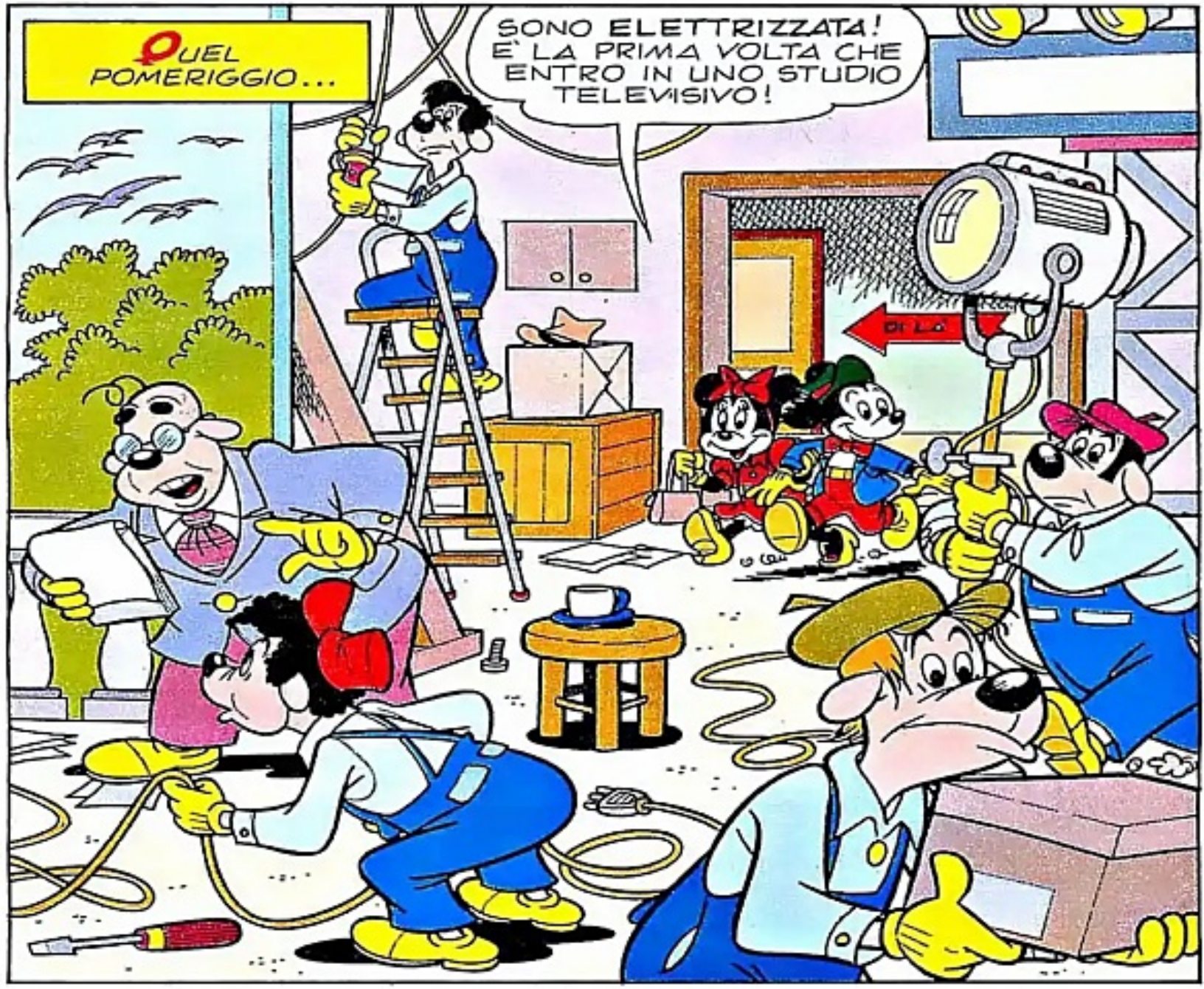
SU, MINNI! NON PIANGERE! HO PROMESSO CHE AVREMMO PARTECIPATO E MANTERRO'!
DAVVERO?

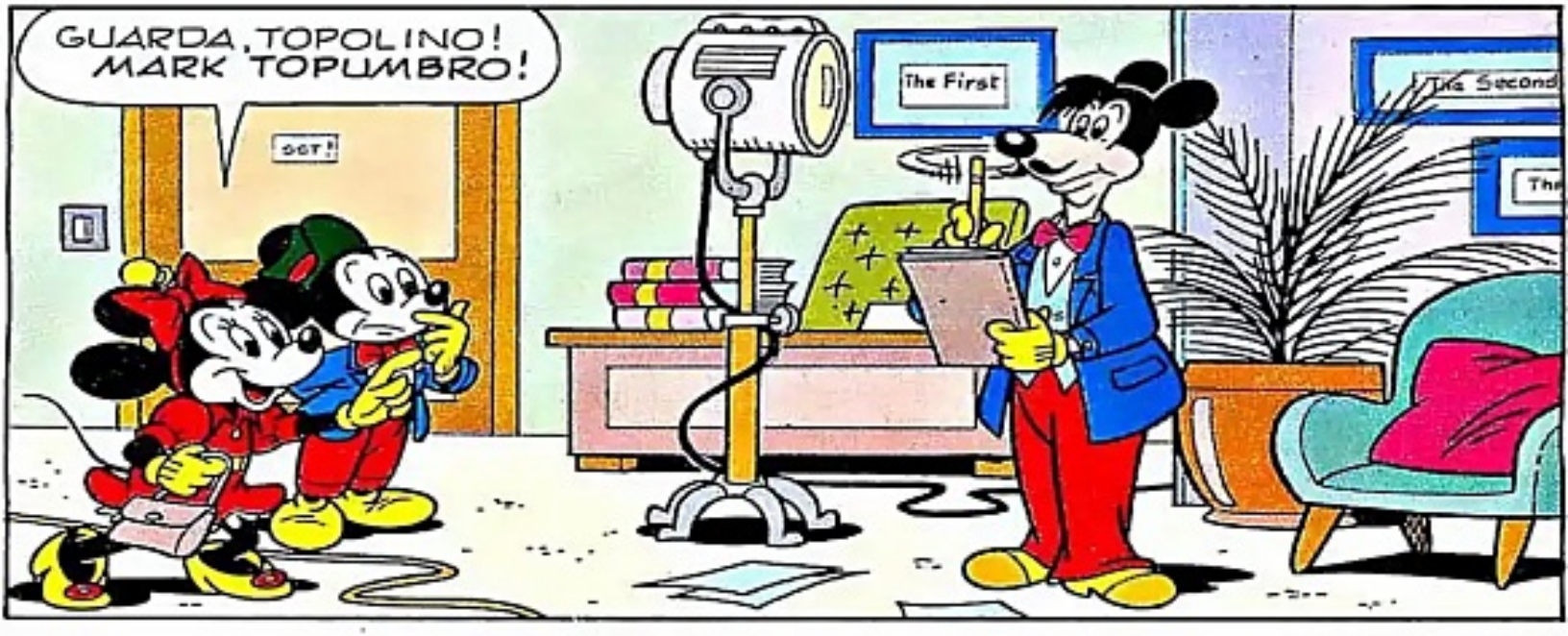
MI DIVIDERO' TRA I DUE IMPEGNI! PRIMA VERRO' CON TE E, DOPO, PASSERO' DA BASETTONI!
YIAHOO!

SAPEVO DI POTER CONTARE SU DI TE!
EH! EH!
SMACK

ADESSO SCAPPO! HO UN MUCCHIO DI COSE DA FARE PRIMA DELLA TRASMISSIONE!

SARA' MEGLIO CHE PRENDA DUE FETTE DI TORTA! MI ASPETTANO GIORNATE VERAMENTE CAMPALI!


QUEL POMERIGGIO...
SONO ELETTRIZZATA! È LA PRIMA VOLTA CHE ENTRO IN UNO STUDIO TELEVISIVO!


GUARDA, TOPOLINO! MARK TOPUMBRO!
SET!
The First

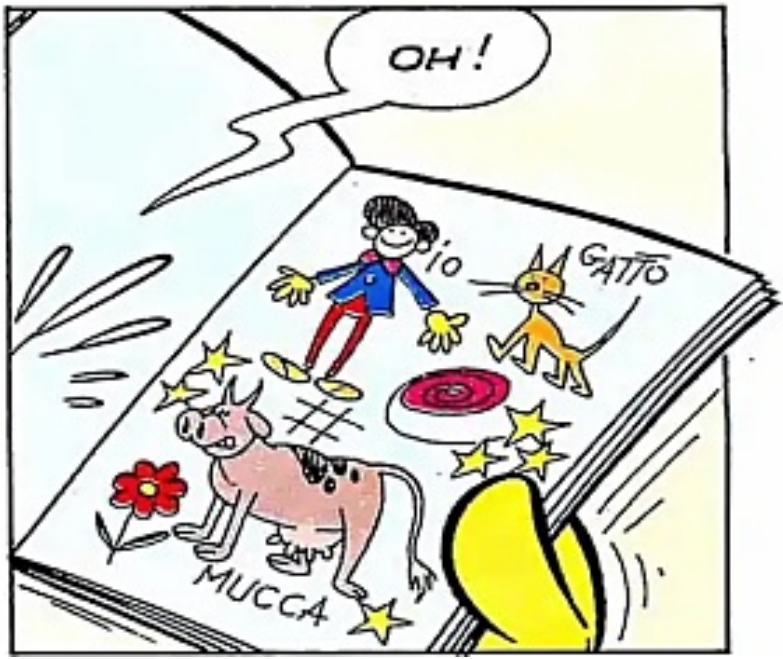
STA SCRIVENDO SULLA CARTELLETTA! LO FA SEMPRE ANCHE DURANTE LA TRASMISSIONE!

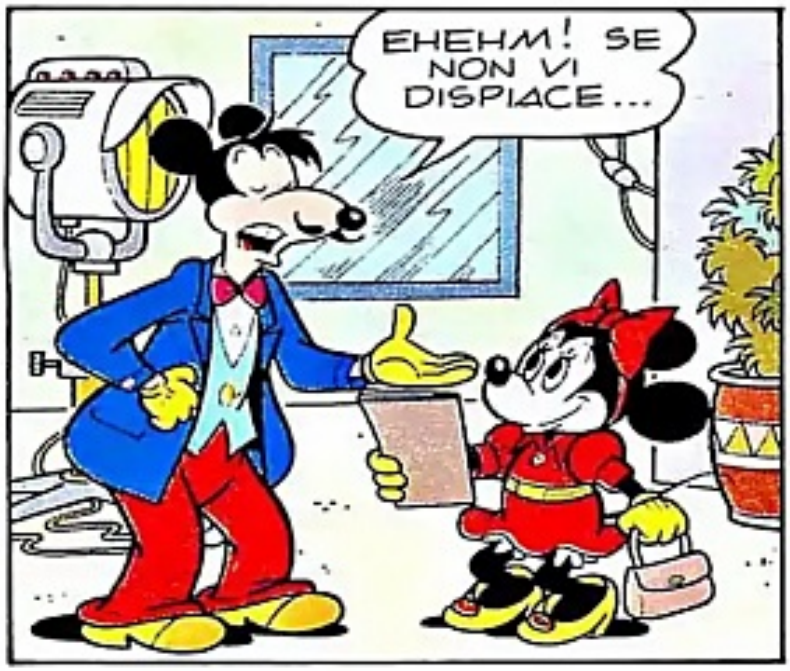
CHISSÀ COSA SCRIVE! QUASI QUASI...
ULP! NON VORRAI...

TORNO SUBITO!
SOB! VUOLE, VUOLE!

OPS! SCUSATEMI!
DI NIENTE!
TUMP

VE LA RACCOLGO SUBITO!
NO! FACCIO IO... GULP!


OH!
IO
GATTO
MUCCA

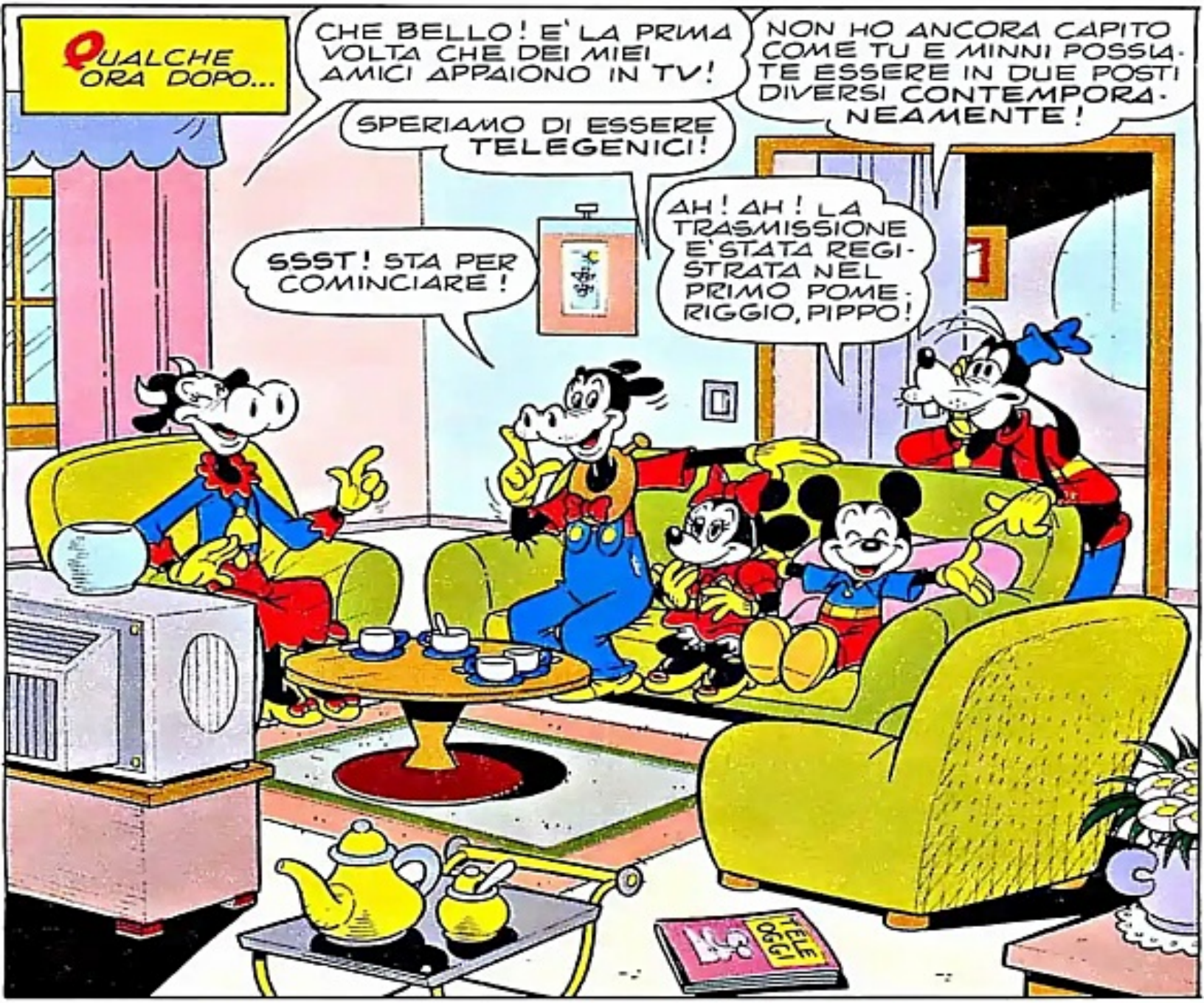

EHEHM! SE NON VI DISPIACE...

ALLORA? SEI SODDISFATTA, CURIOSONA?
EHM...
LEGGETE QUI

SALVE!
SIETE LA NUOVA COPPIA?
SI'!

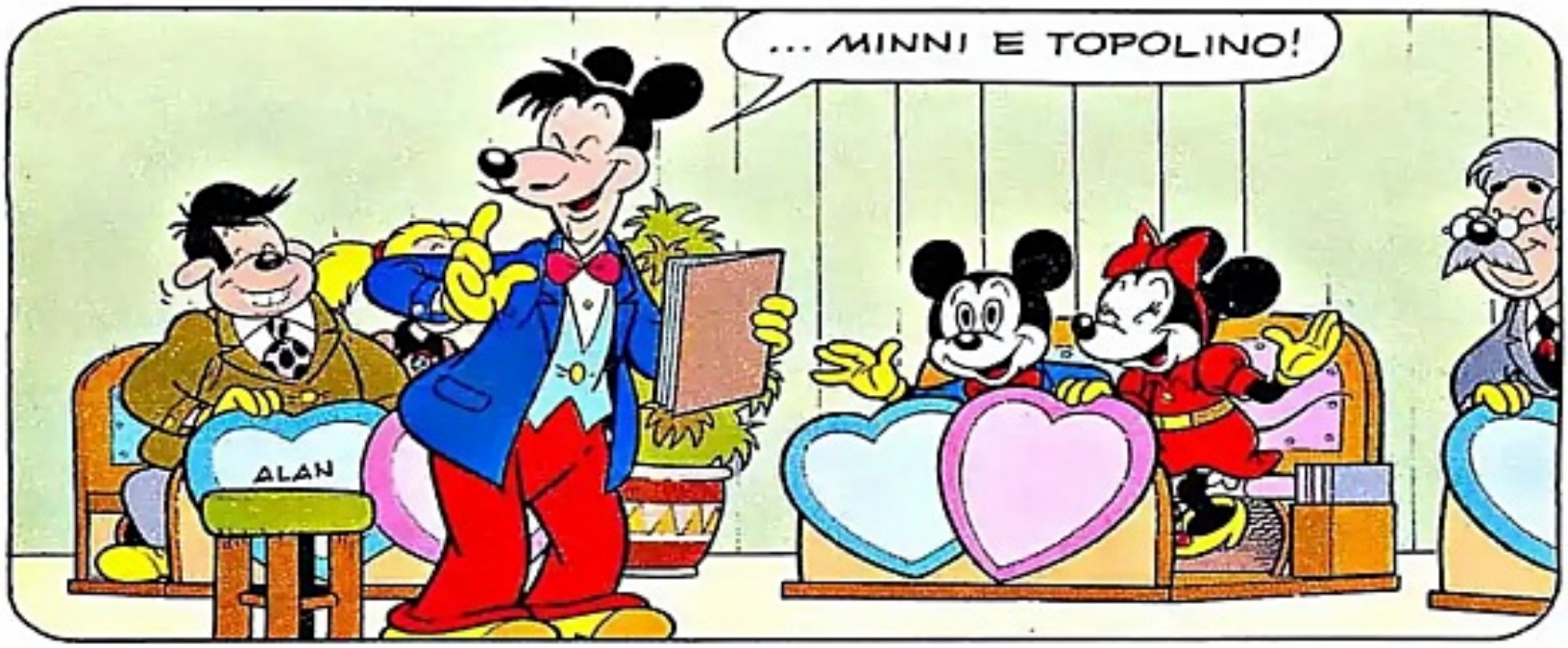
SONO I SIGNORI SMITH E DUNCAN! SONO FORTISSIMI, MA NOI LI BATTEREMO!

PRENDETE POSTO! S'INIZIA LA REGISTRAZIONE!

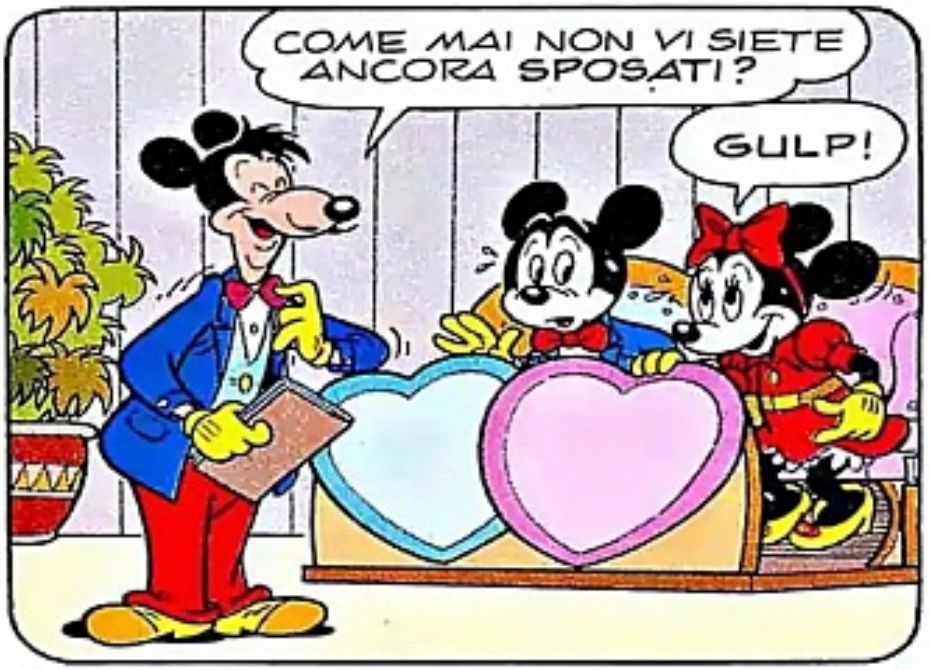

QUALCHE ORA DOPO...
CHE BELLO! E' LA PRIMA VOLTA CHE DEI MIEI AMICI APPAIONO IN TV!
SPERIAMO DI ESSERE TELEGENICI!
SSST! STA PER COMINCIARE!
NON HO ANCORA CAPITO COME TU E MINNI POSSIATE ESSERE IN DUE POSTI DIVERSI CONTEMPORANEAMENTE!
AH! AH! LA TRASMISSIONE E' STATA REGISTRATA NEL PRIMO POMERIGGIO, PIPPO!
TELE OGGI

CARI AMICI, BENVENUTI A "LA COPPIA IDEALE"!

QUESTA SERA, ABBIAMO CON NOI DUE NUOVI CONCORRENTI! I SIGNORI ...
OPPIA
DEALE

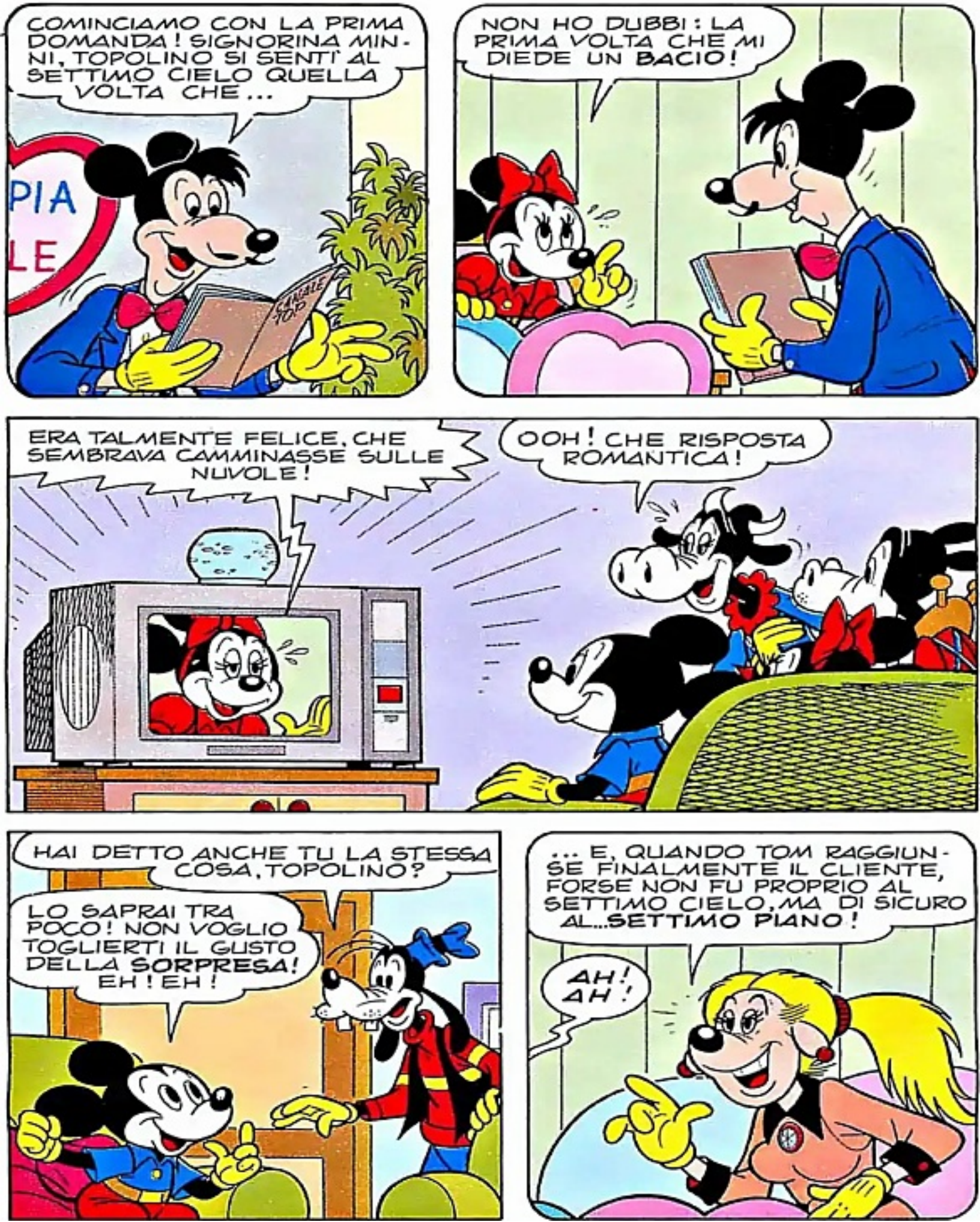

... MINNI E TOPOLINO!
ALAN

LEGGO SULLA VOSTRA SCHEDA CHE SIETE FIDANZATI DA MOLTISSIMI ANNI!


COME MAI NON VI SIETE ANCORA SPOSATI?
GULP!

PERCHE' ALTRIMENTI I CURIOSONI NON POTREBBERO PIU' CHIEDERCELO!
EHM...

BRAVO, TOPOLINO! SPLENDIDA RISPOSTA!
EH! EH!


COMINCIAMO CON LA PRIMA DOMANDA! SIGNORINA MINNI, TOPOLINO SI SENTI' AL SETTIMO CIELO QUELLA VOLTA CHE...
PIA
LE
SMAGLIATO
NON HO DUBBI: LA PRIMA VOLTA CHE MI DIEDE UN BACIO!
ERA TALMENTE FELICE, CHE SEMBRAVA CAMMINASSE SULLE NUVOLE!
OOH! CHE RISPOSTA ROMANTICA!
HAI DETTO ANCHE TU LA STESSA COSA, TOPOLINO?
LO SAPRAI TRA POCO! NON VOGLIO TOGLIERTI IL GUSTO DELLA SORPRESA! EH! EH!
... E, QUANDO TOM RAGGIUNSE FINALMENTE IL CLIENTE, FORSE NON FU PROPRIO AL SETTIMO CIELO, MA DI SICURO AL...SETTIMO PIANO!
AH! AH!

MOLTO DIVERTENTE QUESTO ANEDDOTO, SIGNORA DUNCAN! ORA TOCCA DI NUOVO A MINNI!
LA COPP
IDEALE
CAVALLI TOP

PER QUALE SPORT PENSATE CHE TOPOLINO SIA PIU' PORTATO?
LA
ID

UHM...VISTO CHE E' UN TIPO AGILE E SCATTANTE, DIREI LA CORSA!

AVREI DETTO ANCH'IO LA STESSA COSA!

MA NO! TOPOLINO SI TUFFA SEMPRE NELL'AZIONE, PERCIO', IO DICO IL NUOTO!
E PERCHE' NON LA PALLACANESTRO?
EH! EH! NON CREDO DI ESSERNE ALL'ALTEZZA, PIPPO!

FACCIAMO RIENTRARE I SIGNORI!
ADESSO SAPREMO QUALI RISPOSTE HA DATO!

SIGNOR TOPOLINO, VI SIETE SENTITO AL SETTIMO CIELO QUELLA VOLTA CHE...

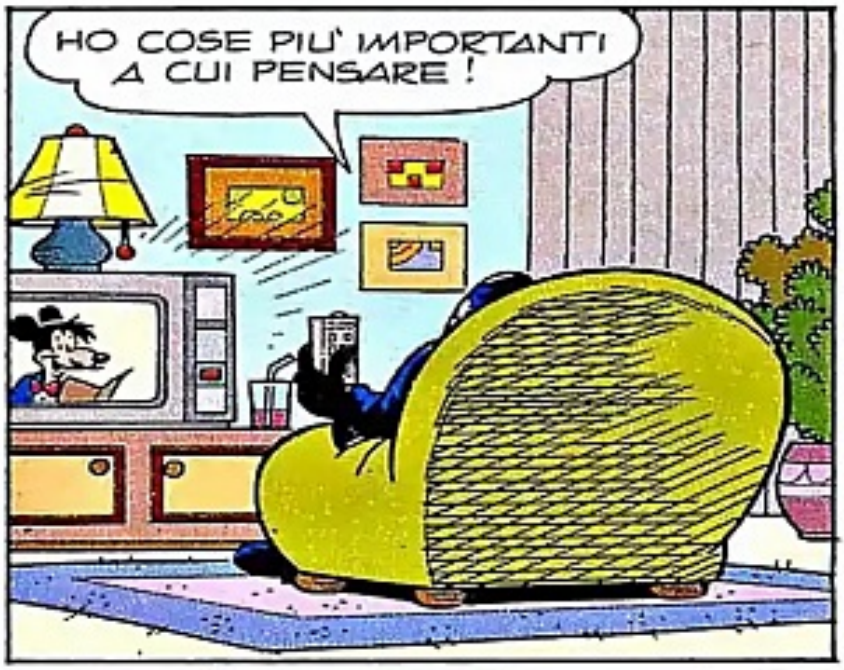
SICURALMENTE, LA PRIMA VOLTA CHE...

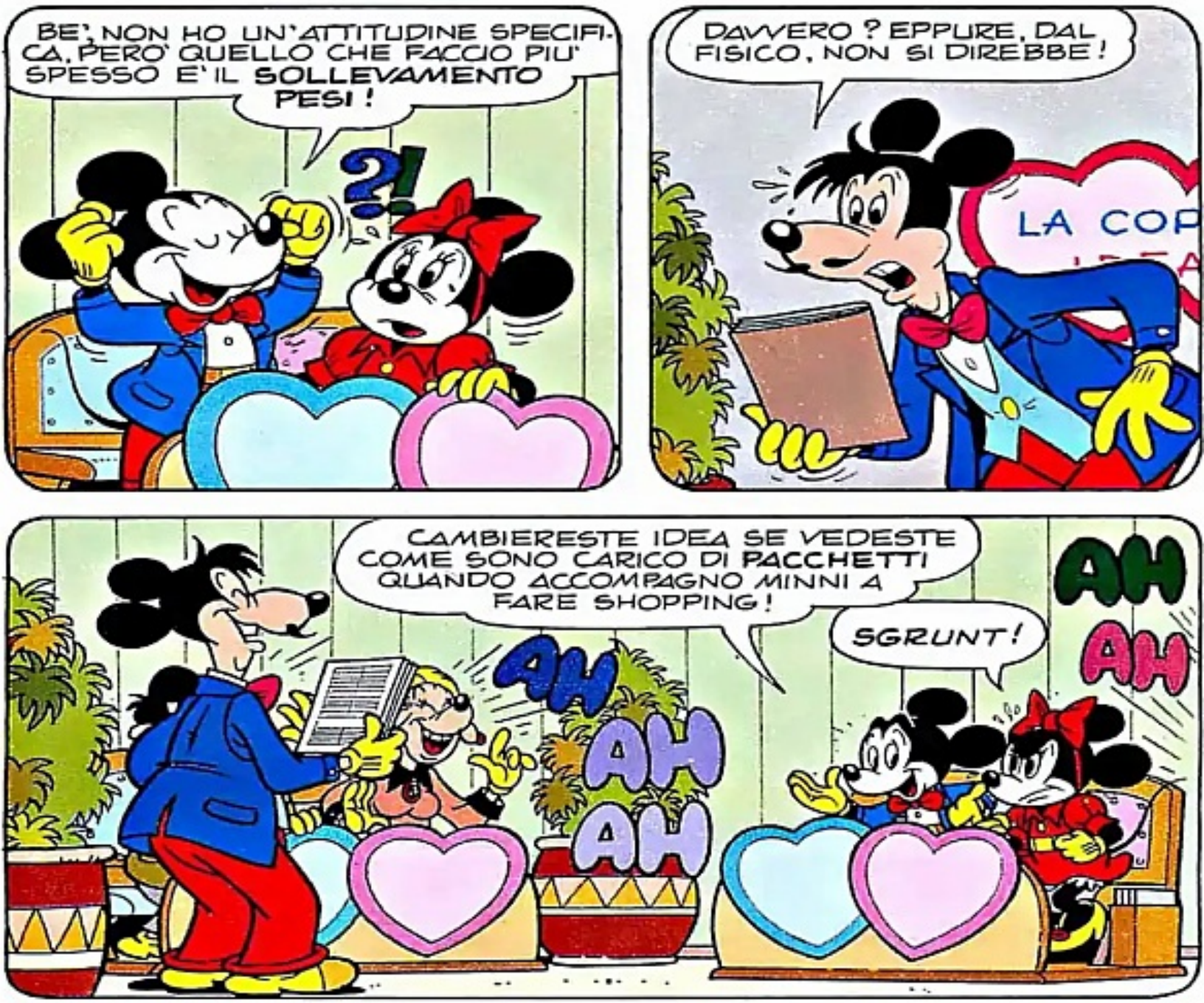
...CONTRIBUII ALLA CATTURA DI UN FURFANTE! FU UN'ESPERIENZA MOLTO GRATIFICANTE AVER AIUTATO LA GIUSTIZIA A TRIONFARE!

VEDIAMO COS'HA DETTO LA VOSTRA FIDANZATA!

PRIMO BACIO! RISPOSTA SBAGLIATA!
Primo bacio

NEL FRATTEMPO, ANCHE QUALCUN ALTRO STA SEGUENDO LA TV...




BE', NON HO UN'ATTITUDINE SPECIFICA, PERO' QUELLO CHE FACCIO PIU' SPESSO E' IL SOLLEVAMENTO PESI!
?!
DAVVERO? EPPURE, DAL FISICO, NON SI DIREBBE!
LA COP
CAMBIERESTE IDEA SE VEDESTE COME SONO CARICO DI PACCHETTI QUANDO ACCOMPAGNO MINNI A FARE SHOPPING!
SGRUNT!
AH
AH
AH
AH
AH
AH

YUK! YUK! RISPOSTA SPIRITOSISSIMA!

DEL TUTTO FUORI LUOGO, INVECE! ABBIAMO DIMOSTRATO DI NON CONOSCERCI AFFATTO!

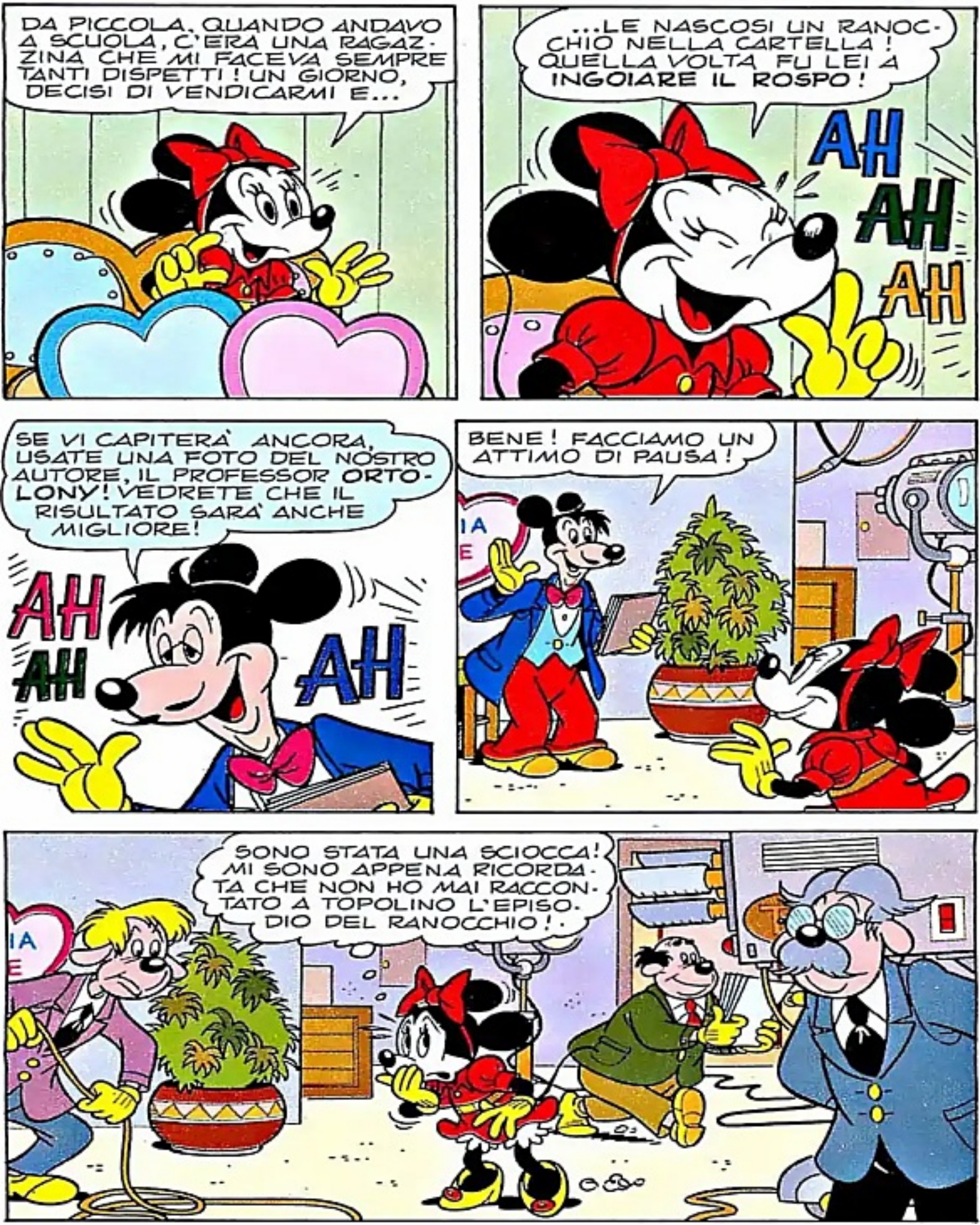
BOOH! SCOMMETTO CHE L'HAI FATTO APPOSTA!
NON VEDI L'ORA DI LASCIARE IL GIOCO E NON T'IMPORTA SE FACCIAMO UNA FIGURACCIA!
SEI UN BRUTO!
MA... MA...

TI SBAGLI, MINNI! VOLEVO SOLTANTO CHE APPARISSIMO UNA COPPIA SIMPATICA!
SOOOB!

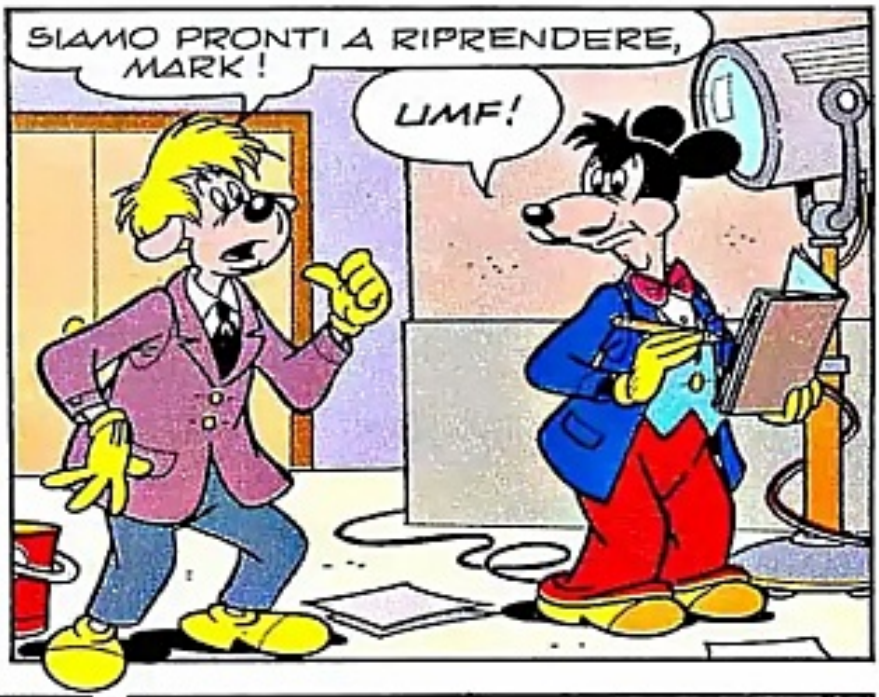
TI PROMETTO CHE DOMANI FARÒ DI TUTTO PER INTUIRE LE TUE RISPOSTE!
LO SPERO PROPRIO!

ANCHE PERCHÈ, SE PERDEREMO, NON TI GUARDERÒ MAI PIU' IN FACCIA!
GULP!

IL GIORNO DOPO, HA LUOGO LA REGISTRAZIONE DI UNA NUOVA PUNTATA...
SIGNORINA MINNI, RENDESTE PAN PER FOCACCIA QUELLA VOLTA CHE...
PIA
LE


DA PICCOLA, QUANDO ANDAVO A SCUOLA, C'ERA UNA RAGAZZINA CHE MI FACEVA SEMPRE TANTI DISPETTI! UN GIORNO, DECISI DI VENDICARMI E...
...LE NASCOSI UN RANOCCHIO NELLA CARTELLA! QUELLA VOLTA FU LEI A INGOIARE IL ROSPO!
AH
AH
AH
SE VI CAPITERÀ ANCORA, USATE UNA FOTO DEL NOSTRO AUTORE, IL PROFESSOR ORTOLONY! VEDRETE CHE IL RISULTATO SARÀ ANCHE MIGLIORE!
AH
AH
AH
BENE! FACCIAMO UN ATTIMO DI PAUSA!
SONO STATA UNA SCIOCCA! MI SONO APPENA RICORDATA CHE NON HO MAI RACCONTATO A TOPOLINO L'EPISODIO DEL RANOCCHIO!

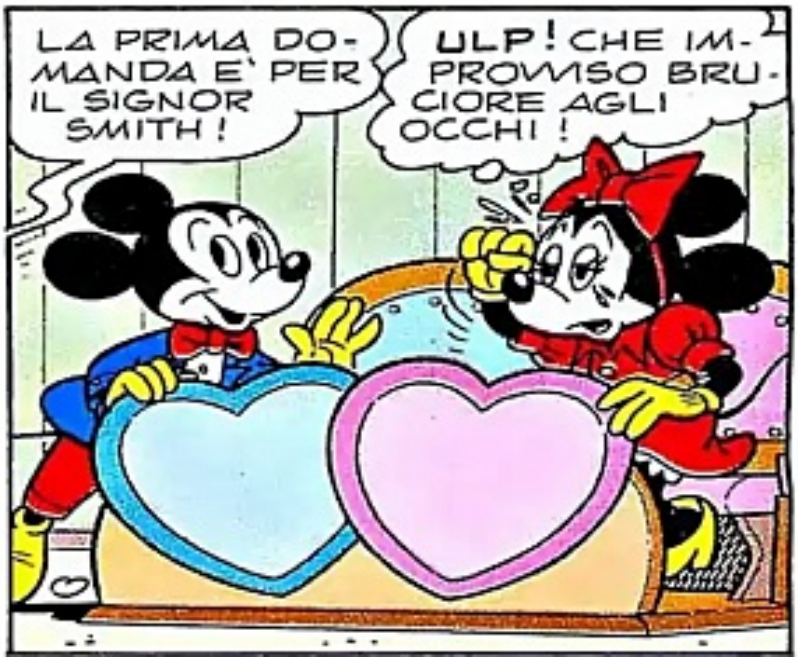
SOB! TEMO PROPRIO CHE, A CAUSA DI QUELLA RISPOSTA, USCIREMO DAL GIOCO!


SIAMO PRONTI A RIPRENDERE, MARK!
UMF!

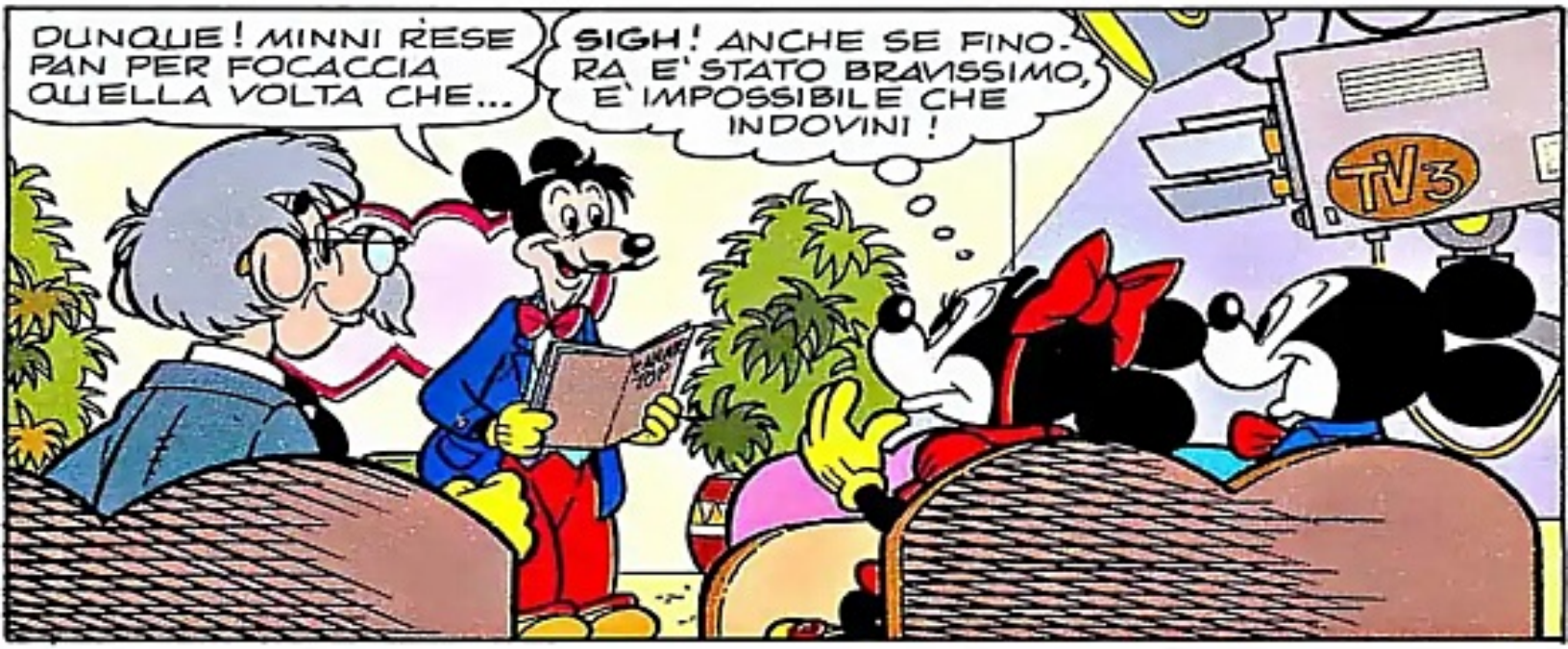
PROPRIO NEL BEL MEZZO DEL MIO CAPOLAVORO!
LA COPPIA IDEALE

SALVE, AMICI! RIPRENDIAMO LA NOSTRA AVVINCENTE GARA!

FACCIAMO RIENTRARE I SIGNORI!


LA PRIMA DOMANDA E' PER IL SIGNOR SMITH!
ULP! CHE IMPROVVISO BRUCIORE AGLI OCCHI!

LA TRASMISSIONE CONTINUA E...



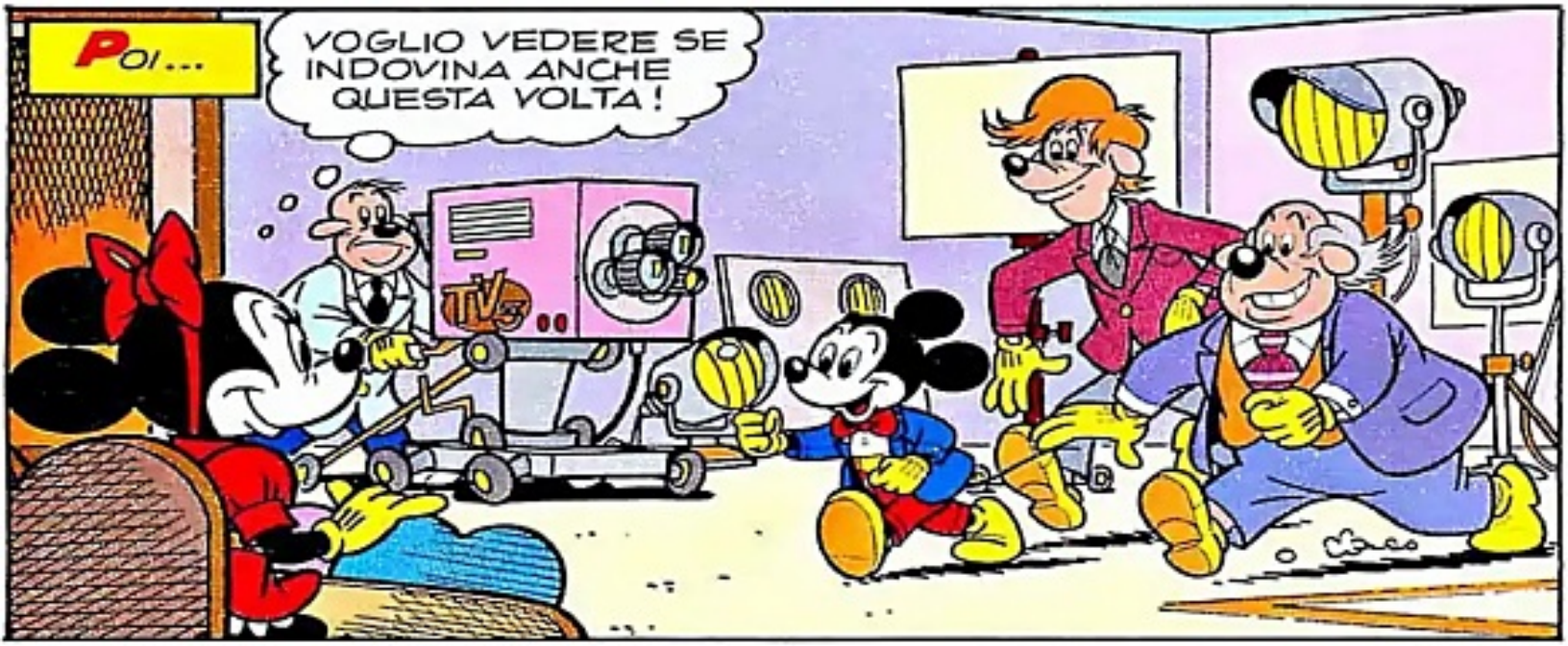
COS'HAI, MINNI? CI TENEVI TANTO A VINCERE... MA NON MI SEMBRI MOLTO CONTENTA!
CERTO CHE LO SONO!
CANALE TOP

NON RIESCO PROPRIO A CAPIRE COME ABBIA FATTO A INDOVINARE! SONO SICURISSIMA DI NON AVERGLI MAI PARLATO DI QUELL'EPISODIO!

INOLTRE HA AZZECCATO TUTTE LE RISPOSTE! NESSUNO C'ERA MAI RIUSCITO!

SCUSA SE NON MI FERMO UN PO', MA BASETTONI MI ASPETTA AL CENTRO PER LE INDAGINI!
D'ACCORDO! CI VEDIAMO DOMANI!

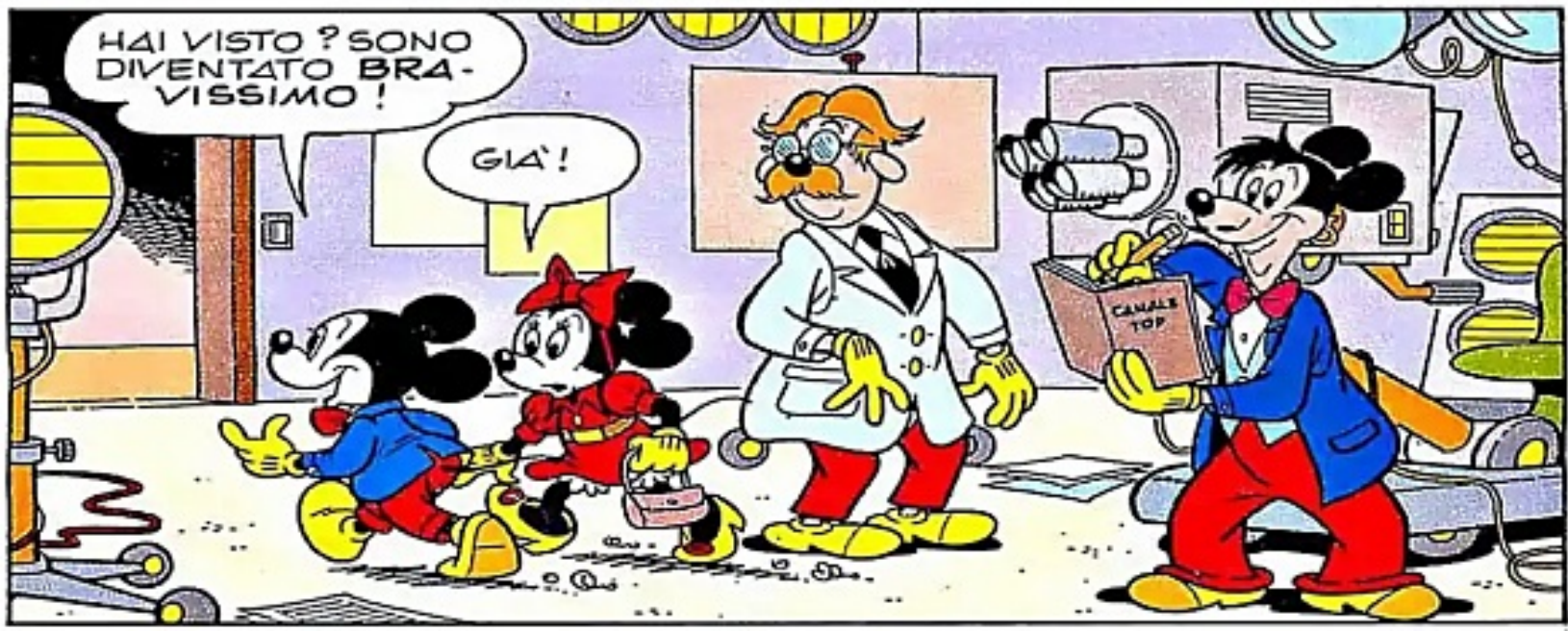
IL POMERIGGIO SEGUENTE...



...IL COFANETTO DI PELTRO CHE LE HO REGALATO IO!
SGURGLE!

RISPOSTA ESATTA!
COFANETTO DI PELTRO

ANCORA UNA VOLTA, TOPOLINO HA INDOVINATO TUTTE E TRE LE RISPOSTE DATE DA MINNI! RIUSCIRANNO A CONFERMARSI CAMPIONI? LO SAPREMO DOMANI! CIAO!


HAI VISTO? SONO DIVENTATO BRAVISSIMO!
GIA'!
CANALE TOP

ASCOLTA, TOPOLINO! DEVO DIRTI UNA COSA!
NON ORA, MINNI! BASETTONI MI ASPETTA AL CENTRO!

NONOSTANTE LA RIGIDA SORVEGLIANZA, SONO RIUSCITI A RUBARE IL SECONDO MINI-DISCO! LA COSA COMINCIA A DIVENTARE MOLTO SERIA!

SE COMPLETERANNO IL CODICE SEGRETO, LA SICUREZZA DI TOPOLINIA SARÀ IN GRAVE PERICOLO!
SÌ, MA IO...

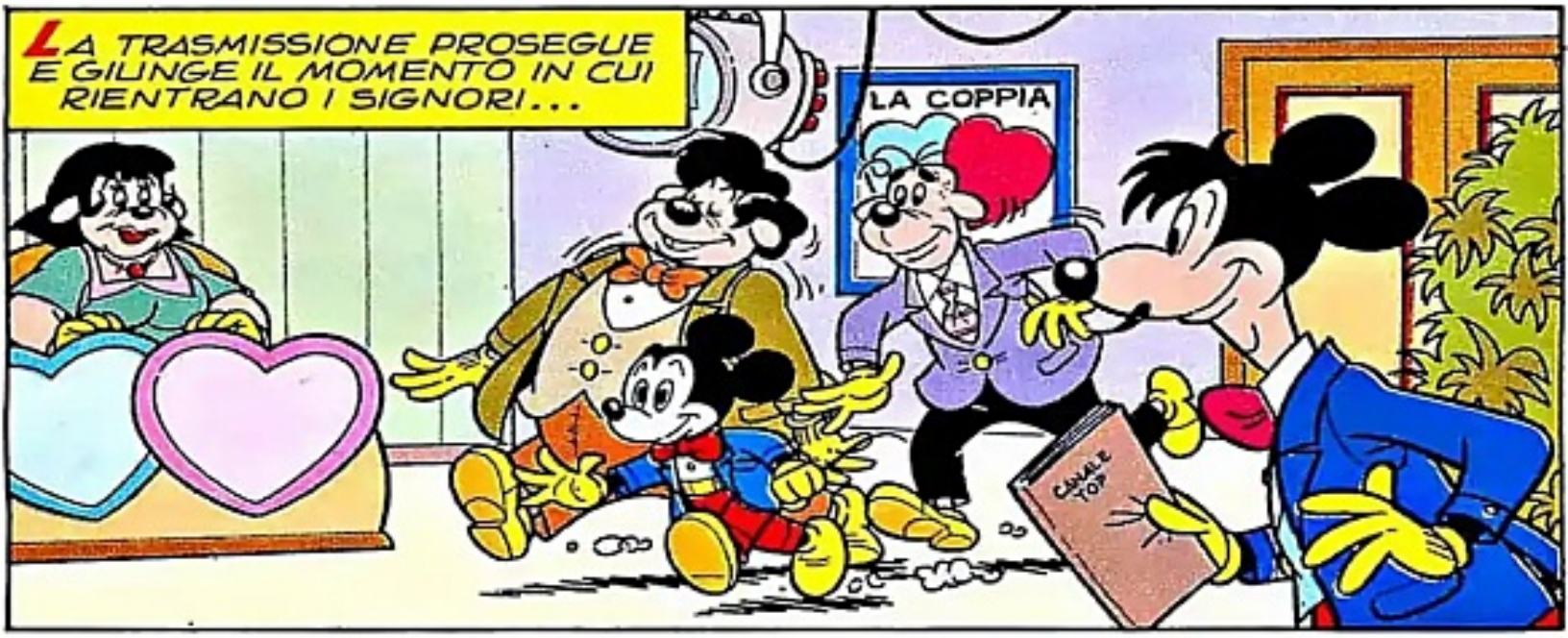
ME LO DIRAI DOMANI! CIAO!
113

E VA BENE, SIGNOR TOPOLINO! SE NON HAI TEMPO PER ASCOLTARMI, FARÒ TUTTO DA ME!

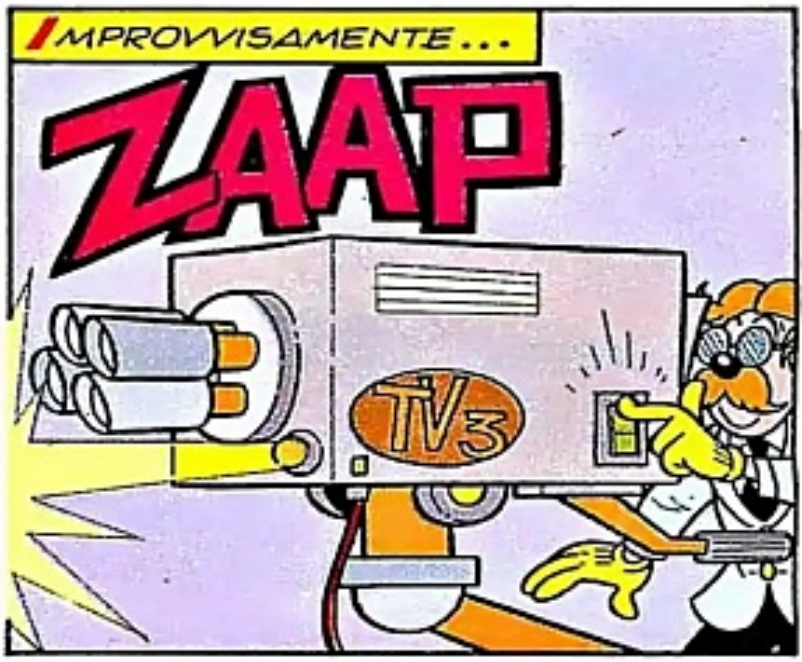
IL GIORNO SEGUENTE, NEGLI STUDI DI CANALE TOP...
QUESTO LOOK TI DONA MOLTO!
GRAZIE, TOPOLINO!

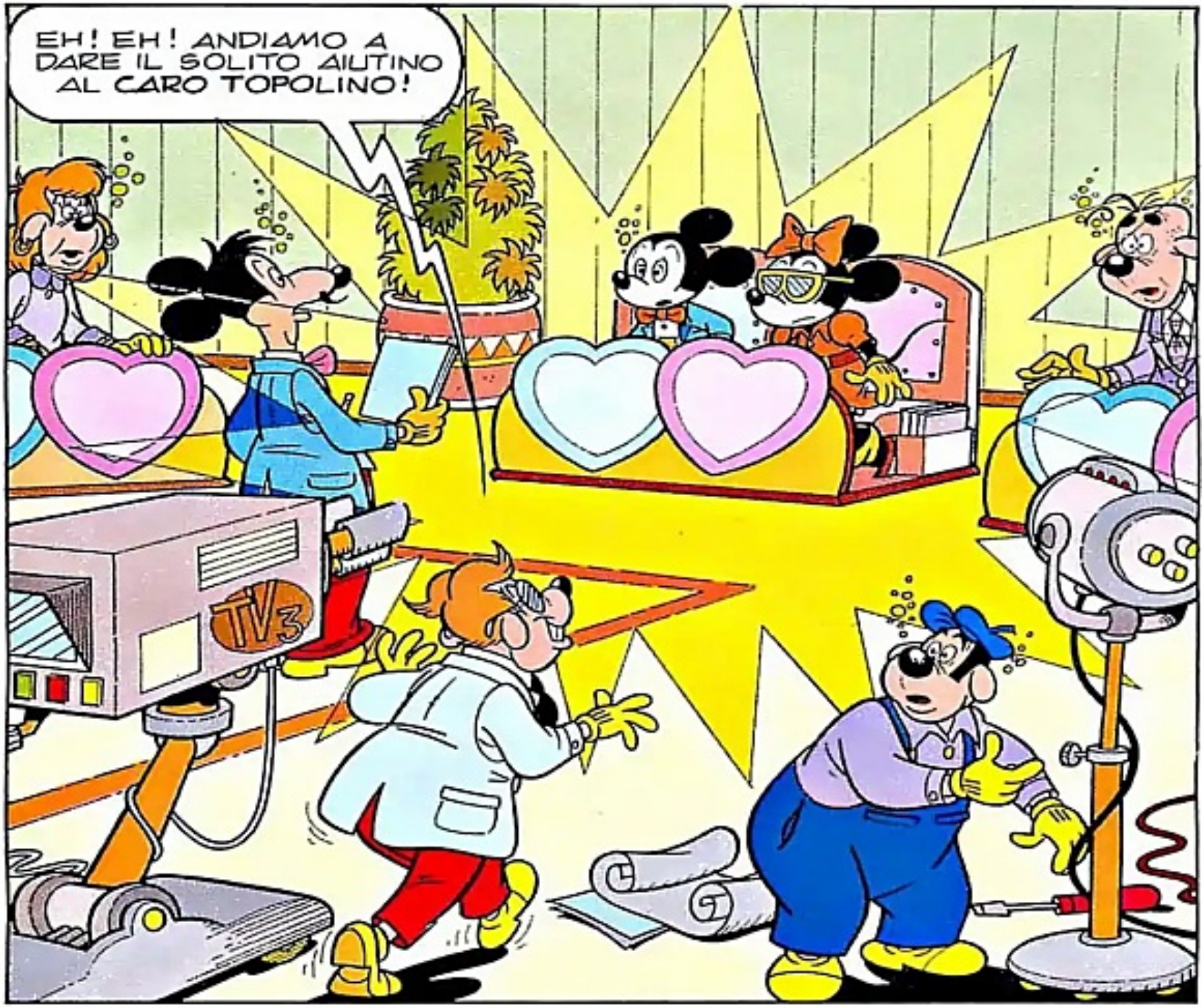
IN ONDA!
UFFA! SEMPRE MENTRE STO DANDO IL TOCCO FINALE!

SALVE, AMICI! BENVENUTI A "LA COPPIA IDEALE"! OGGI, ABBIAMO CON NOI...
LA COPP. IDEALE


LA TRASMISSIONE PROSEGUE E GIUNGE IL MOMENTO IN CUI RIENTRANO I SIGNORI...
LA COPPIA
CANALE TOP

SONO CERTO CHE, ANCHE OGGI, INDOVINERO' TUTTE LE RISPOSTE CHE HAI DATO!
NON ME NE STUPEREI AFFATTO!


IMPROVVISAMENTE...
ZAAP
TV3


EH! EH! ANDIAMO A DARE IL SOLITO AIUTINO AL CARO TOPOLINO!
TV3

ASCOLTAMI BENE! LE RISPOSTE CHE HA DATO MINNI SONO: CUGINA TOPICCHIA, GITA A MOLTETARLO E SCAMBIO BORSETTE!

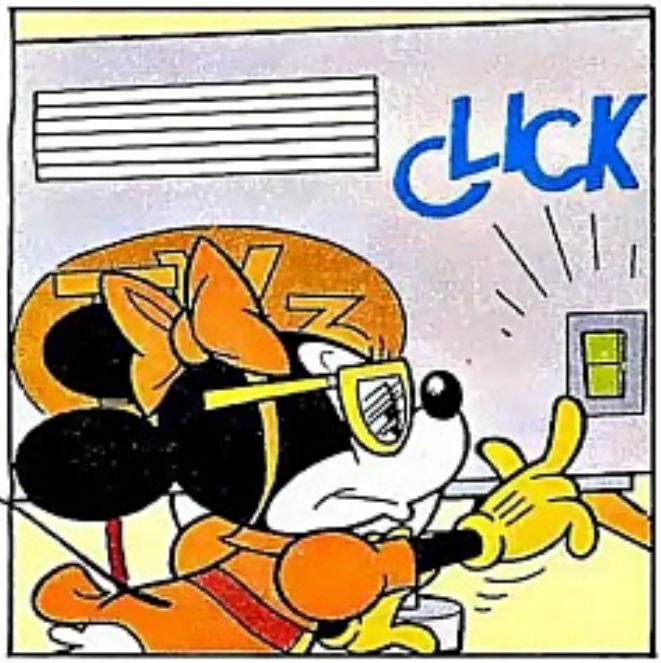
ORA CONSEGNAMI IL MINI-DISCO!

IH! IH! OTTIMO! ANCORA TRE E AVRO' COMPLETATO IL CODICE!

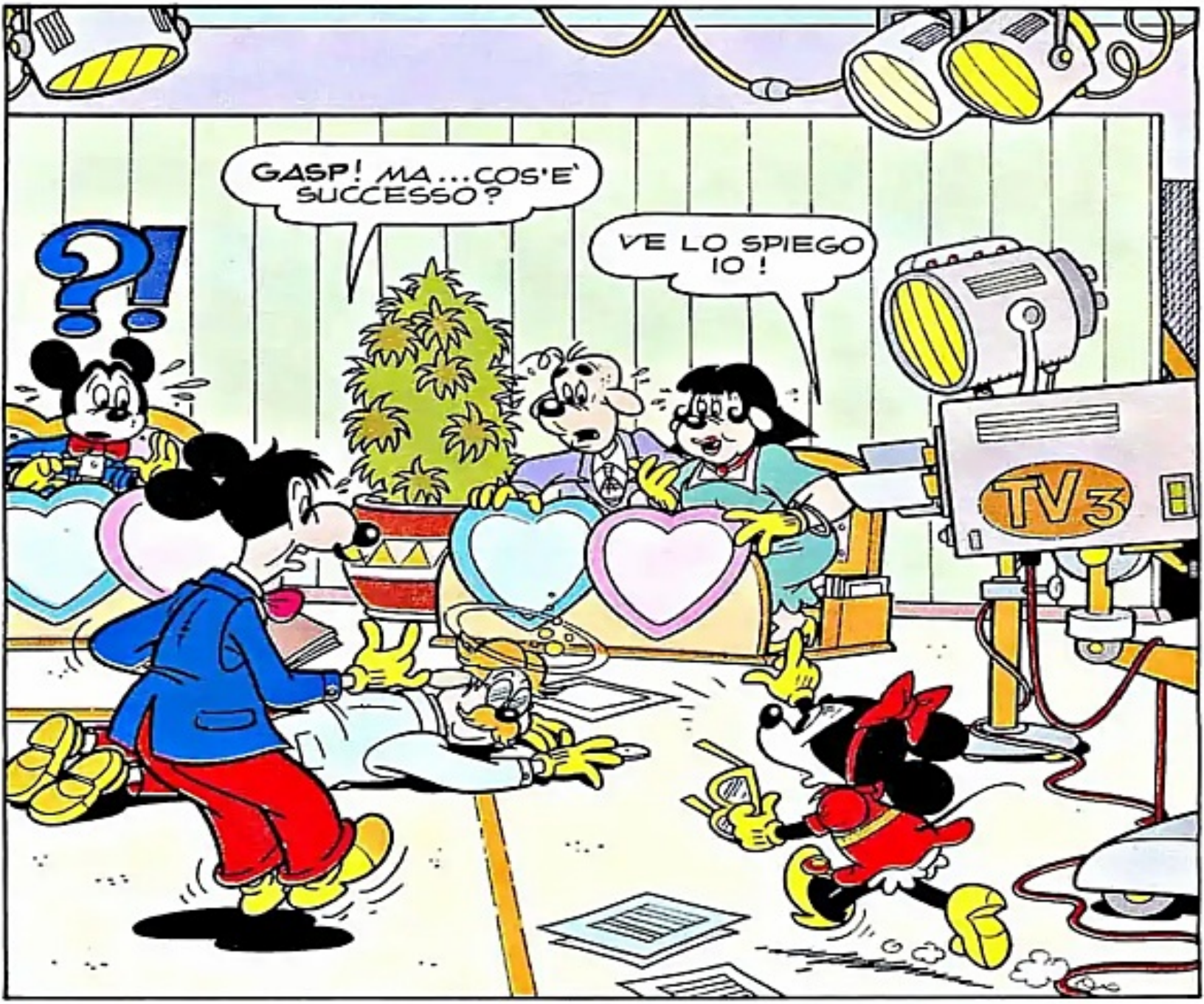
QUANDO SARAI AL CENTRO, SENZA FARTI NOTARE, RUBERAI IL TERZO DISCO E POI...

INVECE DEL DISCO, PRENDI QUESTA, FURFANTE!
SBONK
AHIA!

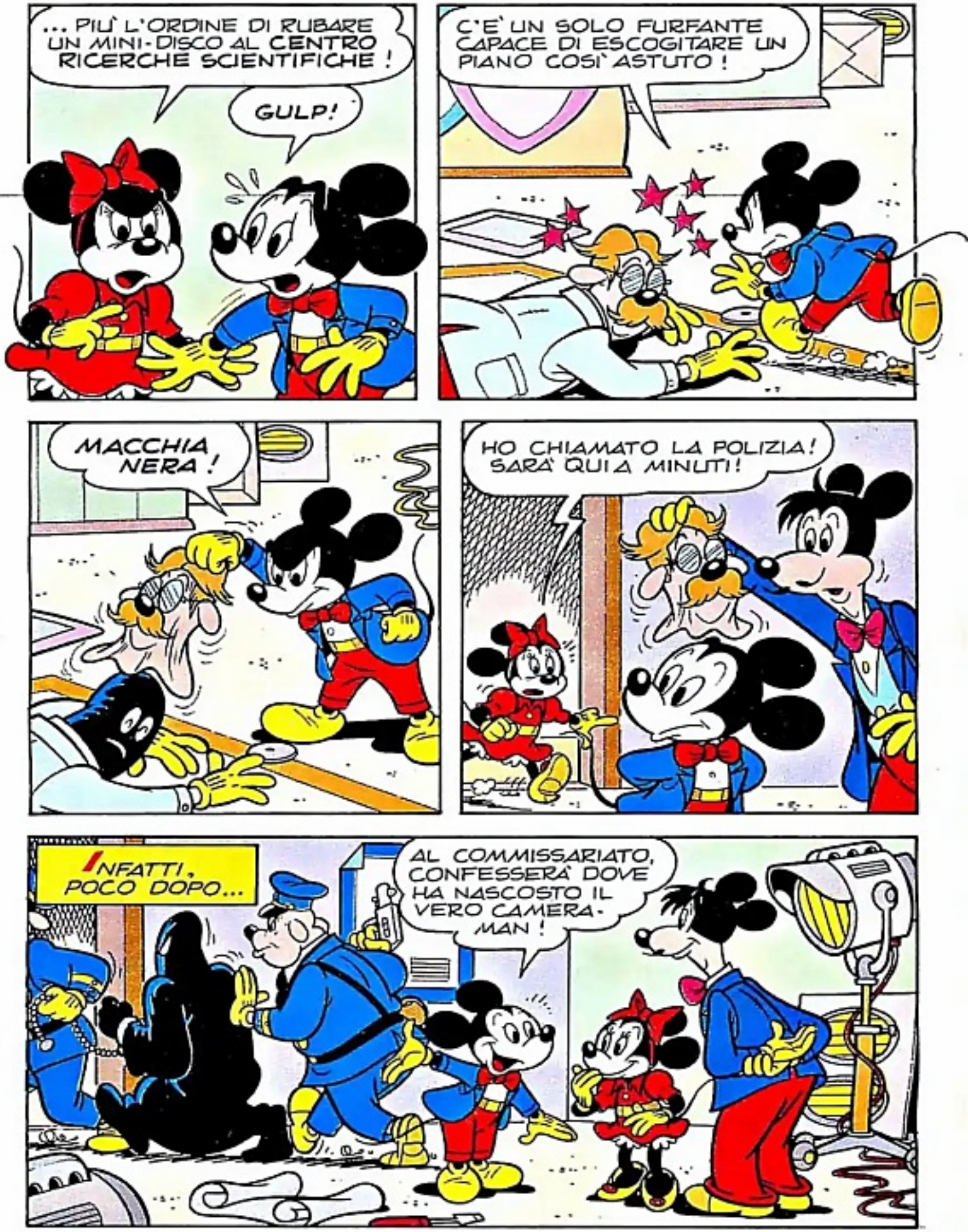
DEVO SPEGNERE SUBITO QUELLA LUCE IPNOTICA!

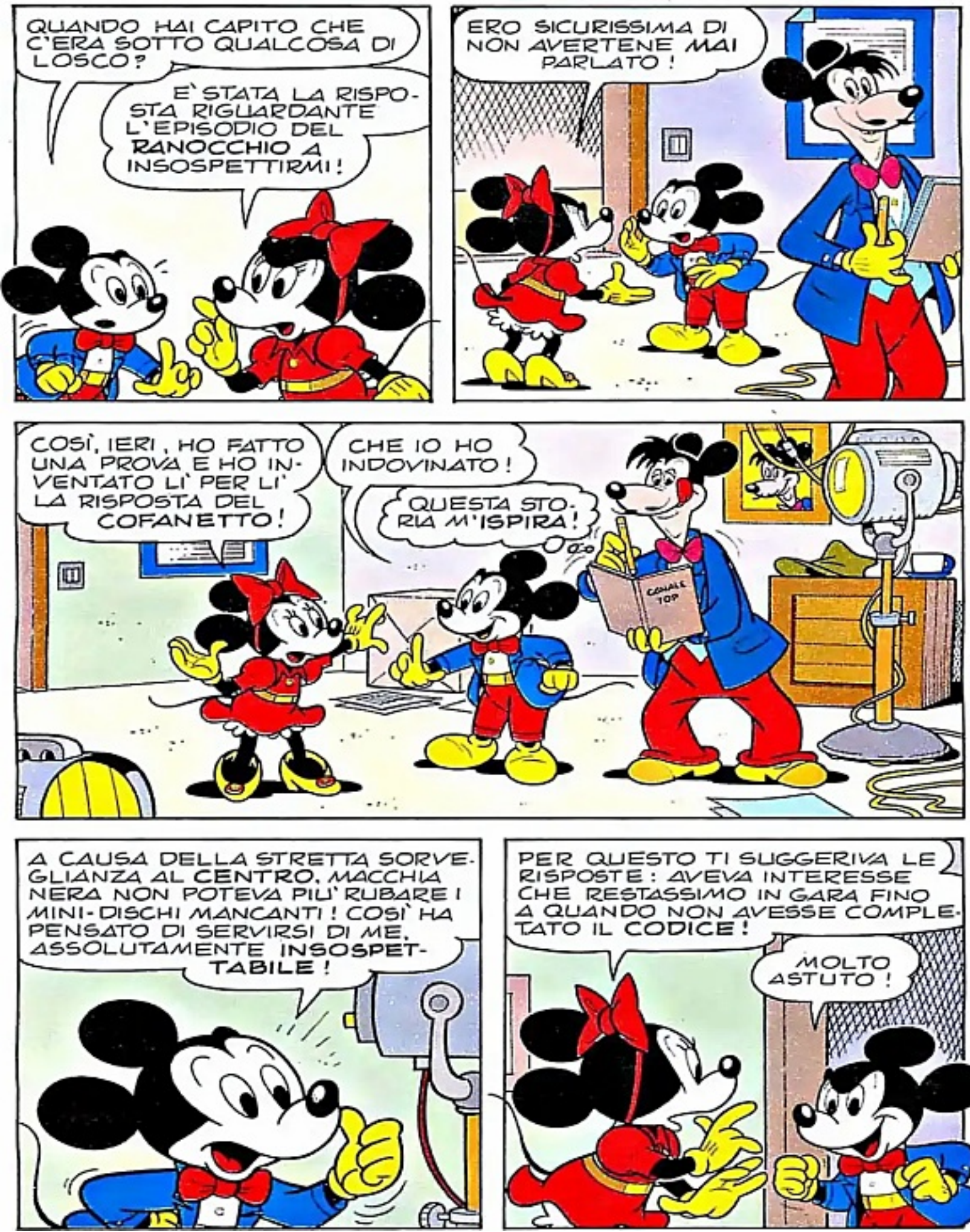

CLICK

DOMANDA PER IL SIGNOR BANKS! RIMANESTE ALLIBITO QUELLA VOLTA CHE...
LA C
ID
CAMERE TOP


GASP! MA... COS'E' SUCCESSO?
?!
VE LO SPIEGO IO!
TV3

COSTUI, GRAZIE A UNA LUCE IPNOTICA, PARALIZZAVA TUTTI PER POCHI MINUTI E SUGGERIVA A TOPOLINO LE RISPOSTE DA DARE...


... PIÙ L'ORDINE DI RUBARE UN MINI-DISCO AL CENTRO RICERCHE SCIENTIFICHE !
GULP!
C'È UN SOLO FURFANTE CAPACE DI ESCOGITARE UN PIANO COSÌ ASTUTO !
MACCHIA, NERA !
HO CHIAMATO LA POLIZIA! SARÀ QUI A MINUTI!
INFATTI, POCO DOPO...
AL COMMISSARIATO, CONFESSERÀ DOVE HA NASCOSTO IL VERO CAMERA-MAN !


QUANDO HAI CAPITO CHE C'ERA SOTTO QUALCOSA DI LOSCO?
E' STATA LA RISPOSTA RIGUARDANTE L'EPISODIO DEL RANOCCHIO A INSOSPETTIRMI!
ERO SICURISSIMA DI NON AVERTENE MAI PARLATO!
COSÌ, IERI, HO FATTO UNA PROVA E HO INVENTATO LÌ PER LÌ LA RISPOSTA DEL COFANETTO!
CHE IO HO INDOVINATO!
QUESTA STORIA M'ISPIRA!
CANALE TOP
A CAUSA DELLA STRETTA SORVEGLIANZA AL CENTRO, MACCHIA NERA NON POTEVA PIU' RUBARE I MINI-DISCHI MANCANTI! COSÌ HA PENSATO DI SERVIRSI DI ME, ASSOLUTAMENTE INSOSPETTABILE!
PER QUESTO TI SUGGERIVA LE RISPOSTE: AVEVA INTERESSE CHE RESTASSIMO IN GARA FINO A QUANDO NON AVESSE COMPLETATO IL CODICE!
MOLTO ASTUTO!

MA COME MAI, POCO FA, NON SIETE RIMASTA IPNOTIZZATA ANCHE VOI?
MERITO DELLE LENTI SCURE! MI HANNO PROTETTO GLI OCCHI!

LE ALTRE VOLTE, INVECE, PRIMA CHE TOPOLINO RISPONDESSE...

"... ACCUSAVO, PER POCHI ISTANTI, UN FORTE BRUCIORE AGLI OCCHI!"

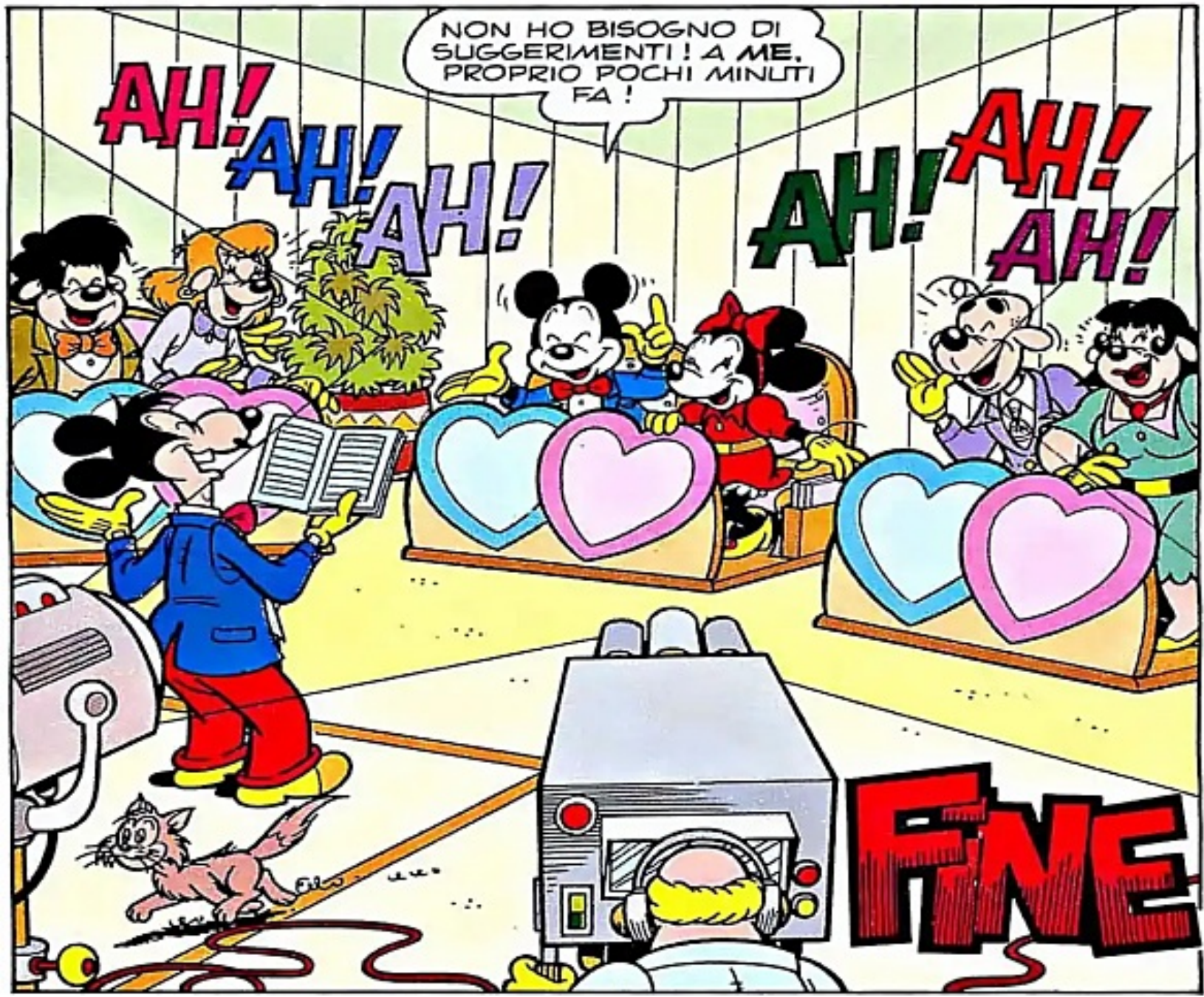
INFATTI, ERA PROPRIO IN QUEL MOMENTO CHE MACCHIA NERA ACCENDEVA LA LUCE IPNOTICA!

E POICHE' ERA LUI STESSO IL CAMERAMAN, INTERROMPEVA LA REGISTRAZIONE DEL PROGRAMMA IN MODO CHE NON VI FOSSERO TRACCE DELL'ACCADUTO!

SEI STATA FANTASTICA, MINNI!
GRAZIE, TOPOLINO!

BENE! ORA CHE TUTTO E' CHIARITO, POSSIAMO RIPRENDERE LA TRASMISSIONE!
QUESTA VOLTA, PERO', CON REGOLARITA'!

COSI'...
SIGNOR TOPOLINO, QUANDO MINNI E' STATA MOLTO UTILE A QUALCUNO?
LA COPPIA DEALE
CANALE TOP


NON HO BISOGNO DI SUGGERIMENTI! A ME, PROPRIO POCHI MINUTI FA!
AH!
AH!
AH!
AH!
AH!
AH!
FINE

Lo sapevate, amici, che c'è un FRUTTOLO grande così?

con un nuovo
fantastico gusto
ai frutti di bosco

MAXI FRÙTTOLO®

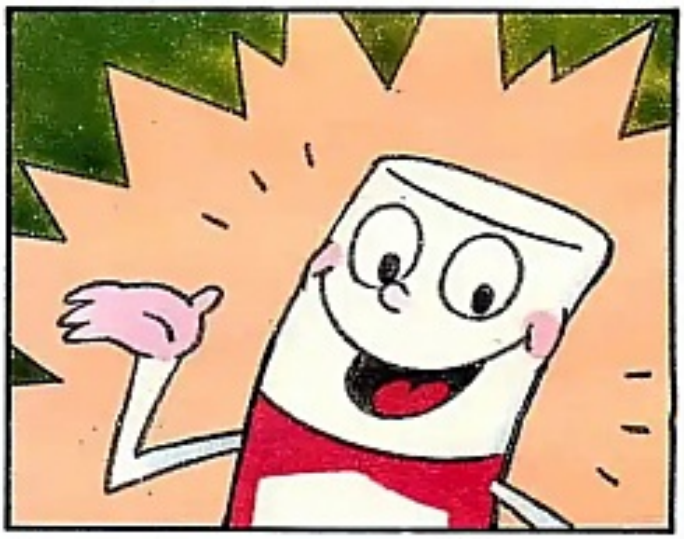
LE AVVENTURE DI

Pritt

Nel calcio è campione
chi mette in rete il pallone.

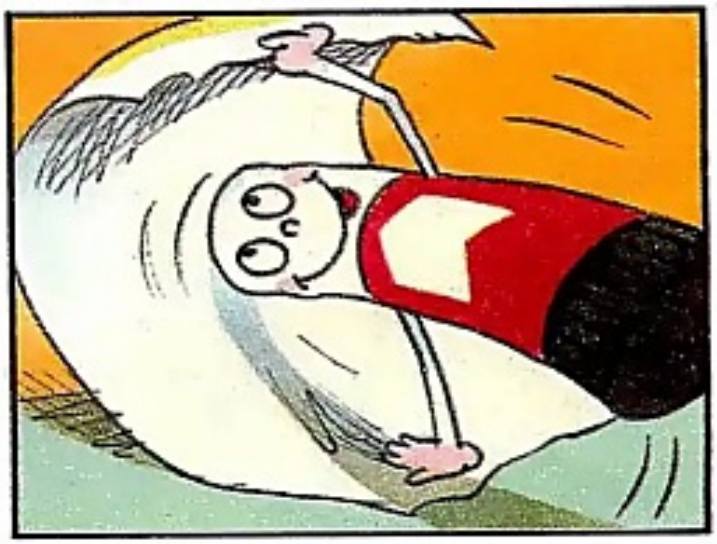
Gol di piede, di testa o di tacco,
Gigi ne ha raccolti un sacco.

Una bella collezione,
ma quanta confusione!



Per ordinare questa folla
qui ci vuole la Magicolla.

Bastan fogli a quadretti
e le foto dei suoi prediletti;



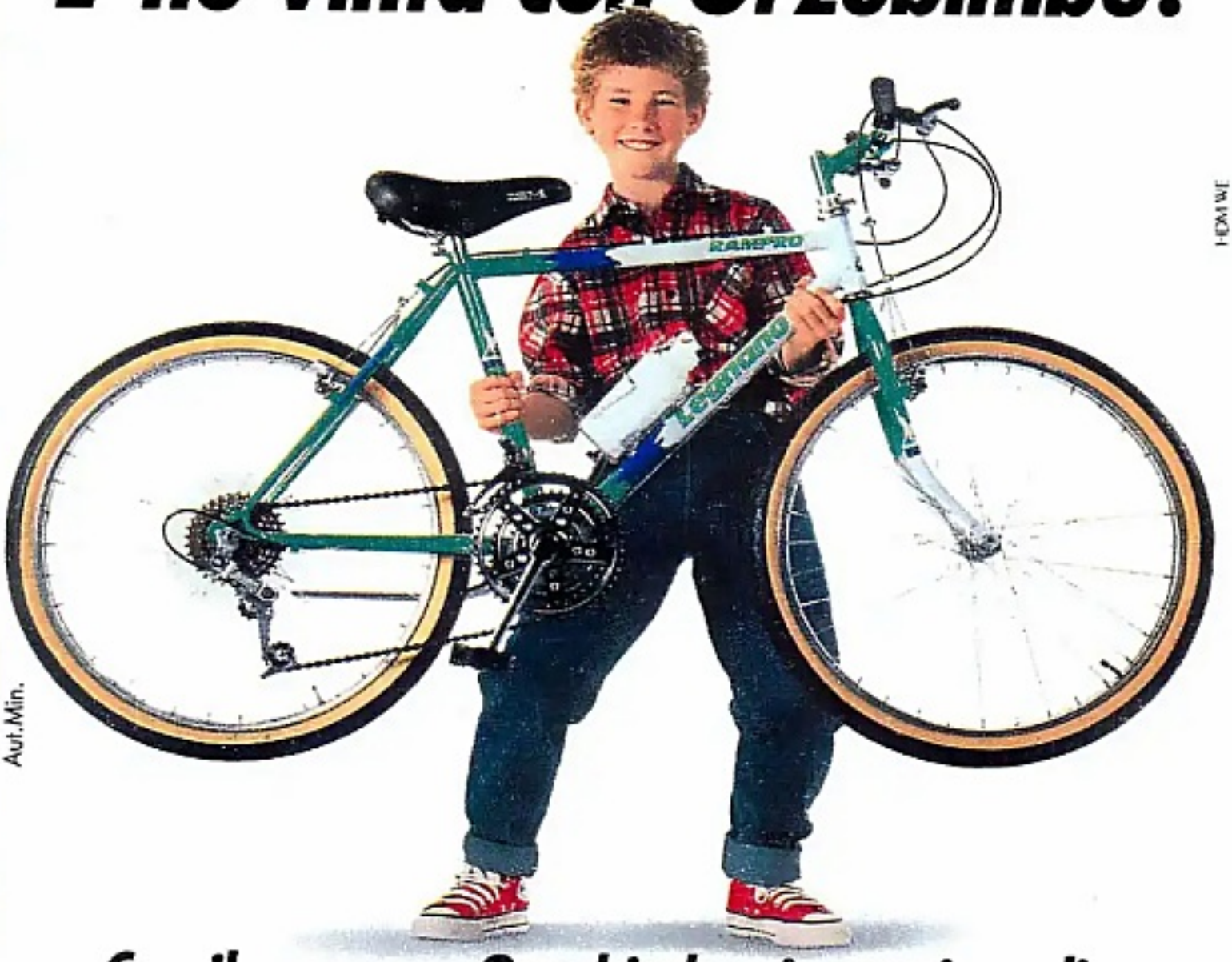
poi di Pritt una passata
e la collezione è ordinata.

Pritt: mani pulite e asciutte
e le foto si attaccan tutte!

Pritt, la colla amica,
che incolla senza fatica.
Pritt, ecologica e pulita,
non inquina il mondo
e non sporca le dita.
Pritt, veloce ed efficace,
proprio la colla che ti piace.

Colla Pritt, colla stick.

"L'ho vinta con Orzobimbo."



Aut.Min.

I-EXM WE

Con il concorso Orzobimbo ci sono in palio centinaia di mountain bike Rampro L 26 Legnano.

Orzobimbo oggi ti fa vincere una stupenda bici. Ritaglia due tagliandi di controllo da una qualsiasi confezione di Orzobimbo, solubile o macinato e spedisci su cartolina postale o in busta chiusa (non raccomandata) a: CONCORSO ORZOBIMBO - Casella Postale n. 82 - 20052 MONZA (MI). Hai 4 estrazioni, quindi approfittane. Bevi Orzobimbo, bevi natura, vinci mountain bike. Auguri.

Le cartoline dovranno pervenire entro le h. 12.00 del giorno precedente ogni estrazione.
Le date delle estrazioni sono:

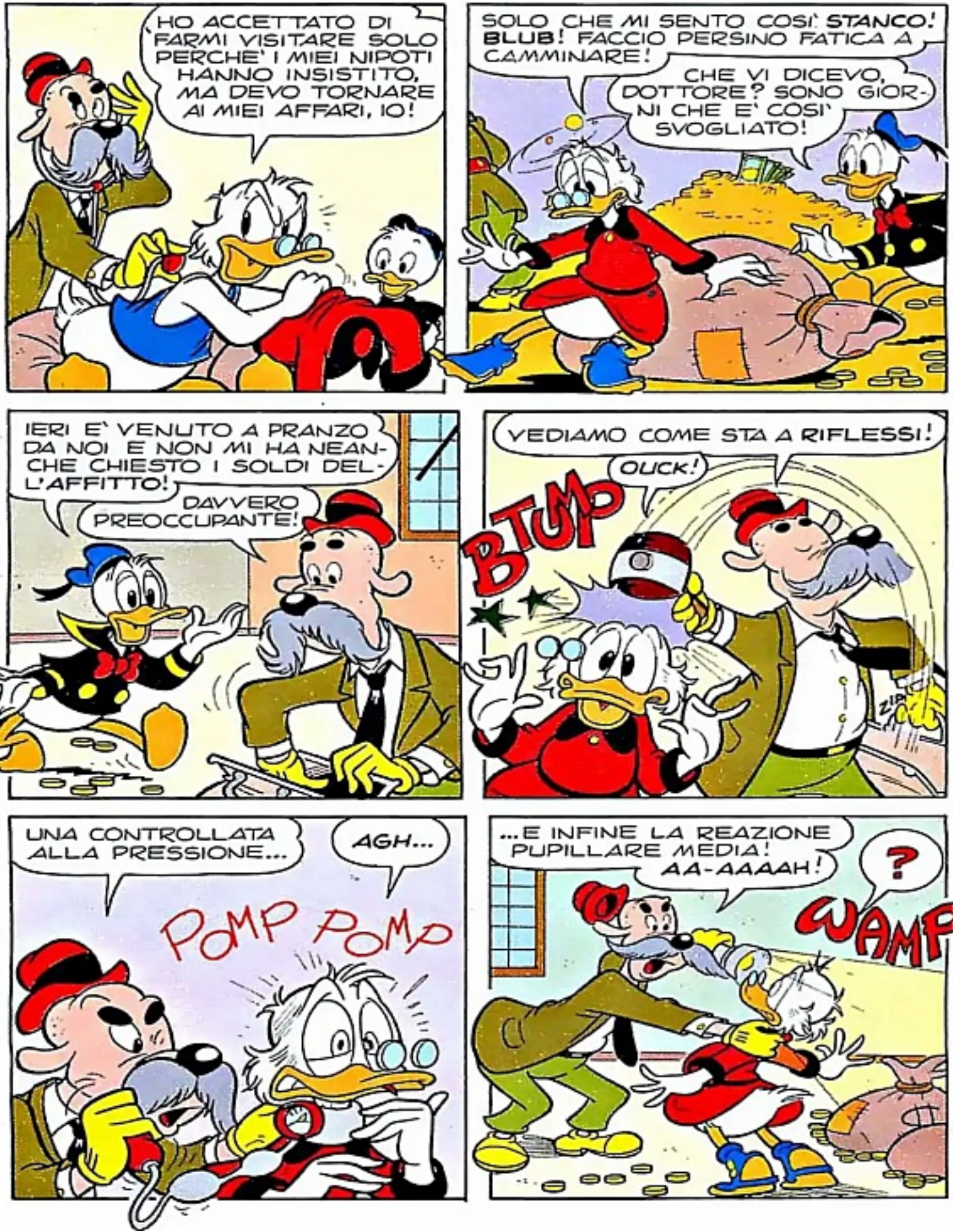
15 Dicembre 1989 **28 Febbraio 1990**
30 Gennaio 1990 **30 Marzo 1990**

Scadenza concorso 30/3/90

Orzobimbo. Perchè la natura non ha età.

ZIO PAPERONE E LE VACANZE SACCOPELISTE

Testi di G. PEZZIN - Disegni di V. HELD


HO ACCETTATO DI FARMI VISITARE SOLO PERCHE' I MIEI NIPOTI HANNO INSISTITO, MA DEVO TORNARE AI MIEI AFFARI, IO!
SOLO CHE MI SENTO COSI' STANCO! BLUB! FACCIO PERSINO FATICA A CAMMINARE!
CHE VI DICEVO, DOTTORE? SONO GIORNI CHE E' COSI' SVOGLIATO!
IERI E' VENUTO A PRANZO DA NOI E NON MI HA NEANCHE CHIESTO I SOLDI DELL'AFFITTO!
DAVVERO PREOCCUPANTE!
VEDIAMO COME STA A RIFLESSI!
OUCK!
BTUP
ZIP
UNA CONTROLLATA ALLA PRESSIONE...
AGH...
POMP POMP
...E INFINE LA REAZIONE PUPILLARE MEDIA!
AA-AAAAH!
?
WAMP

IL PANETTONE E IL PANDORO DEI PICCOLI
Due golosità con tante sorprese per giocare.
Bauli.

NON RESISTEREI A UN'ALTRA **DIAGNOSI A PAGAMENTO**! LASCERO' GLI AFFARI E ANDRO' IN VACANZA!
ALLA BUON'ORA! E DOVE ANDRAI DI BELLO?

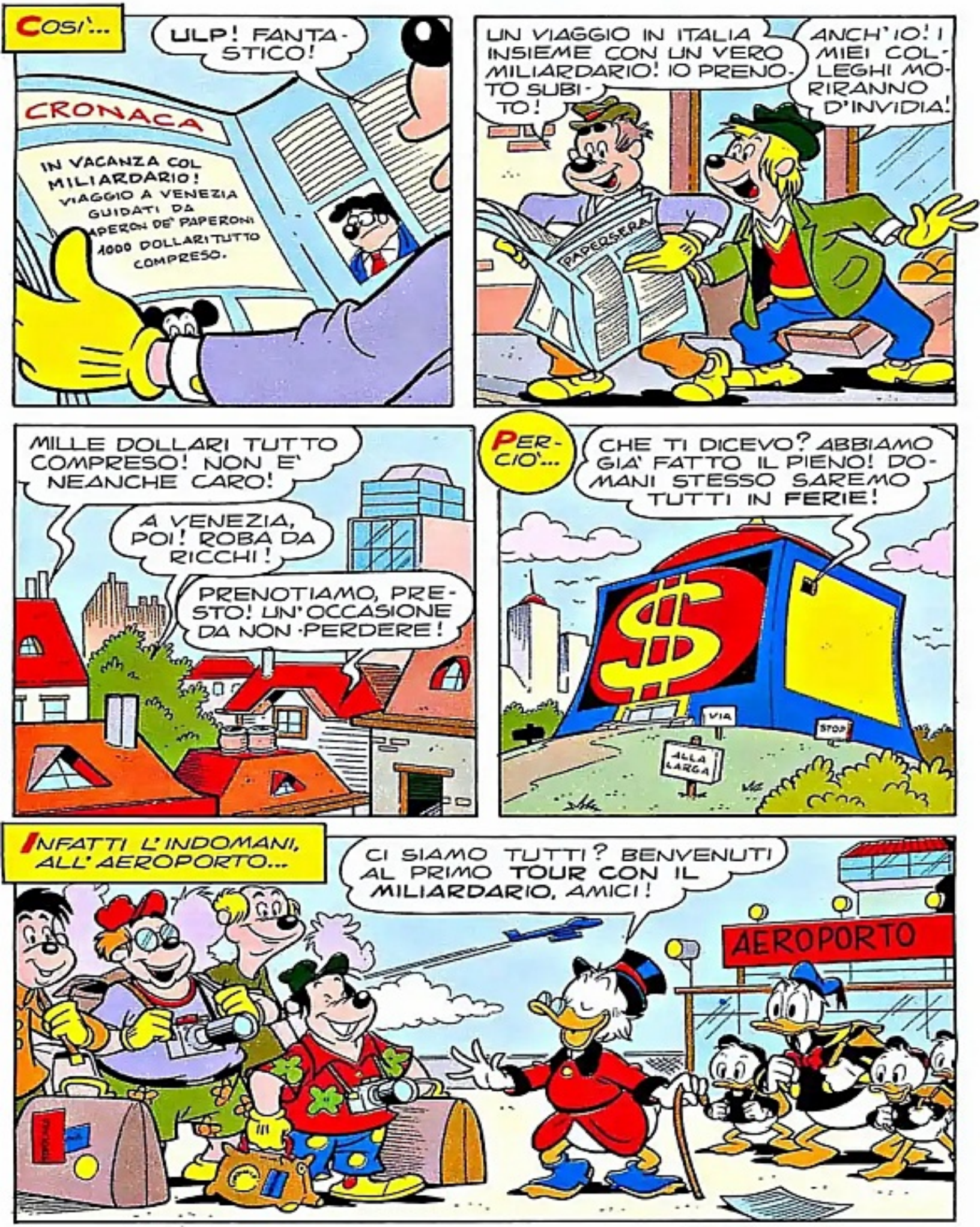
POTREI FARE IL BAGNO AL FIUME! MAGARI, SETACCIANDO LA SABBIA, POTREI TROVARE QUALCHE PEPITA...
COSA?

HAI BISOGNO DI UNA VERA VACANZA! L'HAI CAPITO, SI' O NO?
CI VUOL ALTRO CHE UNA SCAMPAGNATA!
UN VIAGGIO, ECCO COSA CI VUOLE!

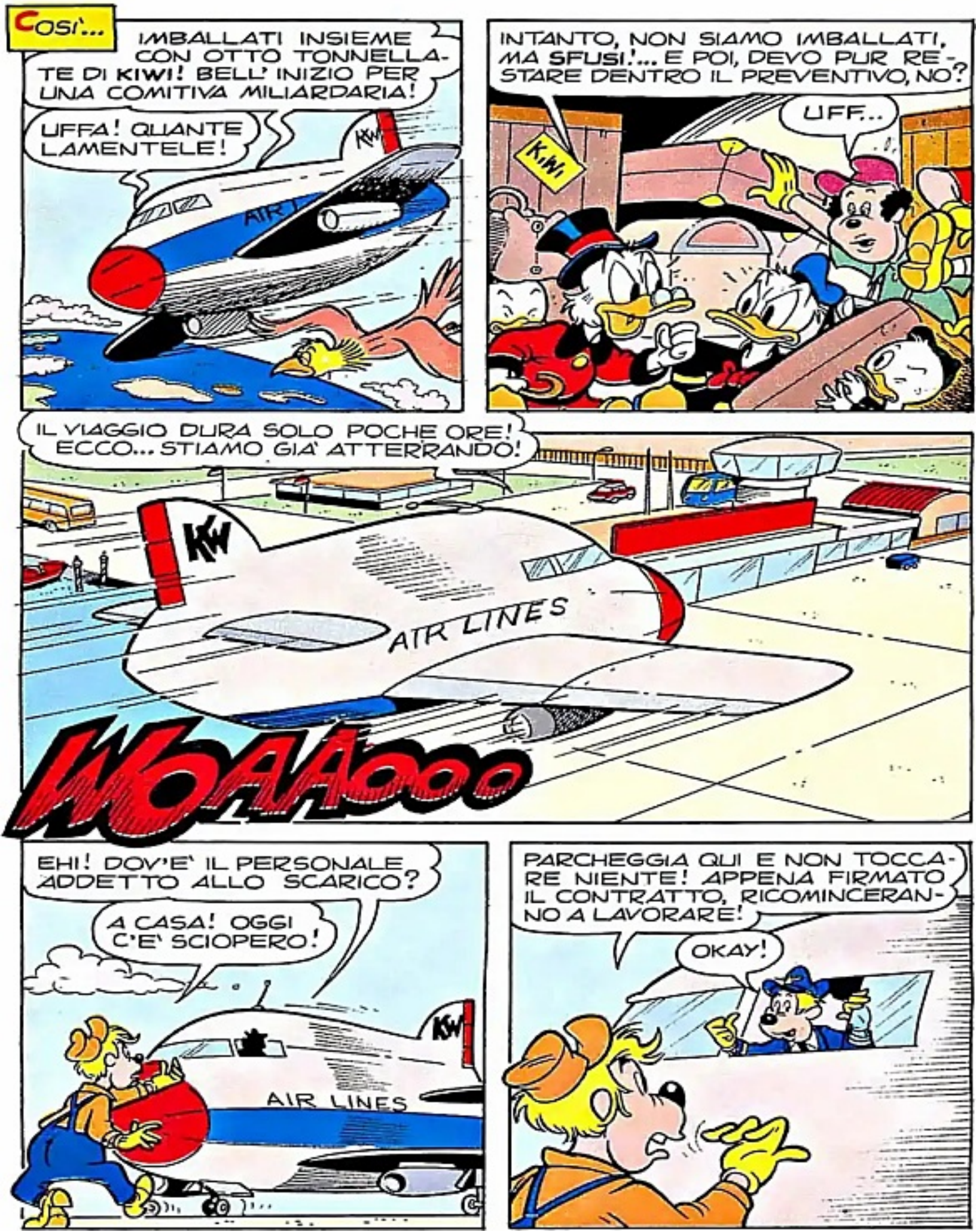
DEVI DISTRARTI... VEDERE COSE NUOVE! SOLO COSI' POTRAI RILASSARTI E RIMETTERTI IN SESTO!
CON QUELLO CHE COSTA! **GASP! MI DISSESTERO'** IL PORTAFOGLIO!

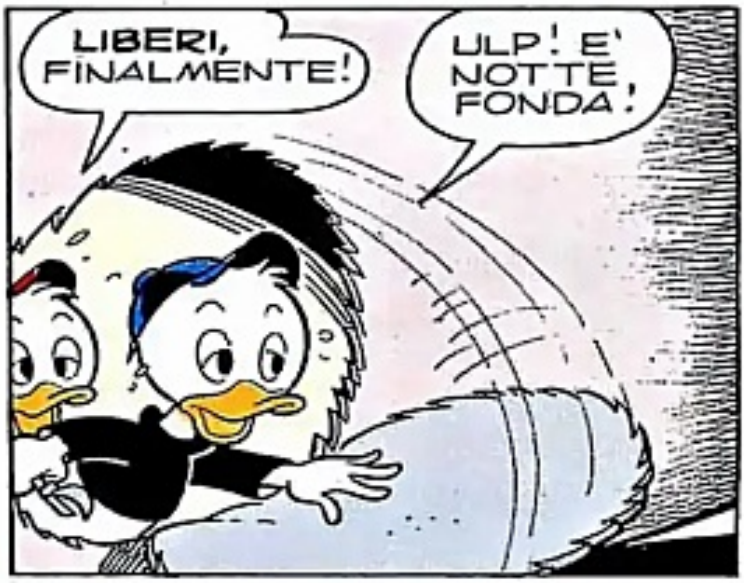
DI RITORNO DELLA VACANZA, SAREI PIU' **DISASTRATO** CHE MAI! COME POSSO FARE? SE POTESSI ALMENO RECUPERARE LE SPESE!

IL PANETTONE E IL PANDORO DEI PICCOLI
Due golosità con tante sorprese per giocare.
Bauli

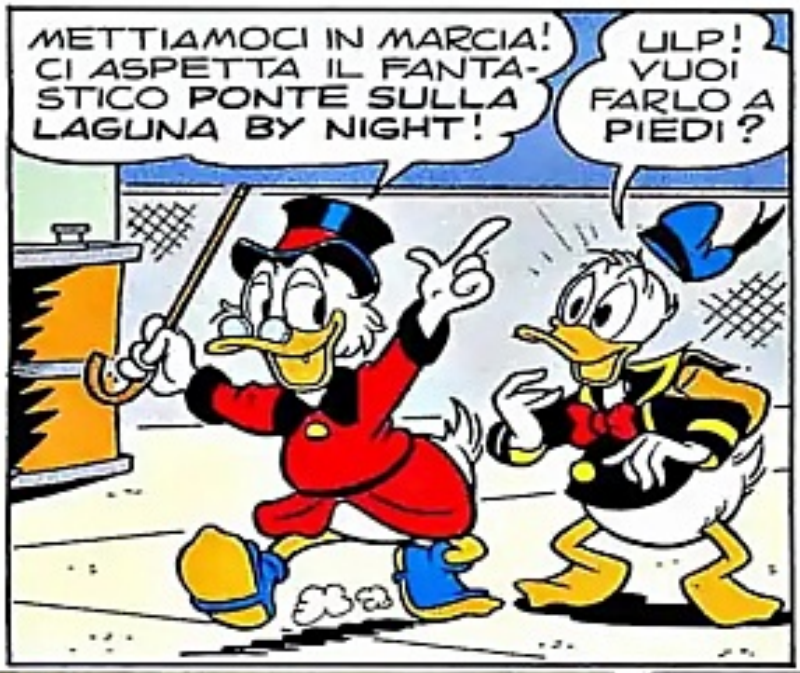

COSI'...
ULP! FANTASTICO!
CRONACA
IN VACANZA COL MILIARDARIO! VIAGGIO A VENEZIA GUIDATI DA PAPERON DE' PAPERONI 1000 DOLLARI TUTTO COMPRESO.
UN VIAGGIO IN ITALIA INSIEME CON UN VERO MILIARDARIO! IO PRENOTO SUBITO!
ANCH'IO! I MIEI COLLEGHI MORIRANNO D'INVIDIA!
PAPERSERA
MILLE DOLLARI TUTTO COMPRESO! NON E' NEANCHE CARO!
A VENEZIA, POI! ROBA DA RICCHI!
PRENOTIAMO, PRESTO! UN'OCCASIONE DA NON PERDERE!
PERCIO'...
CHE TI DICEVO? ABBIAMO GIA' FATTO IL PIENO! DOMANI STESSO SAREMO TUTTI IN FERIE!
VIA
STOP
ALLA LARGA
INFATTI L'INDOMANI, ALL'AEROPORTO...
CI SIAMO TUTTI? BENVENUTI AL PRIMO TOUR CON IL MILIARDARIO, AMICI!
AEROPORTO

IL PANETTONE E IL PANDORO DEI PICCOLI
Due golosità con tante sorprese per giocare.
Bauli

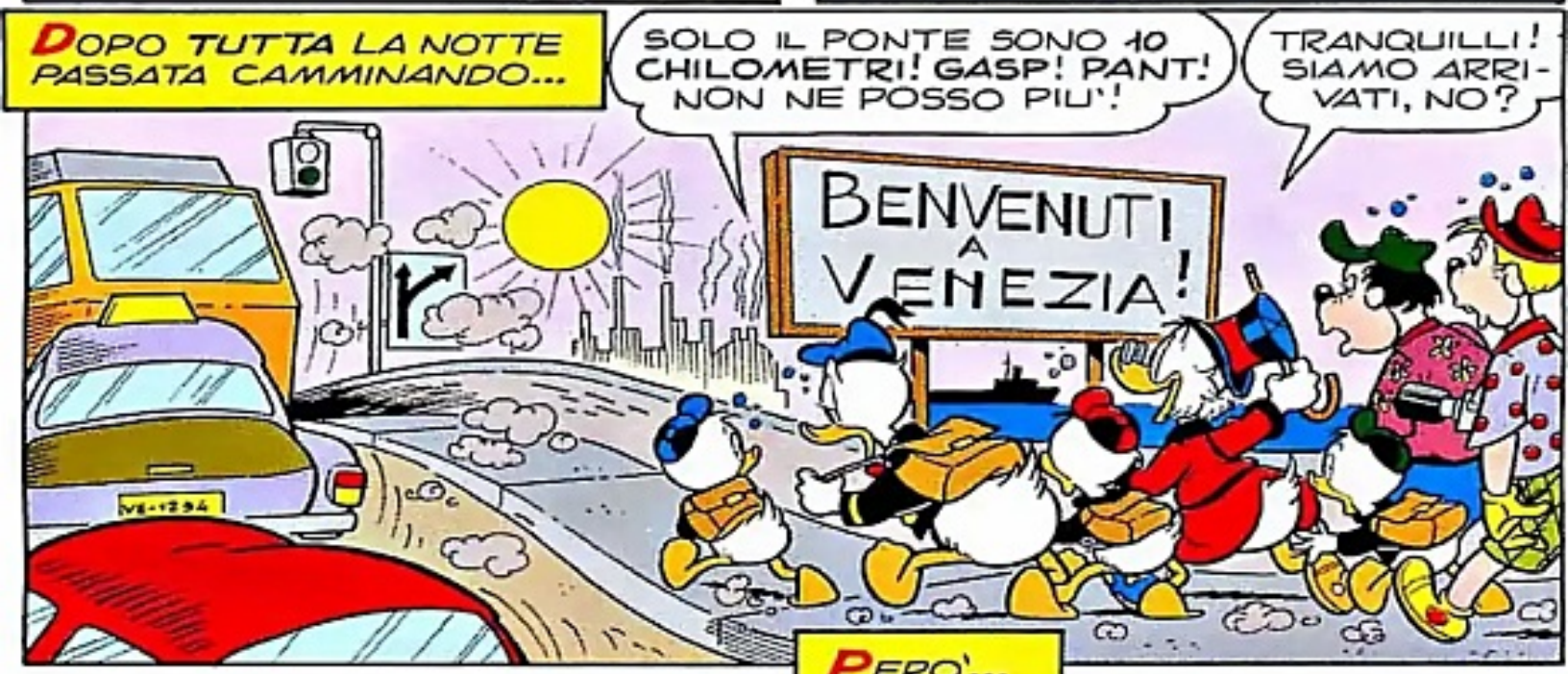

COSI'...
IMBALLATI INSIEME CON OTTO TONNELLATE DI KIWI! BELL' INIZIO PER UNA COMITIVA MILIARDARIA!
UFFA! QUANTE LAMENTELE!
KW
AIR
INTANTO, NON SIAMO IMBALLATI, MA SFUSI!... E POI, DEVO PUR RESTARE DENTRO IL PREVENTIVO, NO?
KIWI
UFF...
IL VIAGGIO DURA SOLO POCHE ORE! ECCO... STIAMO GIA' ATTERRANDO!
KW
AIR LINES
WOAAOOO
EHI! DOV'E' IL PERSONALE ADDETTO ALLO SCARICO?
A CASA! OGGI C'E' SCIOPERO!
KW
AIR LINES
PARCHEGGIA QUI E NON TOCCARE NIENTE! APPENA FIRMATO IL CONTRATTO, RICOMINCERANNO A LAVORARE!
OKAY!



IL PANETTONE E IL PANDORO DEI PICCOLI
Due golosità con tante sorprese per giocare.
Bauli


METTIAMOCI IN MARCIA! CI ASPETTA IL FANTASTICO PONTE SULLA LAGUNA BY NIGHT!
ULP! VUOI FARLO A PIEDI?

NON VORRAI SPRECARE SOLDI PER L'AUTOBUS, NO? E POI, A QUEST'ORA, NON CE NE SONO DI CERTO!
MARCO
SIGH!


DOPO TUTTA LA NOTTE PASSATA CAMMINANDO...
SOLO IL PONTE SONO 10 CHILOMETRI! GASP! PANT! NON NE POSSO PIU'!
TRANQUILLI! SIAMO ARRIVATI, NO?
BENVENUTI A VENEZIA!

PERO'...

QUESTA E' L'ISOLA PARCHEGGIO DEL TRONCHETTO, DOVE TUTTI I TURISTI LASCIANO LA LORO AUTO! L'ALBERGO E' QUI VICINO!
TICKET

SIOR PAPARONE? MI DISPIACE, MA ARRIVATE TARDI!
PENSIONE
PAPERONE! MI CHIAMO PAPERONE!
CERTO! PAPARONE! COSSA GO DITO, MI?

STAMATTINA E' ARRIVATO UN PULLMAN STRACARICO DI GIAPPONESI, PERCIO' L'ALBERGO E' TUTTO OCCUPATO!
COSA? MA IO AVEVO PRENOTATO! VI AVEVO ANCHE MANDATO L'ACCONTO PER POSTA!

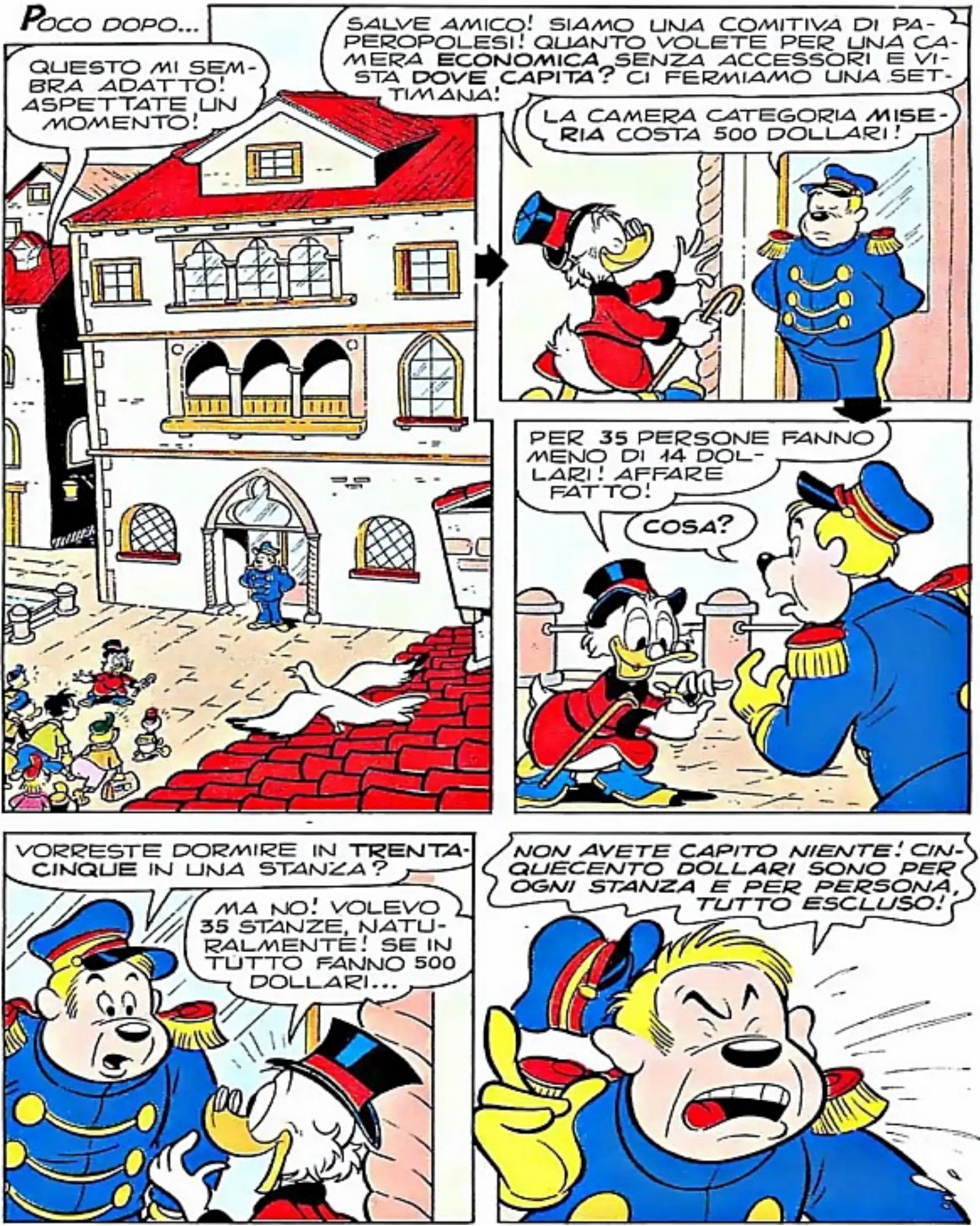
QUELLO NELLA BUSTA SENZA FRANCOBOLLO CON LA TASSA A CARICO DEL DESTINATARIO, PER CASO?
EHM... SI'! SAPETE...

SE SIETE IN RITARDO, E' COLPA VOSTRA! L'ACCONTO E' PERSO E TANTI SALUTI!
UACK!
PENSIONE
SLAM

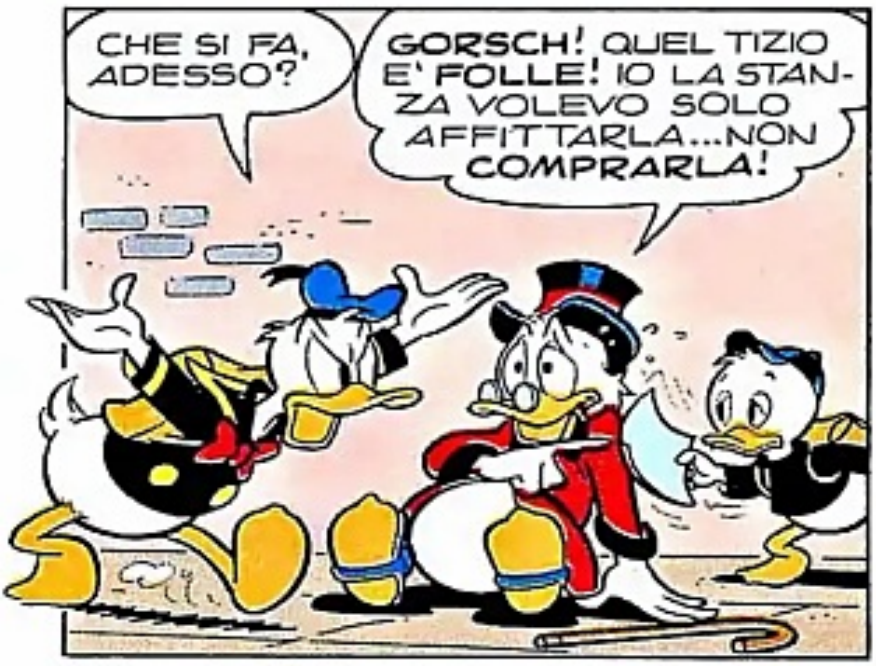
NON POTETE LASCIARCI FUORI! RIVOGLIO I MIEI SOLDI! APRITE!
LASCIA PERDERE! HAI SENTITO CHE NON C'E' POSTO?
TOBON
BONK

LA VERITA' E' CHE POTEVAMO ARRIVARE PRIMA! ORA DOVREMO CERCARCI UN ALTRO ALBERGO!
GIAPPONESI... PFUI! E POI IO MI CHIAMO PAPERONE! SGRUNT!

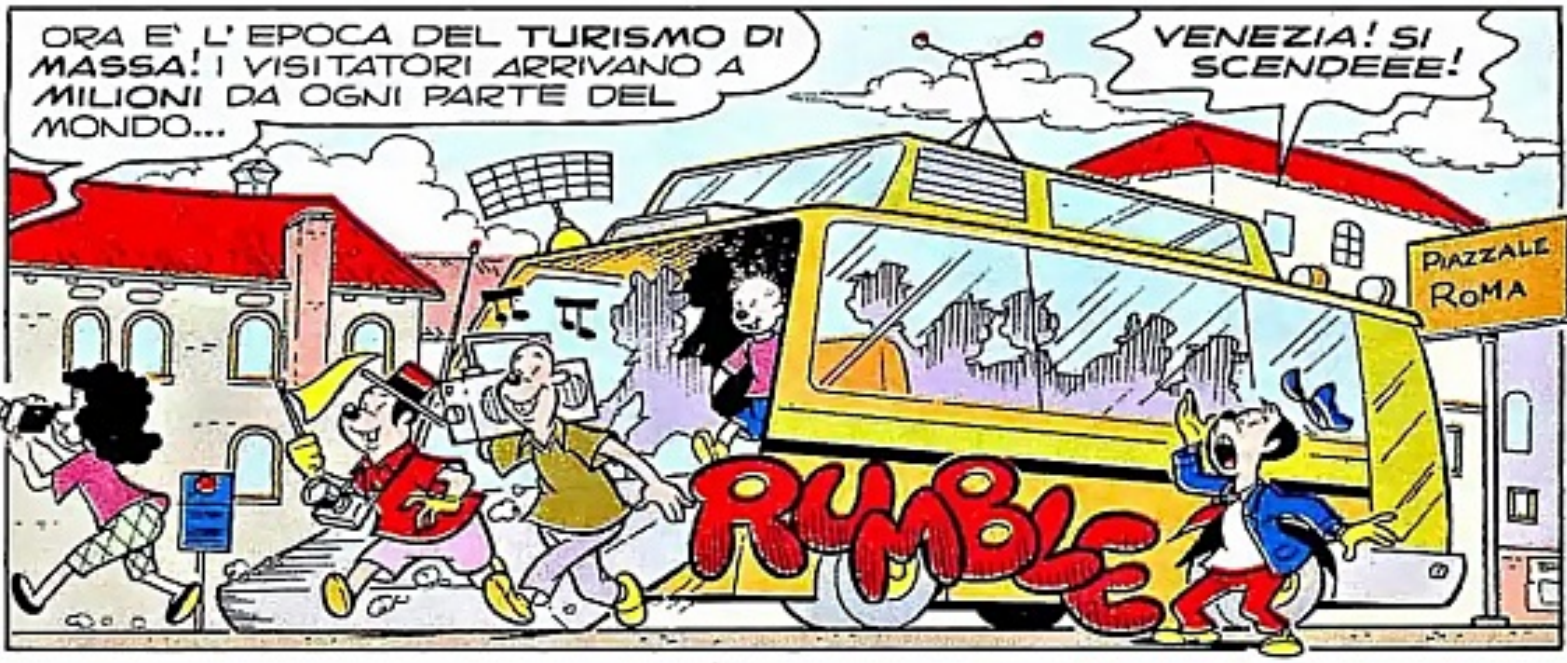
COMUNQUE, DI ALBERGHI NE TROVO QUANTI NE VOGLIO! PROVIAMO DA QUESTA PARTE!


POCO DOPO...
QUESTO MI SEMBRA ADATTO! ASPETTATE UN MOMENTO!
SALVE AMICO! SIAMO UNA COMITIVA DI PAPEROPOLESI! QUANTO VOLETE PER UNA CAMERA ECONOMICA SENZA ACCESSORI E VISTA DOVE CAPITA? CI FERMIAMO UNA SETTIMANA!
LA CAMERA CATEGORIA MISERIA COSTA 500 DOLLARI!
PER 35 PERSONE FANNO MENO DI 14 DOLLARI! AFFARE FATTO!
COSA?
VORRESTE DORMIRE IN TRENTACINQUE IN UNA STANZA?
MA NO! VOLEVO 35 STANZE, NATURALMENTE! SE IN TUTTO FANNO 500 DOLLARI...
NON AVETE CAPITO NIENTE! CINQUECENTO DOLLARI SONO PER OGNI STANZA E PER PERSONA, TUTTO ESCLUSO!

LO SAPEVO CHE CI TOCCAVA LAVORARE! LO SAPEVO! ALMENO PESASSE MENO!


CHE SI FA, ADESSO?
GORSCH! QUEL TIZIO E' FOLLE! IO LA STANZA VOLEVO SOLO AFFITTARLA...NON COMPRARLA!

EPPURE IL DEPLIANT PARLAVA DI UNA STANZA PER SOLI DUE DOLLARI!
FORSE PERCHE' ERA NEL 1926! DOVEVI AGGIORNARTI, ZIO!
VENEZIA E' CAMBIATA, NEL FRATTEMPO! GUARDATI ATTORNO!


ORA E' L'EPOCA DEL TURISMO DI MASSA! I VISITATORI ARRIVANO A MILIONI DA OGNI PARTE DEL MONDO...
VENEZIA! SI SCENDEEE!
PIAZZALE ROMA
RUMBLE

CALLI E CAMPIELLI SONO SOMMERSI DAI VISITATORI!
SAI CHE TI DICO? ABBIAMO FATTO MALE A METTERE IN BORSA QUEL LAMPADARIO DI MURANO!

...E OGNI ANGOLO DELLA CITTA' E' OCCUPATO DA TURISTI E AMANTI DELL'ARTE!
DA QUESTA PARTE, INVECE, POTETE AMMIRARE QUESTI AFFRESCHI DEL TINTORELLO CHE...
?

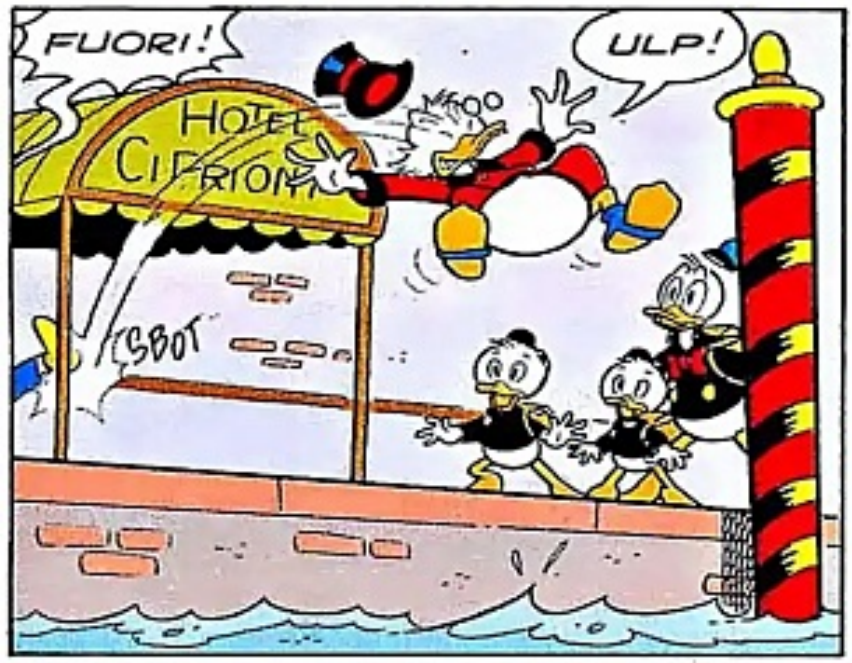
TROVARE UNA STANZA NON SARA' FACILE!
SOPRATTUTTO AI PREZZI CHE CREDI TU!
BAH! SONO TUTTE SCIOCCHEZZE!

BASTERA' CERCARE E UN LETTO LO TROVEREMO DI CERTO! QUANTO ALLA CALCA... CI PENSO IO!

SEGUITE IL FAZZOLETTO, COSI' EVITEREMO DI PERDERCI DI VISTA! ANDIAMO!

MA...
STANZE DA MENO DI 10 DOLLARI? A QUEL PREZZO HO SOLO ATTACCAPANNI!

SIAMO PIENI! HO PERFINO GENTE CHE DORME IN BARCA!
LOCANDA
MONTON


FUORI!
ULP!
HOTEL
CIPRIONI
SBOT

SCIONF

RAZZA DI PRESUNTUOSO! SPLUT! E TUTTO PERCHE' GLI AVEVO CHIESTO DI PAGARE A RATE!

COMUNQUE, AVEVO BISOGNO DI UNA RINFRESCATINA! CON TUTTO QUESTO PASSEGGIARE, I PIEDI MI STAVANO ANDANDO ARROSTO!
FSS

A CHI LO DICI! GASP! LA COMITIVA E' STRACOTTA!
SOB!
GOFF!
ROMA

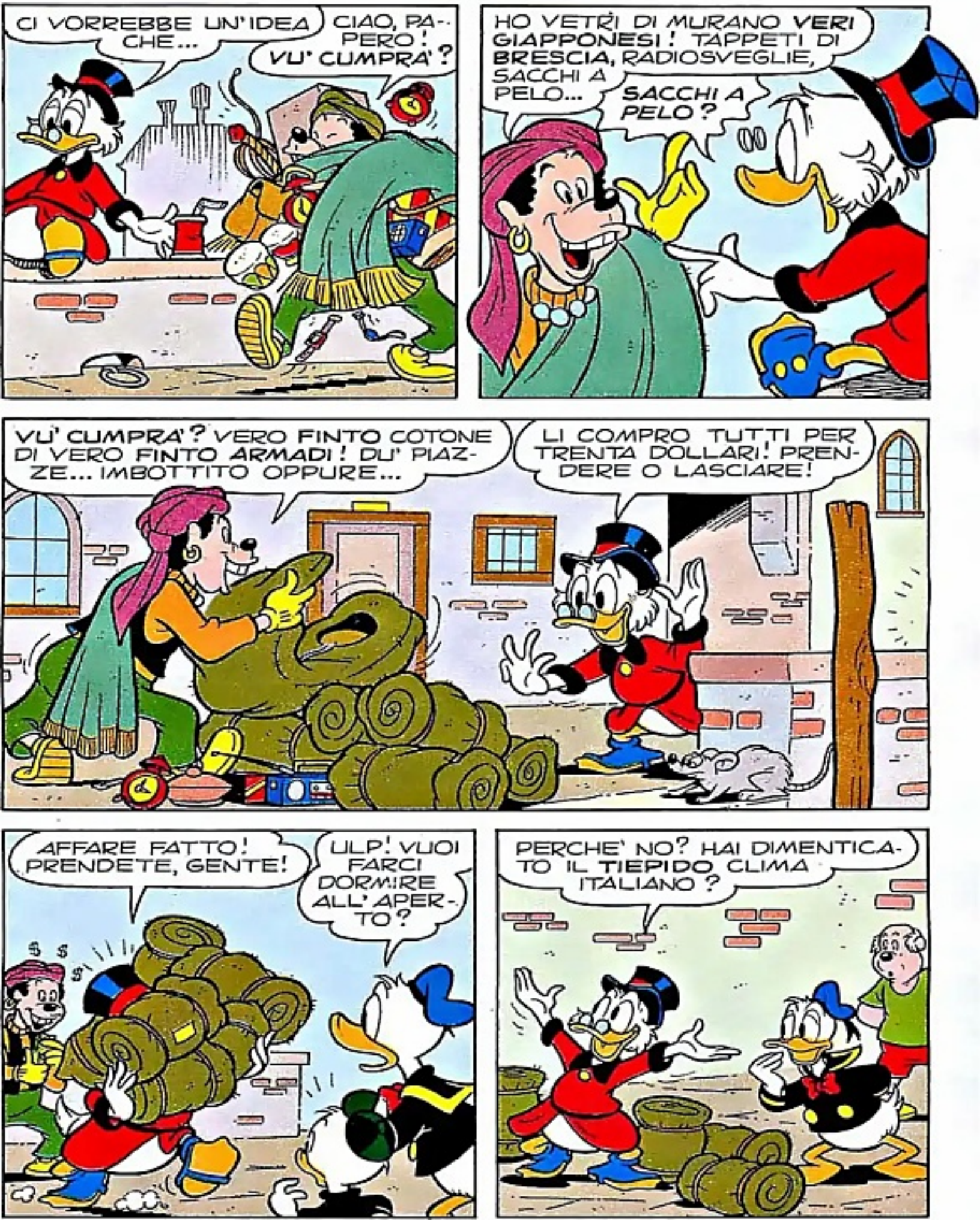
VIAGGIO CON IL MILIARDARIO, EH? SIAMO STANCHI DI CAMMINARE!

NEL PROGRAMMA C'ERA ANCHE IL PRANZO IN RIVA ALLA LAGUNA E SE NON RISPETTATE LE PROMESSE, IO...
MA CERTO, CERTO! STATE TRANQUILLO!

MA AVETE VISTO QUANTA GENTE C'E'? LE COMITIVE MILIARDARIE NON VANNO CERTO IN UNA COST... EHM... COMUNISSIMA PIZZERIA!

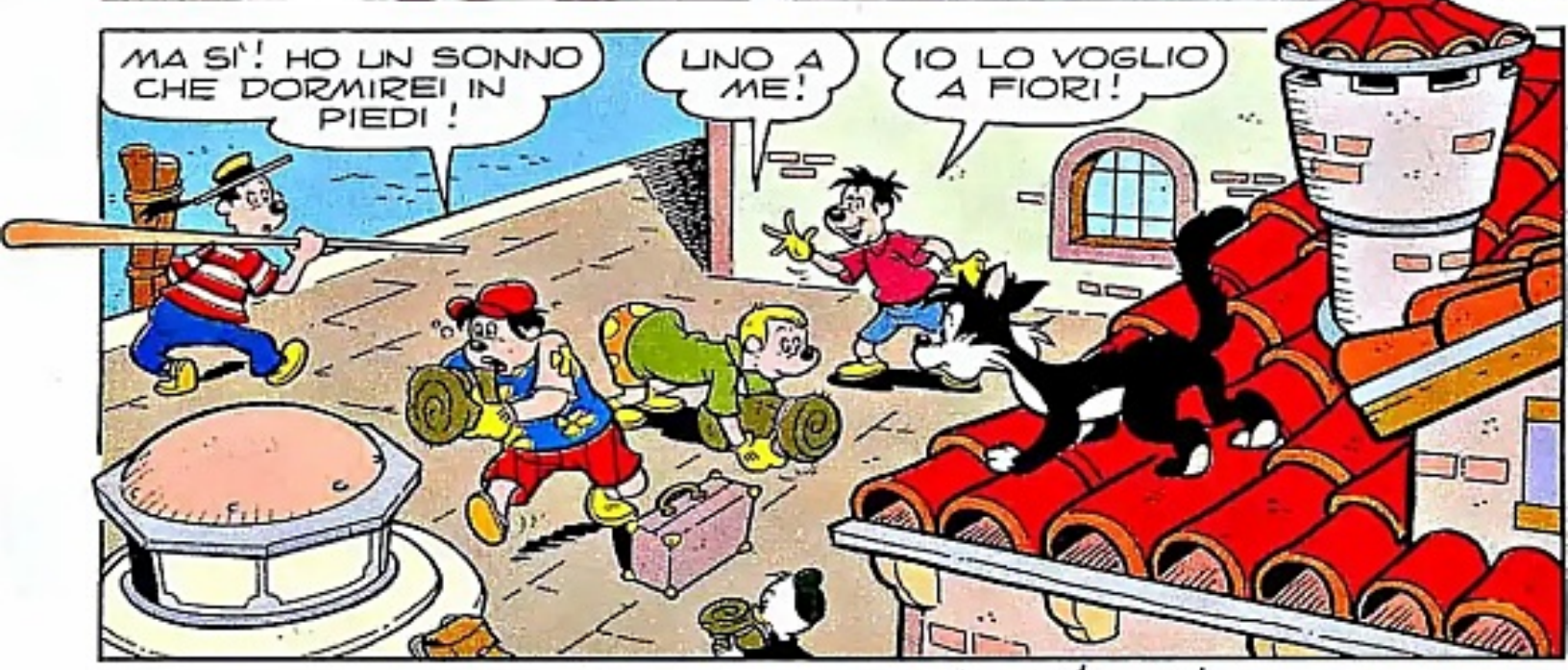
E ALLORA?
E ALLORA... LASCIATE FARE A ME! VI AVEVO PROMESSO UN BEL PRANZETTO, NO?

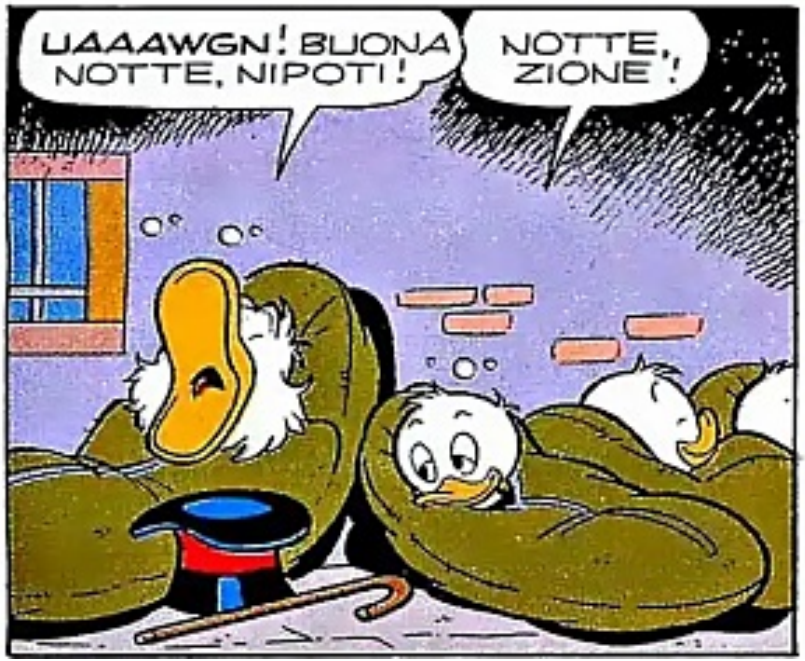
ECCO QUA! PRODOTTI TIPICI DI UN VERO FORNARETTO VENEZIANO! CHE NE DITE?
ULP! PANINI?
NEL NEGOZIO ACCANTO VENDONO SALAME, FORMAGGIO E MORTADELLA! DATECI SOTTO!
ULP! COME SONO SOFFICI E FRAGRANTI!
SGANCIA!
A ME! A ME!
COSI'...
BUONO, QUESTO SALAME NOSTRANO! PASSAMENE UN'ALTRA FETTA!
CIOMP! CIOMP! CHI VUOLE UNA LATTINA?
YUM! A ME UN ALTRO PANINO!
CI VOLEVA PROPRIO! CIOMP! CIOMP! PERO' SIAMO ANCORA NEI GUAI!
MUNCH! MUNCH! PERCHE'?
E' QUASI IL TRAMONTO E SIAMO ANCORA SENZA ALBERGO!
GULP! NON INFIERIRE! CON I PREZZI CHE CI SONO, IL MIO PREVENTIVO E' IN POSIZIONE DISPERATA!


CI VORREBBE UN'IDEA CHE...
CIAO, PA-- PERO! VU' CUMPRA'?
HO VETRI DI MURANO VERI GIAPPONESI! TAPPETI DI BRESCIA, RADIOSVEGLIE, SACCHI A PELO...
SACCHI A PELO?
VU' CUMPRA'? VERO FINTO COTONE DI VERO FINTO ARMADI! DU' PIAZ-ZE... IMBOTTITO OPPURE...
LI COMPRO TUTTI PER TRENTA DOLLARI! PREN-DERE O LASCIARE!
AFFARE FATTO! PRENDETE, GENTE!
ULP! VUOI FARCI DORMIRE ALL'APER-TO?
PERCHE' NO? HAI DIMENTICA-TO IL TIEPIDO CLIMA ITALIANO?

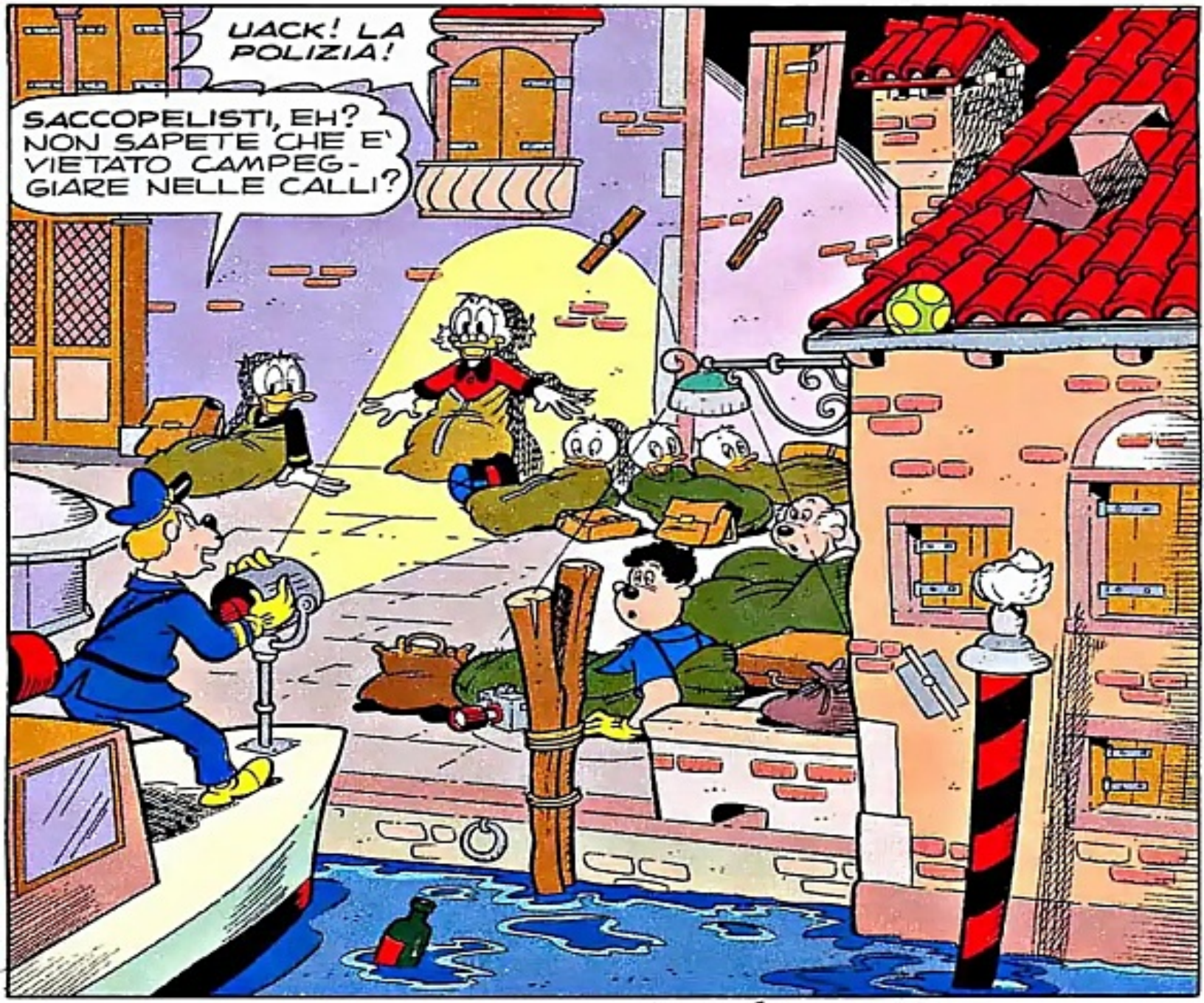
VU' CUMPRA'? HO STUFETTE BELLISSIME, SCENDILETTI, LAMPADARI...
NO! NO! CI ADATTEREMO BENISSIMO!

UN SOFFITTO DI STELLE E' ROBA DA MILIARDARI... E GRAZIE AI LAMPIONI PUBBLICI POTREMO ANCHE LEGGERE A LETTO!


MA SI'! HO UN SONNO CHE DORMIREI IN PIEDI!
UNO A ME!
IO LO VOGLIO A FIORI!


UAAAWGN! BUONA NOTTE, NIPOTI!
NOTTE, ZIONE!

SI PUO' SAPERE COSA STATE FACENDO?
AAAAAH!
WAMP


UACK! LA POLIZIA!
SACCOPELISTI, EH? NON SAPETE CHE E' VIETATO CAMPEG-GIARE NELLE CALLI?

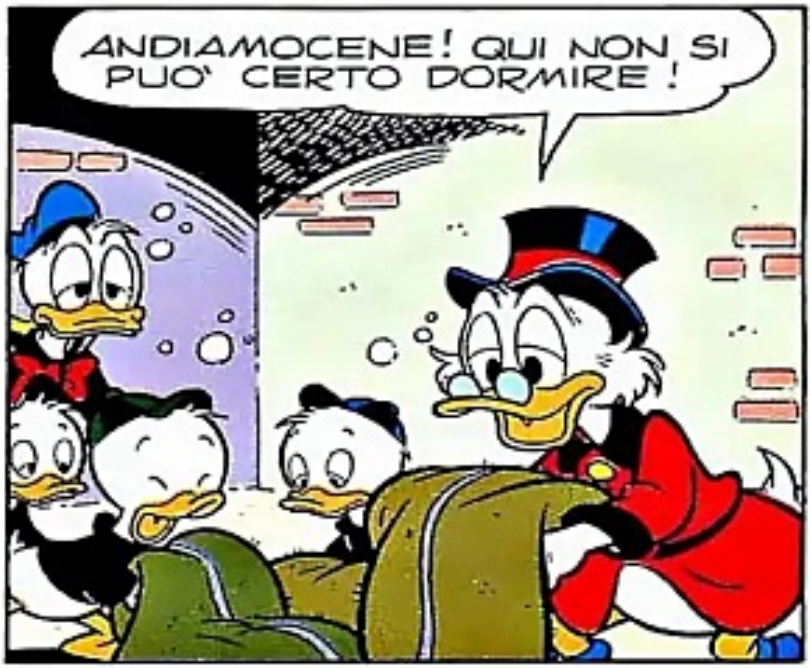
L'OCCUPAZIONE DI SUOLO PUB-BLICO PREVEDE MULTE SALA-TE!
MA NON FACCIAMO NIENTE DI MALE! SOLO PER UNA NOT-TE E POI...

NIENTE DA FARE! O SMAMMATE... O CONCILIATE!
ULP! VADO! VADO! MUO-VIAMOCI, RAGAZZI!

E ADESSO?
CERCHIAMO UN POSTO PIU' TRANQUILLO E RIMETTIAMOCI A DORMIRE!
COSI', POCO DOPO...
ECCO! IN QUESTO POSTO APPARTATO LA POLIZIA NON CI VEDRA' DI CERTO!
SISTEMATEVI E... BUONANOTTE!
FINALMENTE!
CHE SONNO, RAGAZZI!
O SOLE MIOOOOOO...
UACK! CHE COS' E'?
OH, NO! SIAMO SUL RETRO DI UN CAFE' CHANTANT!
...STA IN FROOONTE A TEEEE...

...STA IN FROOOOOONTE A TEEEEE...
BIONDINA IN GONDOLEE-ETAA...
ULP! UN GEMELLAGGIO CON LA CANZONE NAPOLETANA!
SERATA DI GEMELLAGGIO CON NAPOLI
NE AVRANNO PER TUTTA LA NOTTE!

SENZA CONTARE CHE QUESTO RISTORANTE DEV'ESSERE RINOMATO PER IL PESCE FRITTO...
...E QUESTI DEVONO ESSERE GLI SCARTI DELLA CENA DI STASERA! PUAH!


ANDIAMOCENE! QUI NON SI PUO' CERTO DORMIRE!

DA QUESTA PARTE!
URGH! ANCORA?
IO HO SONNO!
UN MOMENTO! HO PERSO LE SCARPE NEL SACCO A PELO!

BASTA! PANT! PANT! NON CE LA FACCIO PIU'!
ORMAI E' QUASI GIORNO!
IO DORMO QUI! GOFF!

ANCORA VOI? MA ALLORA SIETE RECIDIVI!
ULP! LA POLIZIA?
VE 16

NO! ASPETTATE... GUAFGH!
AIUT...
GOFF! SPLUT!
SPRUSSH
SPRUSSHH

ULP! IL MIO PORTAMONETE!
LO PRENDO IO, NON TI PREOCCUPARE!
AL LADRO! FERMATELO! AL LADRO!

ULP! ATTENTI! LA NOSTRA GUIDA HA VOLTATO DA QUELLA PARTE!
FORSE UN CAMBIAMENTO DI PROGRAMMA!
SEGUIAMOLO, O RISCHIAMO DI PERDERCI!

EHI, DOVE ANDATE? DOVETE ANCORA PAGARE LA MULTA!

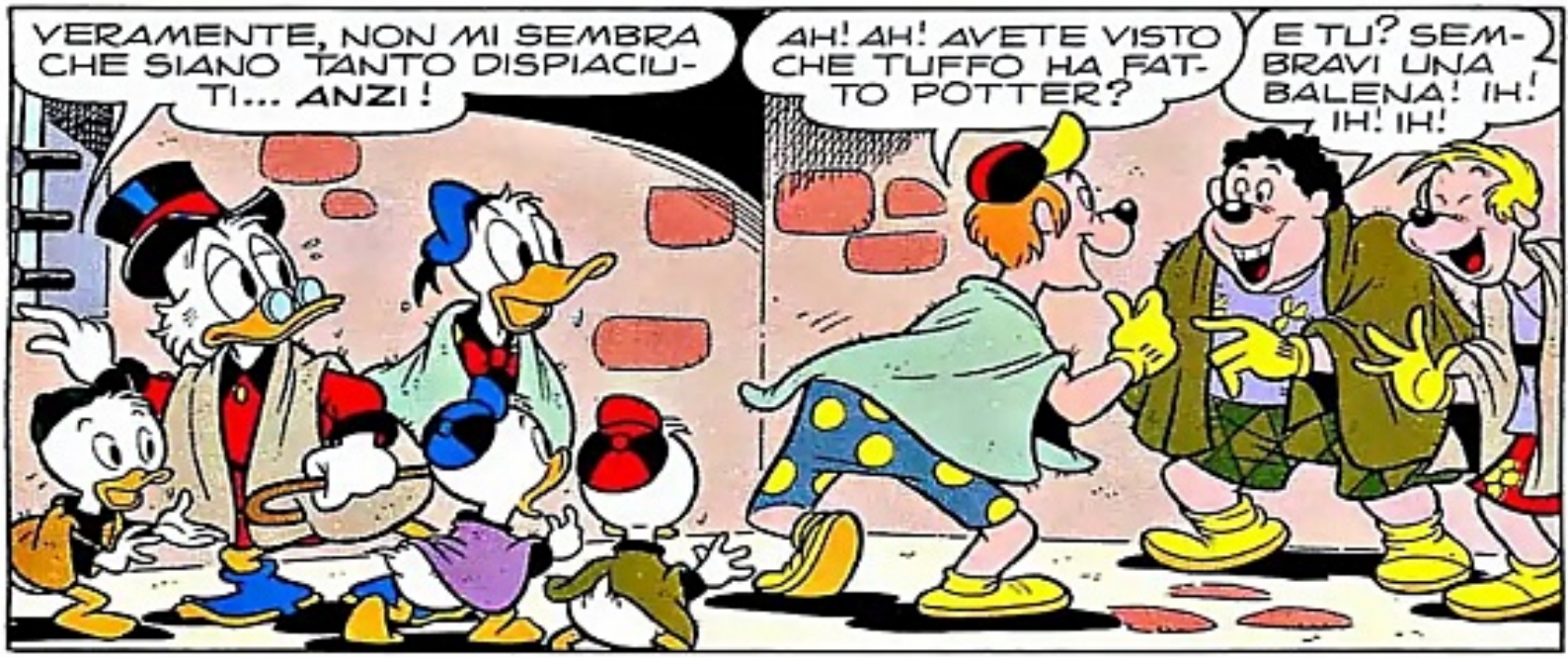
TENTANO DI SCAPPARE GUIDATI DA QUEL PAPERO! INSEGUIAMOLI!

AL LADRO! FERMA!
ASPETTACI, ZIO!
DI LÀ! DI LÀ!
DI QUA! DI QUA!

PUFF! PUFF! ECCOLO LA'!
NON TI MOLL... AAAAH!
AH! AH! AH! TANTI SALUTI!
MA COSA... OUCK!
ATTENTI!
SCIONF
SFATACIONF
SPLASCH
MA BENE! ANCHE IL BAGNO ABUSIVO, ADESSO! CE N'È ABBASTANZA PER PORTARVI TUTTI AL FRESCO!
SPLUT!

INFATTI...
BOOOOOH! POVERA LA MIA VACANZA DISTRUTTAAA!

BOTTE DA ORBI, BAGNI FUORI PROGRAMMA E ORA ANCHE LA GALERA! SOB! SOB! RIVORRANNO TUTTI INDIETRO I SOLDI E IO SARO' ROVINATO!
ULP!


VERAMENTE, NON MI SEMBRA CHE SIANO TANTO DISPIACIUTI... ANZI!
AH! AH! AVETE VISTO CHE TUFFO HA FATTO POTTER?
E TU? SEMBRAVI UNA BALENA! IH! IH! IH!

IO NON MI SONO MAI DIVERTITO TANTO!
AH! AH! CHE VACANZA AVVENTUROSA!
ALTRO CHE LA SOLITA MONOTONIA!

L'ANNO PROSSIMO CI TORNO!
ULP! MA... MA ALLORA...
ANCH'IO!

HO TROVATO UN MODO NUOVO DI FARE VACANZA! UN'IDEA CHE MI RENDERÀ MILIONI!
UACK!

LA GENTE È STUFA DI ESSERE COMODA E COCCOLATA! SE VOGLIONO SOFFRIRE E DORMIRE ALL'APERTO, SARÒ IO AD ACCONTENTARLI!
ORGANIZZERÒ VACANZE SACCOPELISTE, SETTIMANALI, PORTANDO A VENEZIA MILIONI DI TURISTI!
ULP!

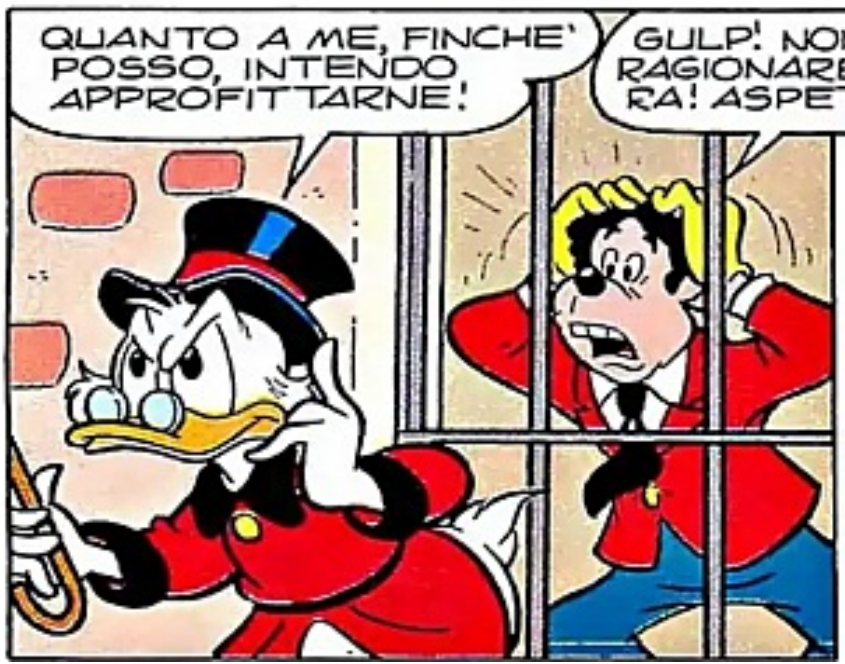
LI FARÒ DORMIRE SOTTO I PONTI, BIVACCARE IN PIAZZA SAN MARCO E POI...
OH, NO! NO!

ULP! IL SINDACO DI VENEZIA?
SONO VENUTO QUI APPENA HO SAPUTO CHE VI AVEVANO ARRESTATO! NON POTETE FARE UNA COSA SIMILE!

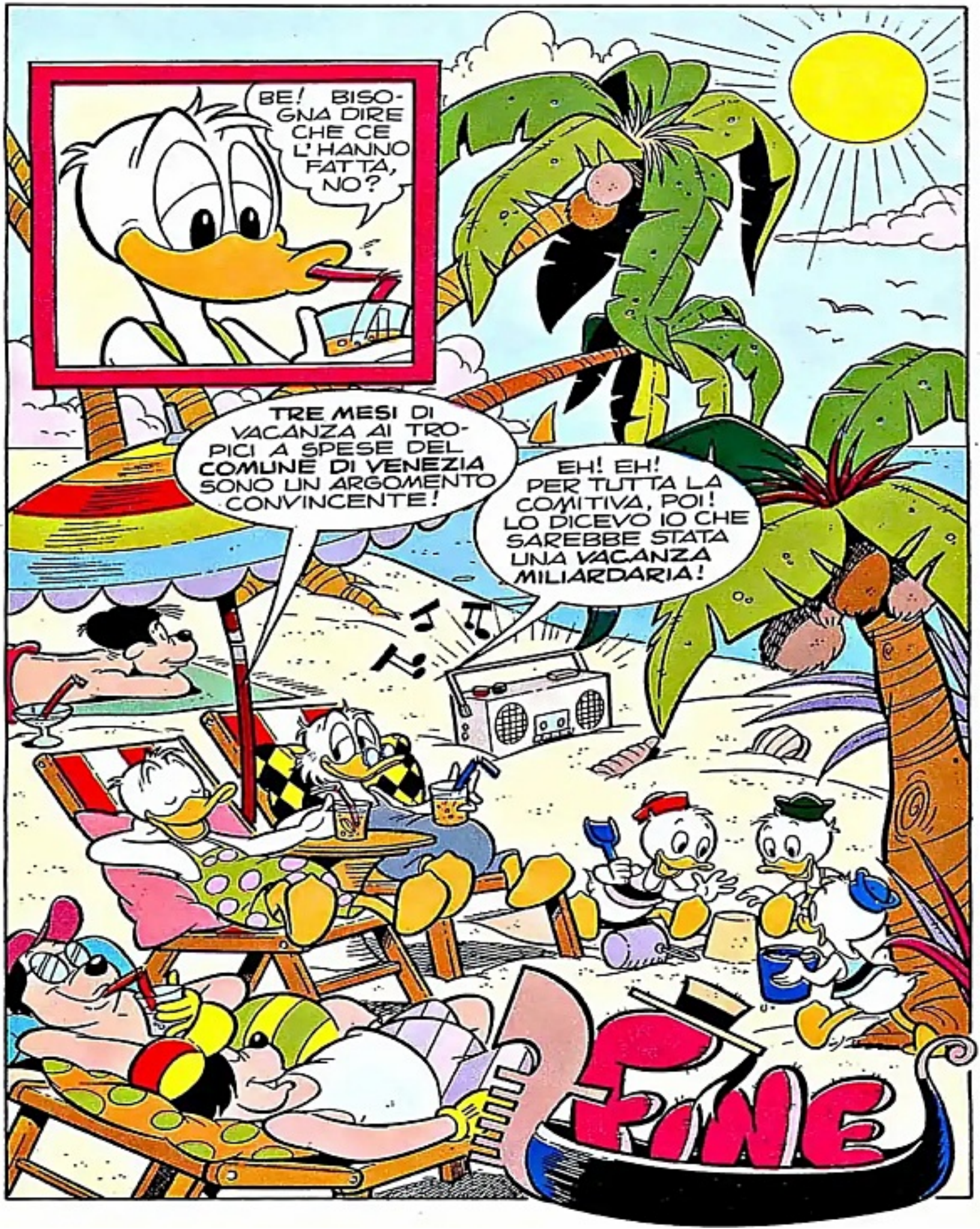
UNA CITTÀ D'ARTE COME VENEZIA E' PREZIOSA E DELICATA! NON POTREBBE MAI SOPPORTARE UN TURISMO TROPPO MASSICCIO E DISORDINATO!

SE DAVVERO I SACCOPELISTI DIVENTASSERO MILIONI, VENEZIA SAREBBE DISTRUTTA PER SEMPRE!
PFUI! PENSO AI MIEI AFFARI, IO!

LA GENTE DORME NEI SACCHI A PELO PERCHE' I PREZZI DEGLI ALBERGHI, SONO MOSTRUOSI! TOCCA A VOI FARE IN MODO CHE NON SUCCEDA!


QUANTO A ME, FINCHE' POSSO, INTENDO APPROFITTARNE!
GULP! NON VOLETE RAGIONARE, ALLORA! ASPETTATE!

SIAMO PRONTI A FARE QUALSIASI COSA PER CONVINCERVI...VEDRETE CHE CE LA FAREMO!


BE! BISOGNA DIRE CHE CE L'HANNO FATTA, NO?
TRE MESI DI VACANZA AI TROPICI A SPESE DEL COMUNE DI VENEZIA SONO UN ARGOMENTO CONVINCENTE!
EH! EH! PER TUTTA LA COMITIVA, POI! LO DICEVO IO CHE SAREBBE STATA UNA VACANZA MILIARDARIA!
FINE

HE-MAN

ALLARME ROSSO PER ASTROSUB!

Pianeta Primus, anno 3021...

"Astrosub a torre di controllo, Astrosub a torre di controllo. Parla Icarius. Ho terminato la perlustrazione sottomarina del lago Nebuloso e... ehi; che succede! Il mio radar segnala un'aereo-flotta in avvicinamento... è Skeletor! Decollo immediatamente! Datemi le coordinate di intercettamento e inviate rinforzi..."

Astrosub e Icarius sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

Astrosub ha un periscopio perfettamente funzionante; armi e ali pieghevoli.

Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.

MATTEL

Quanti costumi di scena nella Boutique Superstar!

Fare l'attrice è bellissimo perchè ti travesti sempre in tanti modi. Nella Boutique di Barbie ci sono tante cose! Che aspetti a curiosare qua e là?

La Boutique di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

Si fa festa al Piano Bar!

Al Piano Bar Superstar di Barbie c'è tutto quel che serve per divertirsi con gli amici: pianoforte, divano e tavolino con le bibite.
E tu non partecipi alla festa?

Il Piano Bar Superstar di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

le fotostorie di Winny Puh

CHI RUBA IL MIELE?

COSA SOGNA DI "BUONO" WINNY PUH?

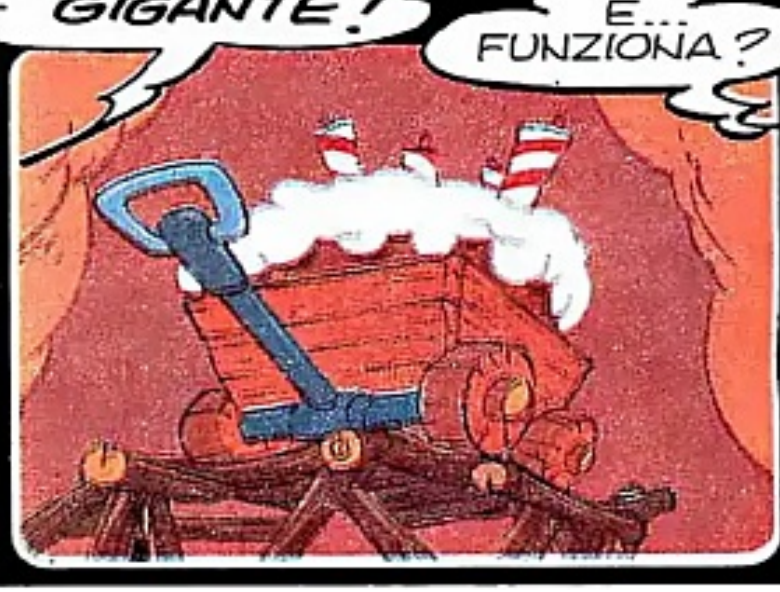
MA UN'AMARA SORPRESA ATTENDE IL BIONDO ORSETTO!

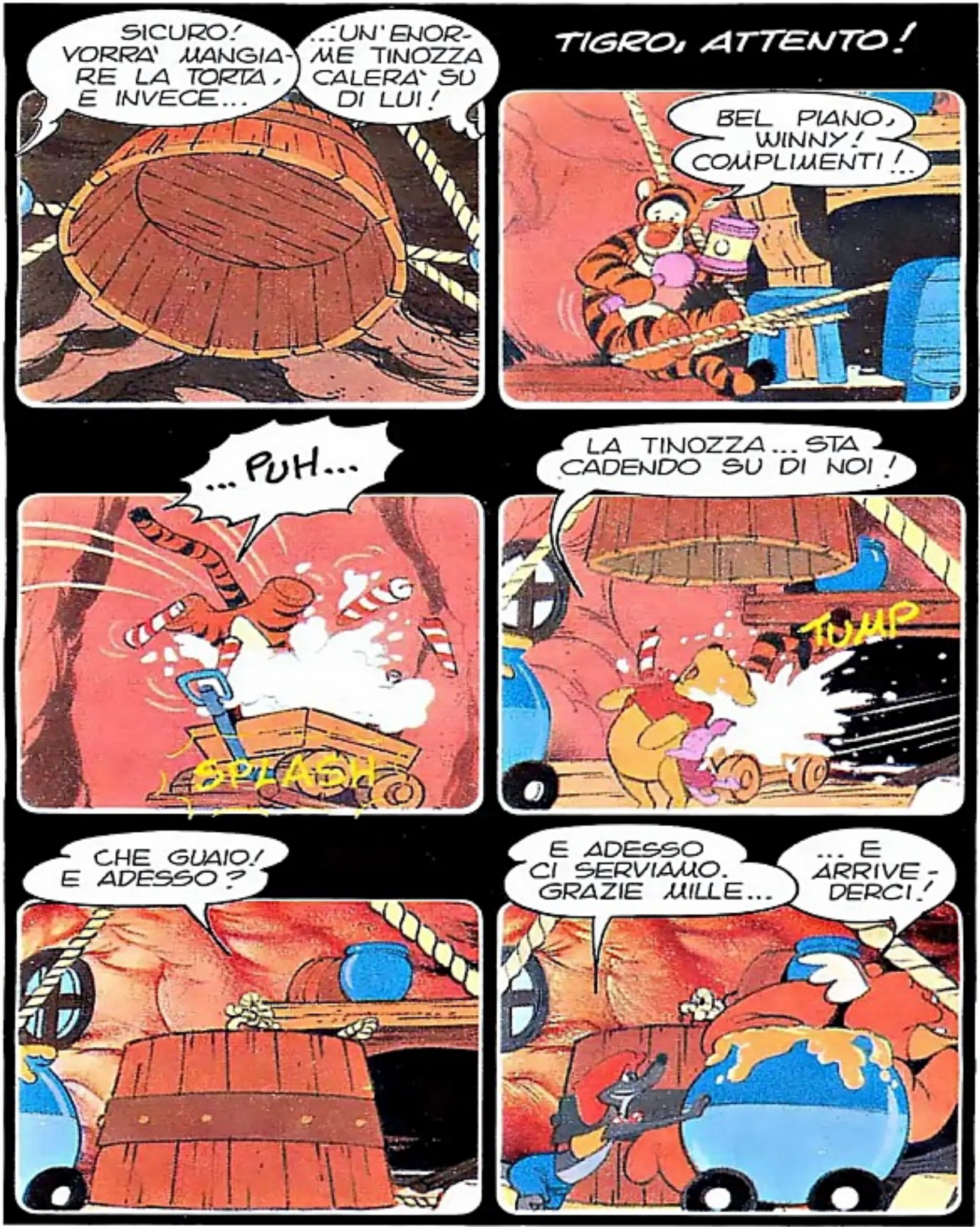
OH, CHE PECCATO! PERO' POSSO SEMPRE CHIEDERLO IN PRESTITO A TAPPO...
INTANTO, A CASA DEL PICCOLO RO...
EH... EH... EH...
STA' ZITTO!
EPPURE HO SENTITO QUALCUNO RIDERE...
MA NO, PICCOLINO, AVRAI SOGNATO...
E... E SE CI FOSSE UN TOPO GIGANTE NASCOSTO QUI SOTTO?
IL MIELE NON E' SPARITO SOLO DALLA CASA DI WINNY PUH!
VISTO?
QUALCUNO HA FATTO SPARIRE TUTTO IL MIELE! CHISSA' SE TAPPO...

MA ANCHE TAPPO HA I SUOI PROBLEMI...
OH, NO!... TUTTO IL MIELE MI HANNO RUBATO, TUTTO!!
E NON SOLO A TE! ECCO QUA, GUARDA: VUOTA!
È CHIARO CHE C'È UN LADRO IN LIBERTÀ!
MA NOI LO PRENDEREMO, VERO, AMICI?
BEN DETTO, WINNY PUH. MA... COME?
CON LE TRAPPOLE! COSÌ QUEL FURFANTONE NON POTRÀ SFUGGIRCI!
PERÒ SAREBBE UNA BEFFA SE STANOTTE NON SI FACESSE VIVO...

E INVECE, A NOTTE FONDA...

UN PO' PIÙ TARDI...



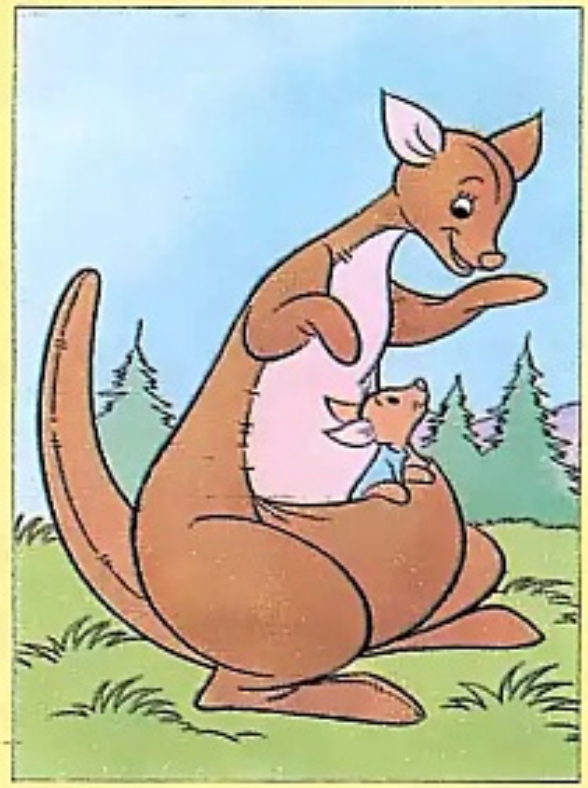

SICURO! VORRA' MANGIARE LA TORTA, E INVECE...
...UN'ENORME TINOZZA CALERA' SU DI LUI!
TIGRO, ATTENTO!
BEL PIANO, WINNY! COMPLIMENTI!...
...PUH...
SPLASH
LA TINOZZA... STA CADENDO SU DI NOI!
TUMP
CHE GUAIO! E ADESSO?
E ADESSO CI SERVIAMO. GRAZIE MILLE...
... E ARRIVEDERCI!

AH AH AH! NON MI SONO MAI DIVERTITO TANTO!
BEATO TE CHE TI DIVERTI.
UAU! E' COME ANDARE SULLE MONTAGNE RUSSE!
NON OSO GUARDARE! ANDREMO A SBATTERE CONTRO QUELL'ALBERO...
E QUELLI VERRANNO ADDOSSO A NOI...
NIENTE PAURA!
A UNO A UNO LI SISTEMO TUTTI!
FORZA! FATTI SOTTO! CHI VUOI SISTEMARE, TU?

COM'È NOTO, GLI ELEFANTI HANNO PAURA DEI TOPI E RO VIENE SCAMBIATO PER...
UN TOPO!
EVVIVA! IL NEMICO È FUGGITO!
GRAZIE A TE, PICCOLO E CORAGGIOSO RO!
PERCHÈ NON FESTEGGIARE CON UN PICNIC A BASE DI MIELE?
GIÀ, PERCHÈ NO?
NON CI INVITATE?

E ORA PRELEVEREMO ANCHE L'ULTIMO MIELE RIMASTO! CON PERMESSO...
BASTA! LASCIATECI ALMENO QUESTO! AVETE PRESO TUTTO IL RESTO!
E' VERO?
SI'... NO... BE'... EHM... GLOB... SI'...
MESSI IN FUGA I DUE LADRUNCOLI, LA FESTA COMINCIA...
GENTILE L'AMICO! ANCHE LUI HA PORTATO QUALCOSA.
NON DOVEVA DISTURBARSI. AVREMMO DIVISO TUTTO CON LUI...
IN FONDO SONO GROSSO MA BUONO... COME IL MIELE!
Fine

gli amici di Winny Puh



CANGU e RO

Genere: *Cangurus semper saltellantis*

Segni particolari: Cangu è la mamma, Ro il piccolo. Insieme formano una coppia esuberante color cioccolato al latte.

Pregi: dolce (lei), gagliardo (lui), simpatici (entrambi).

Difetti: Ro sfiderebbe le montagne, Cangu frena, mitiga, lenisce (ma sono difetti?).

Passatempi: a lui piace dormire e giocare, a lei preparare torte stupende.

La fotostoria «Chi ruba il miele?» è liberamente tratta dalla videocassetta «Chi ruba il miele?» disponibile in tutte le videoteche.

Il Panettone e il Pandoro dei Piccoli Bauli sono pieni di sorprese.

Viva il Natale! Viva il nuovissimo Pandoro dei Piccoli da mangiare in tre bocconi! E' piccolo, è soffice, è buono. Ed è pieno di sorprese, le Giocofiabe, per passare il Natale a giocare ogni ora con una fiaba diversa.

Viva il Natale! E anche quest'anno viva il Panettone dei Piccoli, con tanta uvetta e niente canditi! E' piccolo, è morbido, è proprio goloso. Ed è pieno di sorprese, proprio come il Pandoro dei Piccoli, per divertirsi a giocare da soli o in compagnia!

PANETTONE E PANDORO DEI PICCOLI BAULI.
IL NUOVO, GRANDE NATALE DEI PICCOLI.

PETRINI PELLEGATTA
ASSOCIATI

che s

Fatti prendere anche tu dalla voglia tra personaggi fantastici, avventure

Collana

i Birilli

Ventidue romanzi classici per entrare nell'incredibile mondo dell'avventura e della fantasia.

EDITRICE

editoria degli anni verdi

ragazzi toria!

di avventura e viaggia con noi mozzafiato e storie romantiche.

la Storia d'Italia

Un meraviglioso viaggio alla scoperta della nostra storia tra usi, costumi e mille curiosità.

...parola di Verde Lettore

Nella stessa collana:
Le regioni d'Italia
La natura d'Italia

nelle migliori librerie
e cartolerie della tua città

ATARI: IL TOP DEI VIDEOGAMES!

NEW ECO - Milano

A PARTIRE DA
L. 99.000*

ATARI
VIDEOGAMES

ATARI ITALIA S.p.A. - Via Bellini, 21 - 20095 CUSANO MILANINO (MI)
Tel. (02) 6134141/2/3/4/5 - Fax (02) 6194048

GIOCA A TOPOTOMBOLA CON TOPOLINO

OGNI VENERDÌ SERA SU RAI UNO PUOI VINCERE SUBITO FANTASTILIONI DI PREMI!

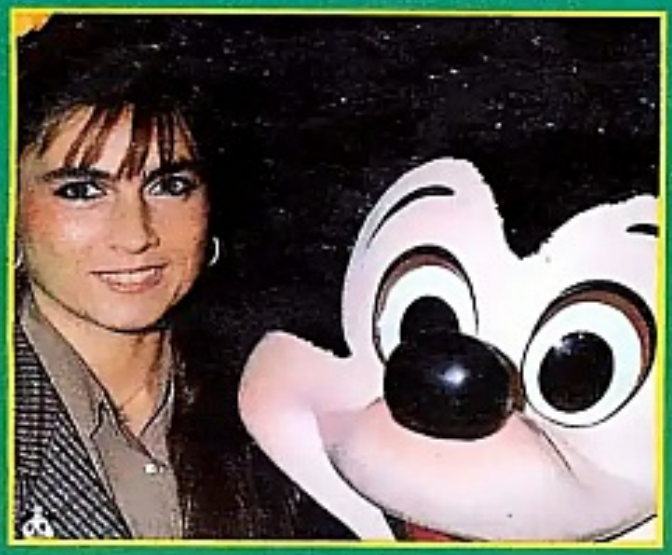
Gira subito pagina

GUARDA LO SPETTACOLO

Il venerdì sera alle ore 20,30, accendi la TV su Rai Uno, e cartella alla mano, segui minuto per minuto il programma Cinema Insieme. Prima del film, durante l'intervallo e alla fine, Topotombola Upim e la bella Romina Power ti regalano tanto divertimento e...

... I NUMERI DELLA FORTUNA!

Confrontali con quelli della tua cartella e, il sabato, rileggili sul quotidiano Il Messaggero!
Comunque, troverai tutte le istruzioni del gioco sul retro di ogni cartella!
Buona Tombola!



Una coppia strepitosa, due amici favolosi, Romina Power e Topolino: insieme, ogni venerdì sera, ti regalano un'ora e mezzo di allegria e fortuna!

Terno, Quaterna, Cinquina o **Tombola** hai diritto a ritirare **subito**: regali simpatici, mini-puzzle firmati Giocas e Disney e poi, sconti dal 10 al 50% fino a una spesa massima di lire 200.000 nei **Magazzini Upim e affiliati**. Naturalmente i premi variano a seconda del risultato vincente che hai ottenuto.
Inoltre, se fai Tombola, ti assicuri la possibilità di partecipare all'estrazione di **10 viaggi a Disneyworld**, uno alla settimana, valevoli per tutti i componenti della tua famiglia! Devi solo scrivere i tuoi dati dietro alla cartella che ha fatto Tombola e imbucarla nell'apposita urna Disney, ce n'è una presso tutti i Magazzini Upim e affiliati. Ma non pensare che sia finita qui, volta pagine e...

NON PERDERE L'OCCASIONE!

Perché giocare alla Topotombola è facilissimo e perdere... impossibile! I premi poi sono tantissimi, migliaia ogni settimana. Hai fatto **Ambo**,

Tutte le Tombole verranno imbucate nelle urne Disney presenti sul chiosco Disney e parteciperanno all'estrazione di 10 viaggi a Disneyworld!

... ECCO UN'ALTRA OCCASIONE!

Con la cartella della Topotombola, nel reparto giocattoli dei Magazzini Upim e affiliati, avete lo sconto del 15% fino a una spesa massima di Lire 200.000! Non importa che la cartella sia vincente, basta solo che sia ancora valida. La data di validità è scritta sul retro della cartella!

E PER VOI LETTORI DI TOPOLINO...

BUONO ACQUISTO

L. 2.000

DUEMILA

VALIDO DAL 9.12.89 AL 15.12.89 – SETTIMANA N° 6

Presentando questo coupon a una qualsiasi cassa Upim, su un acquisto di almeno 30.000 lire, riceverete lo sconto di Lire 2.000, pari al prezzo di copertina del vostro Topolino, che così diventerà **gratis!**

AUT. MIN.

NON SI ERANO MAI VISTE MACCHININE COSI' SPORCHE.

Lav'Automagic

Macchinine che si sporcano? Certo: entrano nel nuovo Lav'AUTOMAGIC e, passando nella strada infangante, si riempiono di macchie orrende! C'è un unico modo per farle tornare pulite: portarle sotto al getto d'acqua calda della pompa pulente, farle passare sotto i rulli e infine nell'area di rifinitura per gli ultimi ritocchi.

NON SI ERANO MAI VISTE MACCHININE COSI' SPLENDENTI.

Hot Wheels
MATTEL

Il Telefono Azzurro dà la mano a Topolino. Topolino dà una mano al Telefono Azzurro.

Dove abita il TELEFONO AZZURRO?

Una sede con poche stanze abitate da tante persone che lavorano affinché i bambini possano vivere serenamente.

Bologna. È questo il numero 16 di via Marsala? Sì!, e allora..., saliamo piano le scale e andiamo a vedere "come" è fatto il Telefono Azzurro. La porta si apre e si sente un brusìo: guardate, non è una casa grandissima, ma stanno lavorando in tanti. Cosa c'è nella prima stanza? C'è una rete di computer che collega il Telefono Azzurro a tutti coloro che, in Italia, si occupano dei bambini e delle loro famiglie. Ogni segnalazione arrivata per te-

lefono e lettera viene trascritta qui e conservata in dischetti segreti. Sotto lo sguardo attento dell'Operatrice di turno, passano le "schede" delle segnalazioni di maltrattamento: le storie di Pinuccia, di Valerio e di Carla, arrivate a questo orecchio e a questi occhi per una coraggiosa telefonata, occorrono e possono essere arricchite di particolari, aggiornate, fino alla loro più serena conclusione. Proseguiamo il nostro giro?

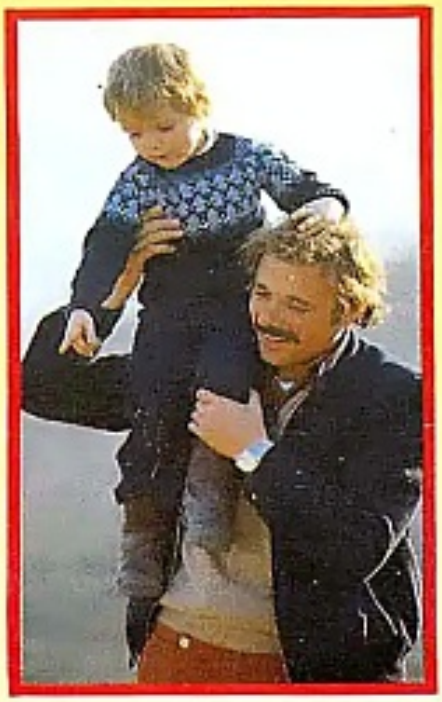
Nella stanza che troviamo adesso alcune persone sono indaffarate a riunire tutti gli articoli che compaiono sui giornali e che riguardano il Telefono Azzurro, a decidere la pubblicità per le campagne di adesione a S.O.S. Infanzia e a rispondere a tutte le richieste di informazioni che letteralmente piovono da ogni angolo d'Italia. Ma chi decide l'organizzazione di tutto questo, e anche di ciò che non abbiamo ancora visto? Ecco qua: le coordinatrici stanno nella terza stanza. Ed è qui che si decide anche di cosa si parlerà nella quarta stanza, che è quella in cui le Operatrici nuove seguono specialissimi corsi tenuti da psicologi, medici e avvocati, e discutono i problemi

0 5 1 - 2 2 2 5 2 5

0 5 1 2 2 2 5 2 5

dei bambini che chiamano con le Operatrici più esperte... È così che diventano bravissime a capirvi anche al telefono, con un paziente lavoro, con tanta sensibilità, giorno dopo giorno. Queste ragazze che stanno studiando fanno parte di una squadra abilissima a rispondere ai bambini più piccoli, e presto toccherà anche a loro. Ehi, tu, cosa stai guardando?
Oh... ma questa è la stanza dei telefoni... Guardiamole da lontano: le Operatrici che si stanno concentrando sulle chiamate, non le disturbiamo, ognuna di loro non sta solo lavorando, sta dando anche un pezzettino di se stessa a chi c'è dall'altra parte della linea. Da questa stanza proviene un pulsare di lavoro e di amore: è proprio qui il "cuore" del Telefono Azzurro, qui dove la voce di chi chiama si trasforma, da un grido inascoltato, in un torrente di parole che conducono alla vita. Fuori, fuori , andiamo a vedere la stanza di Biancaneve: ha il soffitto basso (sarà per via dei sette nani?) e un tavolone: è qui che ar-

rivano le vostre lettere, è qui che si risponde alle vostre domande, alle vostre richieste d'aiuto, alla vostra amicizia senza confini. Qui nascono i progetti di lavoro con le scuole e le conferenze e qui, in cambio, arrivano i pacchi con i vostri disegni, le idee, le poesie e i pensieri che aiutano l'equipe del Telefono Azzurro a mantenere vivi i contatti con tutti voi.



Dalla finestrella che c'è qui sembra di poter vegliare, con gli occhi ben aperti, sulle vicende che voi ragazzi raccontate. Scendiamo la scala a chiocciola e usciamo. La visita è finita, i pensieri no. È tutto chiaro? Allora, ciao!, alle prossime pagine.

Eleonora tu hai tanto bisogno di affetto. Il Telefono Azzurro ha raccolto la tua richiesta di aiuto.
Scrivete a "Telefono Azzurro-Topolino",
Cassetta Postale 400, 40100 Bologna.

tutti su di GIRI

ARIETE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	−	=	=	=	=
♡	−	=	=	=	=	=	=
☆	+	+	+	−	=	=	=

La settimana si aprirà all'insegna della vitalità e della chiarezza d'idee. Approfittane per far "il pieno" di energie e concederti poi un piccolo break.

TORO

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	+	+	+	−	=	=	=
☆	+	−	=	=	=	=	=

Forza! Questa settimana avrai ottime carte in mano. Se farai un piccolo sforzo di concentrazione e saprai condurre bene i tuoi impegni, il gioco è fatto.

GEMELLI

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	=	=	−
♡	+	+	+	+	+	+	−
☆	=	=	=	=	=	=	=

Una creatività superba dominerà questa settimana. Saranno tante le idee, ma è opportuno concentrarsi su un solo obiettivo per ben riuscire.

CANCRO

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	−	=	=	=
♡	+	+	+	+	+	+	+
☆	=	=	=	=	=	=	=

Ok! Questa settimana segui i suggerimenti della fantasia. Anche le scelte fatte col "cuore" possono rivelarsi sagge. Non perdere di vista la scuola.

LEONE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	+	+	+	+	+	+	+
♡	+	+	+	+	+	+	+
☆	=	=	=	=	=	=	=

Bene! Queste saranno giornate in cui farai la parte del "Leone" grazie ai tuoi ritmi ben sostenuti. Uno sforzo negli impegni scolastici non guasta.

VERGINE

	D	L	M	M	G	V	S
☼	=	=	=	=	=	=	=
♡	=	=	−	+	+	+	+
☆	=	=	=	=	=	=	=

Dài! Affronta con un "sorriso" questa settimana di ricarica. Programma bene le tue giornate in modo tale da non spendere energie inutili e superflue.

☼ ENERGIA FISICA ♡ ENERGIA EMOTIVA ☆ ENERGIA MENTALE

RUBRICA DI RITMI E BIORITMI

A cura di Enzo Occhiuto

DAL 10 AL 16 DICEMBRE

"Fai vedere chi sei" in questa settimana che richiederà grinta e un giusto impegno per portare avanti il tuo programma. Chi la dura la vince!

D	L	M	M	G	V	S	
+	+	+	−	=	=	=	☼
=	=	=	=	−	+	+	♡
=	=	=	=	=	=	=	☆

BILANCIA

Dài! Questa settimana potrai contare su un eccellente vigore fisico. Ti sentirai così forte che "attaccherai" qualsiasi eventuale problema ti si presenti.

D	L	M	M	G	V	S	
+	+	+	+	+	+	+	☼
=	=	=	=	=	=	=	♡
=	=	=	=	=	−	+	☆

SCORPIONE

Sarà un momento particolare che richiederà molta diligenza e applicazione. Fai "leva" sulla tua intelligenza per controllare l'andamento giornaliero.

D	L	M	M	G	V	S	
=	=	=	=	=	−	+	☼
=	=	=	=	=	=	=	♡
	−	+	+	+	+	+	☆

SAGITTARIO

Perfetti! Ecco un ottimo periodo per affrontare con coraggio e maestria delle scelte che potrai attuare non appena ti sarai ricaricato emotivamente.

D	L	M	M	G	V	S	
+	+	+	+	−	=	=	☼
=	=	=	=	=	=	=	♡
+	+	+	+	+	+	+	☆

CAPRICORNO

Urrah! La positività dei tuoi ritmi psico-fisico ti permetterà di vivere una settimana costruttiva e carica di dinamismo. Dovrai solo "darti da fare".

D	L	M	M	G	V	S	
+	+	+	+	+	+	+	☼
=	=	=	=	=	=	=	♡
+	+	+	+	+	+	+	☆

ACQUARIO

Questa settimana le acque saranno un po' agitate ma tu, favorito da ottima concentrazione e riflessi pronti, riuscirai a "nuotare" con grande stile.

D	L	M	M	G	V	S	
=	=	=	=	=	=	−	☼
=	=	=	=	=	=	=	♡
+	+	+	+	+	+	−	☆

PESCI

+ GIORNO FAVOREVOLE = GIORNO D'ATTESA - GIORNO SOTTOTONO

Mensile di fumetti, giochi, natura, attualità...

Anno 4 - n. 12 (39) dicembre 1989 - L. 5000

Snoopy

BUON NATALE!

REGALA IL FANTASTICO CALENDARIO DELL'AVVENTO

BASE DI LANCIO
TRANSFORMERS
GRANDI
TRASFORMAZIONI
PER PICCOLI EROI
MICRO
TRANS
FORMERS®
ESSERE PICCOLI È LA LORO FORZA!
GiG®
nel paese delle meraviglie

Lo sport bianco

SCI o NO?

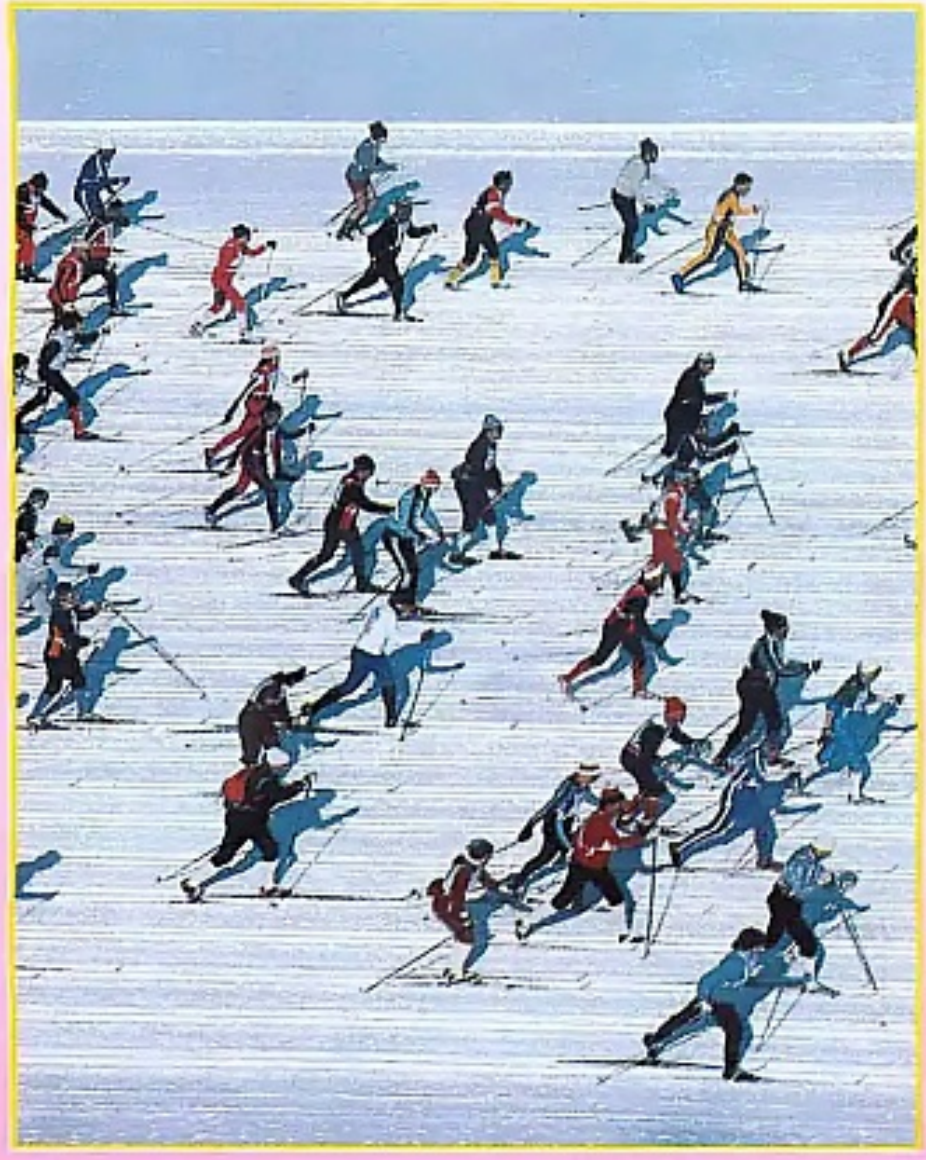
S'è appena aperta la stagione invernale. C'è chi comincia a sciare e chi è già un campione. Ma in quali discipline? Ce ne sono tante...

SPEED-SKIING

È una specie di arte marziale dello sci, una sfida con la velocità pura. Chi pratica questa specialità sembra un marziano, con casco e tuta spaziali studiate apposta per rubare millesimi al tempo. A inaugurare lo speed-skiing, negli anni '30, fu Leo Garsperl, un austriaco trapiantato a Cervinia, che scendeva dalle montagne con indosso soltanto un maglione e tanto coraggio. Senza casco e giacca a vento sciava anche il grande Zeno Colò, che nel 1957 stabilì il record di velocità con 160 km/h. Il primato della velocità è stato portato per la prima volta a 200 km/h dall'americano Steve McKinneyg, che lo ha stabilito nel 1978.

FREE-STYLE

La caratteristica di questa disciplina, inventata negli anni Settanta dagli americani, è l'uso di sci molto corti. Tre le specialità praticate: il balletto (una specie di ginnastica artistica sulla neve con sottofondo musicale), le gobbe (pirotecniche discese su un ripido pendio) e i salti (da un trampolino corto che consente funambolismi incredibili, fino al triplo salto mortale).



TRAMPOLINO

A inventare il salto dal trampolino furono, per divertimento, i ragazzi di Telemark (la moderna Oslo). Ma non è norvegese, bensì finlandese il più grande trampolinista di tutti i tempi: si chiama Matty Nikaanen e vola con la leggerezza di un angelo. Oggi i trampolini sono da 70 e 90 metri, ma ce ne sono alcuni che consentono salti da 200 metri.

FONDO

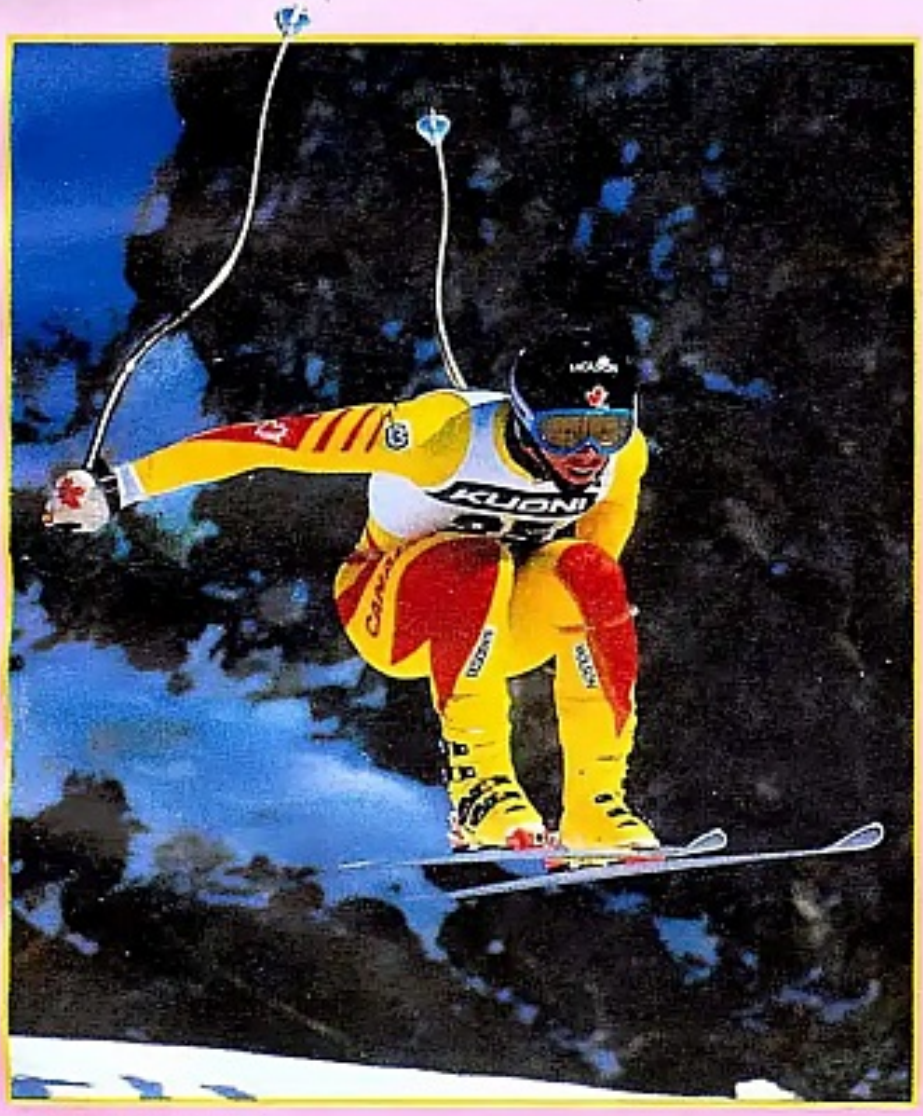
Lo sci è nato come sci di fondo, nel senso che nei Paesi nordici (Svezia, Finlandia, Norvegia) serviva come mezzo di spostamento. Oggi il fondo si fa in pianura, in salita e in discesa ed è un esercizio fisico ideale per tutti. Il fondo agonistico, invece, è durissimo ed è dominato dagli atleti nordici e dai sovietici. La gara classica di fondo è quella sui 50 km.

PARA-SKIING

Ci sono vari modi per scendere da una montagna. Uno di questi è il paraskiing o parapendio. L'attrezzo che si usa è una calotta di nylon rettangolare, racchiusa in uno zainetto di 5 kg da portare sulle spalle. Giunti sul cucuzzolo di una montagna, si fa una corsetta con la calotta dispiegata e si spicca il salto. Da notare che la calotta può essere manovrata, per cui con il paraskiing, oltre a scendere, si può anche risalire.

MONO-SKI

Ci sono due modi per fare il surf: uno sulle onde del mare e un altro sulla neve. In questo caso, si chiama mono-ski. Lo sciatore si trova con i piedi bloccati a una tavola. Sulle prime può fare uno strano effetto, ma poi ci si accorge che il monosci può navigare sulla neve con la maestosità di un galeone.



(Foto Richiardi)

FUORI-PISTA

Per chi se lo può tecnicamente permettere (è necessaria un'ottima padronanza degli sci in ogni frangente), il fuoripista offre sensazioni uniche: la neve fresca, le piste intatte, uno scenario alpino unico. Sciare, insomma, diventa un'emozionante avventura.

DISCESA LIBERA

In origine, le prime gare di discesa erano "libere", nel senso che si partiva da una cima e si arrivava a un traguardo, ma il percorso era a discrezione dell'atleta. Col tempo il nome è rimasto, ma i percorsi sono diventati obbligati. Oggi le piste più celebri sono la "Streif", di Kitzbuhel (Austria), la "Lauberhorn", di Wengen (Svizzera) e la "Kreuzeck", di Garmish (Germania Occidentale).

Roberto Della Torre

SIMULA CON
IL TUO TELEVISORE LA GUIDA
DI UN' AUTO VERA!

Video Driver

...E SEI DENTRO IL VIDEOGIOCO!

25 minuti di emozione con
il gioco più spettacolare dell'anno.
Tre programmi diversi su cassetta
per tre incredibili viaggi.

GiG®
nel paese delle meraviglie

GRANDI NOVITA' MICROMACHINES

APRI GLI OCCHI SULLE MAGIE MICROMACHINES

La grande tanica di benzina racchiude un mondo tutto da giocare

- pompa di benzina
- ascensore funzionante e garage posteriore
- ristorante panoramico con parcheggio

GiG® nel paese delle meraviglie

Non perdetevi le prossime novità Micromachines!

MEDITERRANEUM

NON HAI FATTO TOMBOLA?

BRAVO!

VIENI A VINCERE 4 MILIONI* AL GIORNO CON

TOPOTOMBOLINA

Gioco dopo gioco, arriva Topotombolina, il grande seguito di Topotombola! Conserva la cartella di Topotombola e controlla ogni giorno i numeri estratti per Topotombolina sul quotidiano La Stampa. Oltre ai premi giornalieri, da dividere fra tutti i vincitori del giorno, puoi vincere una favolosa Y10 che sarà estratta a sorte fra il 23 e il 27 gennaio 1990.

LA STAMPA

VINCI DI GIOCO IN GIOCO.

(*) In buoni acquisto Upim.

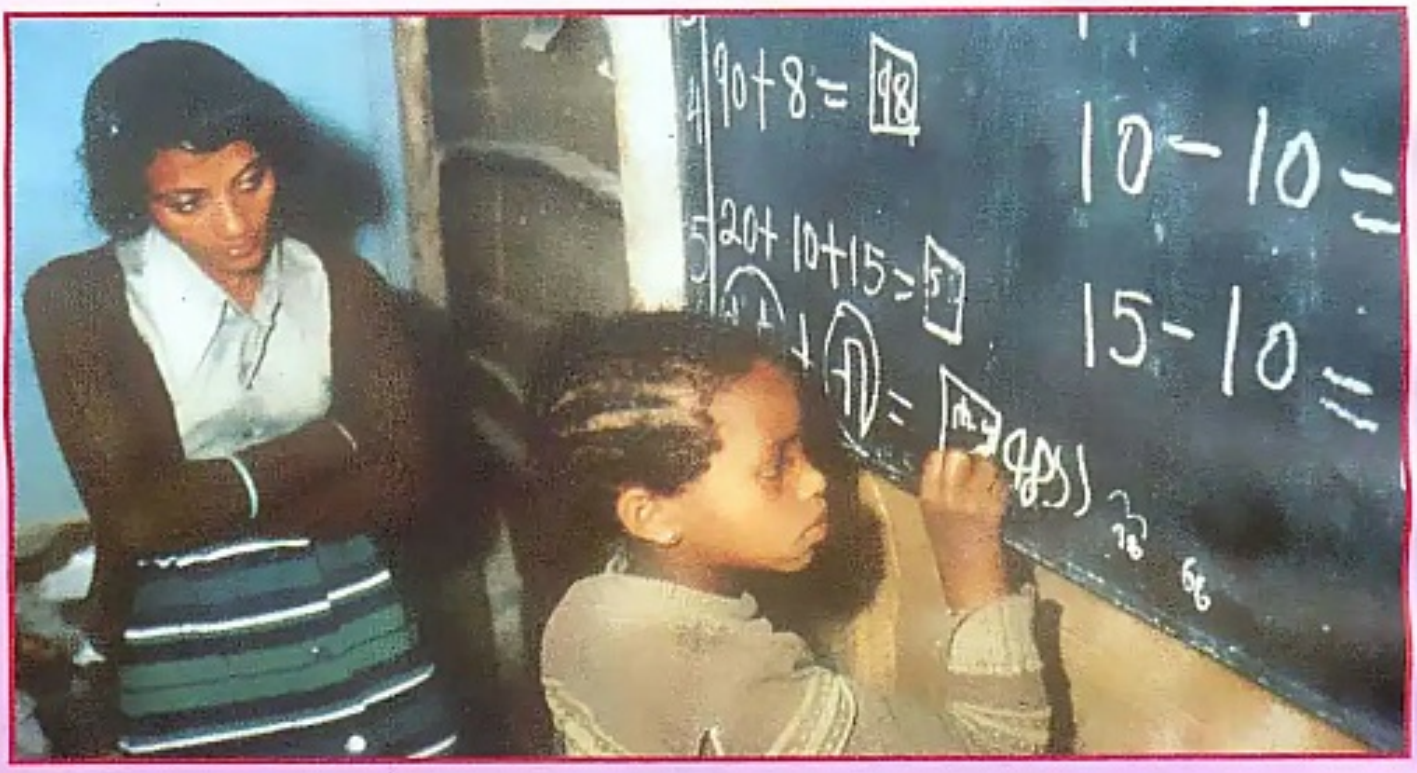
D.M. n. 4/856008/8E

RAGAZZI,
DOMANI ESCE
OLIVER & COMPANY,
L'ULTIMO,
FANTASTICO
LUNGOMETRAGGIO
DISNEY,
CHE VI PRESENTERÀ
TANTI NUOVI
INDIMENTICABILI
AMICI.
CORRETE A
INCONTRARLI E
NON LASCIATEVI
SCAPPARE LA
FAVOLOSA
OCCASIONE
FIRMATA
SAN CARLO.

NELLE CONFEZIONI
DELLE PATATINE
SAN CARLO, INFATTI
TROVERETE LE
SCATOLINE
PORTATUTTO CON
I PERSONAGGI DEL
FILM E L'OPPORTUNITÀ
DI VINCERE:
MEDAGLIE, CAPPELLINI,
T-SHIRT, PREMI MAGNIFICI!
BUON DIVERTIMENTO E...
BUONA FORTUNA!

Diventa anche tu amico dell' unicef

COMITATO ITALIANO



Diventa «Amico dell'Unicef» con Giocheria

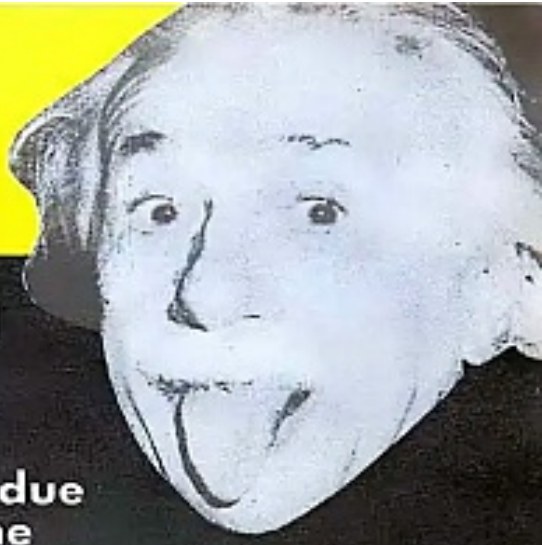
Ci sono molti bambini del Terzo Mondo che soffrono. Aiutarli oggi è possibile, grazie all'iniziativa Giocheria per l'Unicef. Vuoi parteciparvi anche tu? Entra in uno degli oltre 250 negozi Giocheria dislocati su tutto il territorio nazionale, chiedi il catalogo Giocheria e scegli un giocattolo. All'acquisto riceverai dal negoziante due regali: una busta con tante sorprese e una musicassetta con le più belle canzoni di Natale. Sfoglia subito il catalogo, vi troverai tutte le informazioni sull'iniziativa pro-Unicef e un coupon da compilare e riconsegnare al negoziante. In questo modo diventerai anche tu «Amico dell'Unicef» e il Natale sarà ancora più bello perché avrai dato una mano alla vita.

GIOCHERIA **PER** unicef

COMITATO ITALIANO

Per gioco e per amore **Dai una mano alla vita**

TI SFIDO!



Cosa ne diresti se il tuo compagno di giochi non fosse solo adulto ma, anche, un geniaccio come Einstein?
Dal Negro ti offre la possibilità di provarci.
Con **ABALONE**. E' un nuovissimo gioco per due persone. Hai a disposizione 14 specialissime palline da far rotolare sull'incredibile scacchiera piena di buchi. E poi... Sfida papà, e fagli capire chi sei!
Dal Negro, ti aiuta.

TuttiGiochi
DAL NEGRO

OFFERTA ESCLUSIVA PER VOI

IL PIATTO DI NATALE DISNEY 1989

Volete fare un regalo a un amico appassionato di Walt Disney? Siete voi stessi dei tipi che non si perdono una briciola del mondo Disney? In tutti i casi ecco il regalo che non potete perdervi: il piatto di Natale 1989. Da un'auto trainata da renne, Paperone lancia un regalo per il suo deposito: è un sacco di monete, naturalmente! Questo disegno è effigiato su un piatto di porcellana, ed è firmato da Guido Scala, uno dei disegnatori che realizzano le tavole dei fumetti pubblicati su Topolino. Si tratta del nono piatto di una serie, iniziata nel 1981. Come gli altri anni, Topolino offre a tutti i suoi lettori l'opportunità esclusiva di acquistare il piatto. Come fare? Basta compilare il tagliando che trovate in questa pagina, incollarlo su cartolina postale e spedirlo a: **The Walt Disney Company, c/o New Promotional, Via Molino delle Armi 3, 20123 Milano.** Il pagamento avverrà in contrassegno alla consegna. Affrettatevi, perché la vendita verrà effettuata fino a esaurimento dei pezzi. Buon Natale a tutti!

DESIDERO RICEVERE N. ..... PIATTI DI NATALE 1989 A 38 MILA LIRE L'UNO (COMPRENSIVO DI SPESE POSTALI)

Cognome .....

Nome .....

Via ..... tel. .....

Cap. ..... Città .....

Firma del genitore .....

Quando la musica è turbo.

CCP POSITIONING

Turby, la micro-cuffia turbo. SONY®

Garantita per 6 mesi. Entro sei mesi dalla data d'acquisto, i Rivenditori Autorizzati Sony sostituiranno gratuitamente qualsiasi cuffia Sony eventualmente difettosa.

® I nomi LEGO e LEGOLAND sono marchi di fabbrica registrati. © 1989 LEGO Group.

LEGO

LEGOLAND® Città

Sveglia ragazzi! L'Autodromo Formula 1 è pronto. I meccanici sono tutti ai box, sulle tribune il pubblico è impaziente, macchine e piloti sono già pronti al via! C'è persino la televisione! E voi? Siete pronti per il vostro Gran Premio? L'Autodromo Formula 1 è solo una delle straordinarie novità di LEGOLAND® Città.

Chiedi il nuovo catalogo LEGO® al tuo negoziante!

IN CERCA D'UNA NUOVA SISTEMAZIONE

Sulle ali del TEMPO

Da sempre i muli, silenziosi e infaticabili compagni dell'uomo, hanno seguito passo passo il cammino delle civiltà. Ma adesso, vicinissimi al Duemila, dove andranno mai? E con chi?

Questa volta, cari amici, facciamo la conoscenza di un parente del cavallo: il mulo.
Meraviglia della natura, il mulo nasce dall'unione tra un asino e una cavalla. Il piccolo nato da un'asina e un cavallo si chiama invece bardotto.
L'origine del mulo è antichissima: se ne parla già nella Bibbia ed era molto diffuso nell'antichità. Il mulo ha reso e continua a rendere enormi servigi all'uomo. Tanto che "se il mulo non esistesse" – ha scritto uno studioso di razze equine – "bisognerebbe inventarlo!"
Forte, robusto, instancabile, paziente, porta sul suo dorso o tira dei carichi che

i cavalli dello stesso peso non sarebbero in grado di sopportare (sa trarre l'energia necessaria da alimenti che il cavallo rifiuta.) E continua infaticabilmente fino ai 20-25 annil La sua forte costituzione gli permette di vivere anche in condizioni atmosferiche disperate. Il suo piede, piccolo, ma robustissimo, lo rende idoneo a percorrere sentieri in montagna, chiamate appunto mulattierel – dove sarebbe impossibile transitare con un cavallo.

Il mulo è un camminatore formidabile: il passo infatti è l'andatura preferita. In un'ora può percorrere, in pianura, 5-6 chilometri.

Il mulo è essenzialmente un animale da tiro o da basto, anche se, debitamente addestrato, può portare la sella e anche saltare, senza però la grazia e l'abilità del cavallo.

In occasione delle celebrazioni della costituzione degli Stati Uniti d'America è stata organizzata una gara a cavallo molto dura. Si trattava di attraversare l'immenso territorio americano, dall'Oceano Atlantico al Pacifico, in un determinato spazio di tempo. Vi parteciparono cavalli e pony di tutte le razze, ma venne vinta da una coppia di muli. Negli Stati Uniti il mulo è tenuto in grande considerazione ed esistono varie associazioni di allevatori e di appassionati che organizzano dei concorsi per questi equini.

Le differenze morfologiche tra il mulo e il bardotto non sono molto marcate. Il bardotto assomiglia di più al cavallo, il mulo più all'asino. Il mulo è più sviluppato del padre senza

Questo servizio fotografico, abilmente condotto da Luciano Cremascoli di La Spezia per Overseas, presenta gli Alpini del gruppo di Bergamo in uscita operativa con i loro muli.

Sulle ali del TEMPO

però raggiungere – di norma – l'altezza della madre. La testa più pesante del cavallo, le orecchie più lunghe, portate dritte o cadenti lateralmente.
Il mulo e il bardotto hanno una "voce" caratteristica, un raglio diverso da quello dell'asino, quasi una mescolanza fra il nitrito (del cavallo) e il raglio (dell'asino).
A volte ostinato a volte con una volontà di ferro, il mulo è vittima spesso di false dicerie nei suoi confronti. La principale accusa è di essere molto caparbio. Se trattato bene sa dimostrarsi un compagno ideale. Purtroppo le buone maniere vengono sovente dimenticate e allora lui, per reazione, diventa

Un grazie di cuore all'asinello Ih-Oh, della Brigata di Winny Puh, che si è gentilmente prestato ad accompagnarci in questo viaggio di amici.

sospettoso e permaloso. I montanari, che per tanto tempo lo hanno utilizzato come unico mezzo di trasporto, asseriscono che il mulo ha una sensibilità e una prontezza a capire l'uomo maggiore di quelle del cavallo.

L'immagine del mulo, oltre che al montanaro, è legata all'alpino. Il mulo è ancora oggi impiegato nell'esercito, ma il numero sta lentamente diminuendo fino a scomparire tra pochi anni, sostituito dai sempre più perfezionati mezzi meccanici.

Se visitate una caserma di alpini o di artiglieri con reparti someggiati, resterete meravigliati dal modo in cui vengono trattati questi animali. I soldati li rispettano: il rapporto quotidiano animale-soldato infonde e rafforza una reciproca fiducia; nasce un'amicizia che nei tristi momenti degli eventi bellici ha fatto scrivere pagine, memorabili, di quella storia mai raccontata nei libri, ma impressa nella memoria e nei cuori. In caserma la giornata del mulo comincia presto, come quella dei soldati. Dopo essere stato ben strigliato e pulito ogni giorno, tenuto a mano da un soldato, effettua marce o semplici passeggiate su strade o mulattiere per tenersi in esercizio. Due volte la settimana viene bardato e caricato di un pesante carico, il cui peso può superare il quintale. Periodicamente, con i soldati, partecipa ai "campi" in alta montagna durante i quali vengono organizzate marce, scavalcamenti di colli, prove di salvataggi. Il mulo è impiegato dall'esercito anche per il soccorso civile. Molte riparazioni o costruzioni di rifugi alpini o di sperdute baite, rifornimenti a greggi isolati negli alpeggi sono stati effettuati da colonne di muli che hanno percorso sentieri impervi e hanno raggiunto località che il mezzo meccanico non avrebbe mai potuto raggiungere.

Cari amici, conoscete anche voi qualche simpatico mulo? Scrivetemi la sua storia o mandatemi la sua fotografia.

Se siete appassionati ai parenti del cavallo e volete saperne di più, vi consiglio il libro di Raffaele Baroncini *L'asino, il mulo e il bardotto*. Bologna, Edagricole, 1987.

Mario Gennero

DALLO SPAZIO, CON IL SU

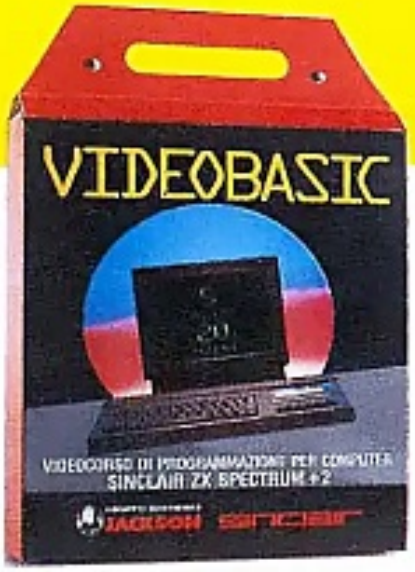
MISSIONE

"ACTION

ER COMPUTER DELL'ANNO

SPECIALE

PACK"



Sino al 15 dicembre 1989 il Videobasic Jackson è in offerta abbinata. Risparmi il 34%.

SINCLAIR ZX SPECTRUM + 2

Tastiera, joystick, pistola elettronica, 6 giochi su cassetta

L. 359.000

IVA compresa

Diventa subito Agente Speciale con il supercomputer ZX SPECTRUM e il tuo video si trasformerà in un mondo di fantastiche avventure spaziali. "MISSIONE SPECIALE" ACTION PACK è il kit completo che hai sempre sognato, con tutto quello che ti occorre per un divertimento senza fine:

• computer 128KB-RAM • joystick • pistola a raggio • 6 videogames entusiasmanti.

Corri ad arruolarti negli Agenti ZX Spectrum presso tutti i più importanti negozi di giocattoli.

sinclair

OPINIONE Comunicazione Integrata

P I L E K O D A K.
ENERGIA CHE VIVE. E VIVE.

Kodak
PILE

Kodak

EHI, COSA ASPETTI? SEGUIMI!

©DISNEY

ABBONATI SUBITO!

Potrai leggere Topolino puntualmente a casa tua ogni settimana, e troverai le avventure dei fantastici personaggi della Banda Disney. E per abbonarsi a Topolino ci sono almeno altri 3 buoni motivi:

REGALO

In regalo la fantastica

RADIO DI TOPOLINO

Ti sarà inviata a casa non appena avrai effettuato l'abbonamento. Potrai così ascoltare i programmi che preferisci con una radio finalmente tutta tua.

CARATTERISTICHE TECNICHE.
La radio di Topolino è a modulazione di frequenza: permette una ricezione perfetta di tutti i programmi in FM ed è dotata di un'ottima sonorità. Realizzata in resistente PVC ad immagine del simpatico Topolino, ha un'altezza di circa cm. 20. Facile da usare, è anche molto funzionale: può essere appoggiata o appesa.

VANTAGGIO

52 numeri di TOPOLINO per un anno al prezzo favoloso di

L. 88.000

Fai bene i tuoi conti: ti accorgerai che è un'occasione davvero unica a prezzo bloccato per un anno, al riparo da eventuali aumenti. E poi avrai la grande comodità di ricevere ogni settimana Topolino direttamente a casa, con puntualità e senza alcun problema.

OMAGGIO

In omaggio l'esclusivo "DISNEY NEWS"

CONSUMER

È una rivista molto speciale, destinata solo agli amici più affezionati di Topolino, proprio come te! La riceverai a casa ogni tre mesi e potrai così aggiornarti su tutte le notizie e curiosità del mondo Disney.

TOPOLINO FA BENE I TUOI CONTI!
Ma allora, cosa aspetti ad abbonarti?
Devi solo...

...compilare il bollettino di conto corrente postale che troverai proprio in queste pagine di Topolino e **consegnarlo** all'Ufficio Postale più vicino a casa tua. **OPPURE... spedisci** a The Walt Disney Company Italia, Servizio Abbonamenti - Via Dante, 16 - 20121 MILANO - **un assegno** dell'importo di L. 88.000 intestato alla stessa The Walt Disney Company Italia. Semplice, vero? L'anno di abbonamento decorrerà dal momento in cui riceveremo il tuo versamento. **I 52 numeri di Topolino, la radio e il Disney News Consumer: tutto a casa tua a sole L. 88.000 senza alcuna spesa aggiuntiva. Approfittane subito!**

E se desideri altre informazioni telefona ai numeri 02/72022563-566-567.

IMPORTANTE

Se sei già abbonato, aspetta il bollettino di rinnovo che ti invieremo direttamente a casa.

ATTENZIONE:
la radio di Topolino
non è in vendita.
È un regalo
riservato unicamente
agli abbonati a
TOPOLINO

Condizioni valide solo per l'Italia e per i nuovi abbonati. Campagna Abbonamenti 1989/90.
Aut. Min.

CEMIT ADV & DIRECT

Biribirro

NERO

10 colori 10 profumi

tira fuori il colore e il profumo dei tuoi pensieri!

UNA FORZA IN PUGNO

WALKER

un passo più avanti

WALKER PEN - Settimo (TO) IN 141 PAESI DEL MONDO.

Siamo tutti Popples Animaletti!

Popples Animaletti.
Morbidi, simpatici,
tenerissimi:
sono tre cuccioli
da riempire di coccole!

Popples™

MATTEL

UNA TENERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.

Bella, elegante, preziosa. Barbie Gran Galà è veramente unica!

Ha il corpino di prezioso velluto, capelli lunghi e luminosi e la gonna è ampia e soffice come una nuvola. Barbie Gran Galà, nel suo vestito scintillante è bellissima, preziosa.
Così preziosa che quando sarai grande la terrai con i gioielli e le tue cose più care.

Barbie Gran Galà è in vendita dal tuo giocattolaio.

Barbie®

GRANDE CONCORSO

Billy®

GRANDE CONCORSO

TOPOLINO

BEVI BILLY E VINCI

IN OGNI CONFEZIONE DI BILLY TRIS

PUOI VINCERE SUBITO

Aut. Min. Rich.

50.000 CONFEZIONI DI BILLY TRIS

1.000 ABBONAMENTI ANNUALI A I CLASSICI DI WALT DISNEY

10 VIDEOREGISTRATORI TOSHIBA CON **100** VIDEOCASSETTE WALT DISNEY

ECCO COME RICEVERE I PREMI: Hai vinto una confezione di Billy Tris? Consegna al negoziante il tagliando vincente e riceverai subito un nuovo tris di Billy! Hai vinto l'abbonamento annuale o il videoregistratore? Spedisci il tagliando vincente in busta chiusa con i tuoi dati a Concorso Billy Topolino - Casella Postale 1545 - 20185 Milano.

© DISNEY

LIBRI A NATALE AMORE DA REGALARE.

·LIBRI PER RAGAZZI MONDADORI·

IL VIDEO LIBRO DEI NUMERI
Richard Scarry
I personaggi di Richard Scarry insegnano l'aritmetica. Un libro e una videocassetta.
3-5 anni - L. 29.000

CARA MILI
Wilhelm Grimm
Una favola inedita di Wilhelm Grimm, stupendamente illustrata da Maurice Sendak.
Premio "Critici in erba 1989".
5-10 anni - L. 26.000

OLIVER
Walt Disney
Oliver è un gattino abbandonato adottato da una banda di cani randagi. Un racconto tenerissimo tratto dal film di Walt Disney.
5-10 anni - L. 16.000

IL CONCERTO DEGLI ANIMALI
Gli animali della foresta e della savana in un prezioso libro illustrato elettronico.
0-5 anni - L. 30.000

LA FANTASTICA AVVENTURA DEI DINOSAURI
Gerald Durrell
Tre ragazzi e lo zio a bordo di una macchina del tempo viaggiano fino all'epoca dei dinosauri.
5-10 anni - L. 26.000

STACCIA BURATTA, LA MICIA E LA GATTA...
Rime per tutto l'anno
Francesca Lazzarato
Filastrocche, indovinelli, canzoncine, scioglilingua, poesie, giochi.
Per il divertimento di ragazzi e genitori.
5-10 anni - L. 16.000

ALLA RICERCA DELLA VALLE INCANTATA
Steven Spielberg
Dall'ultimo film di Spielberg, una nuovissima favola ricca di poesia.
Un piccolo dinosauro e i suoi amici in un'avventura a lieto fine.
5-10 anni - L. 14.500

L'OROLOGIO DI TOPOLINO
Walt Disney
Topolino, Minnie, Tip e Tap insegnano a leggere le ore del giorno.
Un divertentissimo libro-orologio.
0-5 anni - L. 18.000

366 STORIE DELLA BUONANOTTE
Teresa Buongiorno
Una favola per ogni sera dell'anno.
Un libro straordinario popolato di personaggi fantastici e non, del passato e del futuro.
5-10 anni - L. 24.000

I GRANDI VIAGGI
Piero Ventura
Gian Paolo Ceserani
L'appassionante racconto delle grandi esplorazioni alla scoperta della Terra.
10-14 anni - L. 38.000

IL GRANDE LIBRO DELLA NATURA
Giorgio P. Panini
La storia naturale descritta in modo facile e chiaro.
Un testo indispensabile per approfondimenti scolastici.
5-10 anni - L. 29.000

ANIMALI EROI
Annette Tison
Talus Taylor
Le prodezze degli animali e la loro lealtà verso i propri simili. Una serie di racconti che insegnano a rispettare gli animali.
5-10 anni - L. 18.000

L'ENCICLOPEDIA DEI PERCHE'
AA.VV.
Una grande enciclopedia per soddisfare la curiosità dei bambini e per aiutarli negli approfondimenti scolastici.
5-10 anni - L. 36.000

STORIE DALLA BIBBIA
Piero Ventura
Bianca Pitzorno
Attraverso le splendide illustrazioni di Ventura, una ricostruzione minuziosa delle vicende straordinarie dell'Antico e del Nuovo Testamento.
10-14 anni - L. 29.500

LA STORIA E LE STORIE
Teresa Buongiorno
***Le 366 Storie della Buonanotte** in sei volumi suddivisi per argomento. Una favola lunga un anno.*
5-10 anni - L. 48.000
(6 volumi in cofanetto)

COME FU CHE OBELIX CADDE DA PICCOLO NEL PAIOLO DEL DRUIDO
Goscinny - Uderzo
Una storia spassosa per festeggiare il 30° anno di Asterix e per la gioia dei suoi fans.
Per tutti - L. 14.500

BUON NATALE, SNOOPY
Charles Schulz
Le strips più belle di Schulz sul tema del Natale. Un regalo per gli ammiratori di Snoopy.
Per tutti - L. 15.000

LA VEDETTE ARMORICANA
Goscinny - Uderzo
Un originalissimo libro-gioco che coinvolge il lettore in una serie di imprese di coraggio, abilità, fortuna.
Per tutti - L. 14.500 cad.

LA SECONDA GUERRA MONDIALE
Enzo Biagi
La ricostruzione storica a fumetti del secondo conflitto mondiale. Una bellissima opera da un grande autore.
Per tutti - L. 29.500

TOPOLINO NEGLI ANNI DI FUOCO
1939 - 1944
Walt Disney
320 strisce domenicali in gran parte inedite. Un grande dono per "amatori"
Per tutti - L. 38.000

MITI E LEGGENDE DA TUTTO IL MONDO
A cura di Francesco Saba Sardi
Un prezioso libro di storie e leggende dall'affascinante universo mitologico di tutti i Paesi del mondo.
10-14 anni - L. 42.000

FANTASIE DA FANTASIA
Walt Disney
Testo di Bianca Pitzorno
Una antologia di racconti fantastici ispirati da ***Fantasia****, il più celebre film musicale di Walt Disney.*
10-14 anni - L. 28.000

I.P.

·LIBRI PER RAGAZZI MONDADORI·

IN PIÙ AD ESTRAZIONE 5 FANTASTICI VIAGGI A

Walt Disney World®

VIAGGIO DI UNA SETTIMANA PER 3 PERSONE CON TRATTAMENTO COMPLETO.

VINCERE È FACILE!

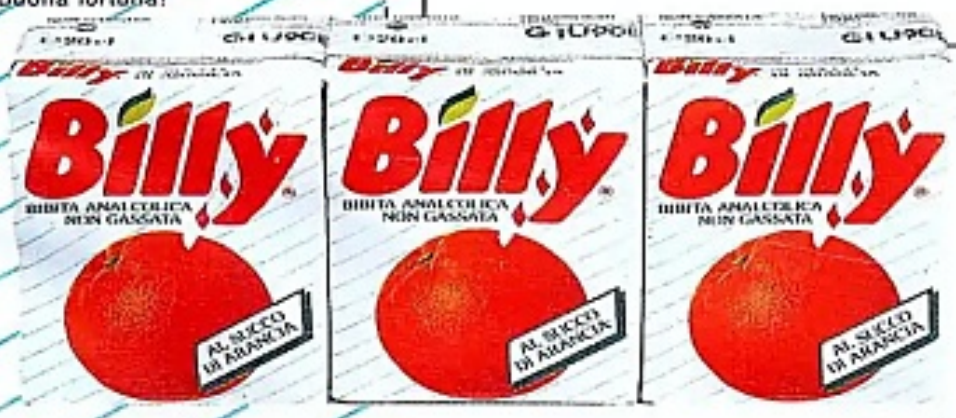
Acquista 3 confezioni tris dei gusti che preferisci e ritaglia le 9 prove d'acquisto. Incollale sulla parte sottostante e inviale in una busta a: **Concorso Billy Topolino** - Casella Postale 1545 - 20185 Milano.

Puoi vincere un fantastico viaggio in America, a Disney World, di una settimana per 3 persone. Uno dei fortunati vincitori potresti essere proprio tu. Non perdere la tua grande occasione. L'estrazione avverrà il 30/6/90 alla presenza di un funzionario dell'Intendenza di Finanza. Il concorso scade il 31/5/90. Buona fortuna!

Nome e Cognome _____

Via _____ N. _____

CAP _____ Città _____ Prov _____ Tel. _____

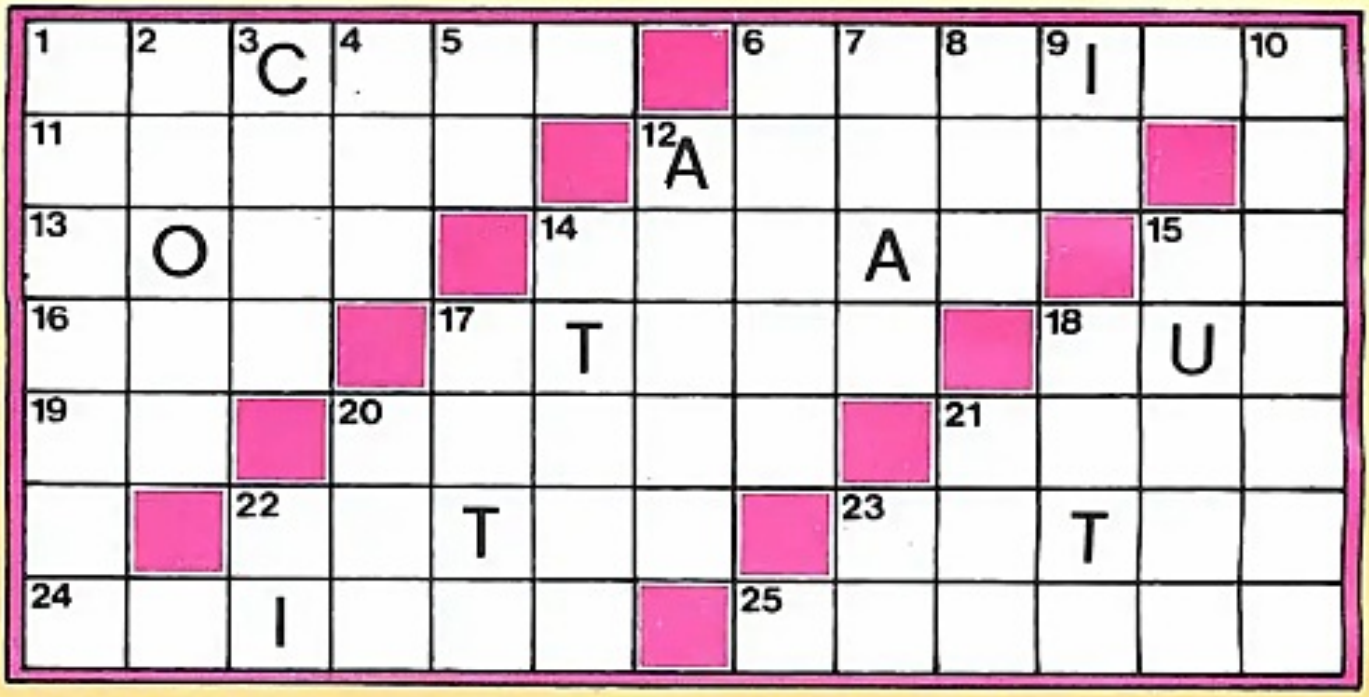


PAPER GAME

La rubrica al più alto indice di abilità

CRUCIVERBA FACILITATO

Questo cruciverba è facilitato. Inoltre, le lettere date sullo schema, se opportunamente disposte, formano una simpatica frase di saluto. Volete provare a indovinarla?



ORIZZONTALI: 1. Il contrario di difficile – 6. Desiderata, bramata – 11. Le scuole per i più piccoli – 12. Sciolto nei movimenti – 13. L'insieme dei beni – 14. Soffitte – 15. Iniziali del comico Salvi – 16. Servono per volare – 17. Ingresso di edificio – 18. Il numero della coppia – 19. Dittongo in boato – 20. Riconoscente – 21. Accompagna la lady – 22. Porzione di torta – 23. Sono più importanti delle parole – 24. Nome di Salgari – 25. Riottoso.

VERTICALI: 1. Un re d'Egitto – 2. Occhiello – 3. Si cucinano – 4. Ranocchietta – 5. Avverbio di luogo – 6. Lo teme Amelia – 7. Il verso del gatto – 8. Belgio, Lussemburgo e Italia – 9. Pari in lite – 10. Blocco a una città – 12. L'arteria del cuore – 14. Nazione – 15. Li commettono i ladri – 17. Braccia e gambe – 18. Dottore sulla busta – 20. La colla... per capelli – 21. Davanti a Vegas – 22. Firenze – 23. Ferrara.

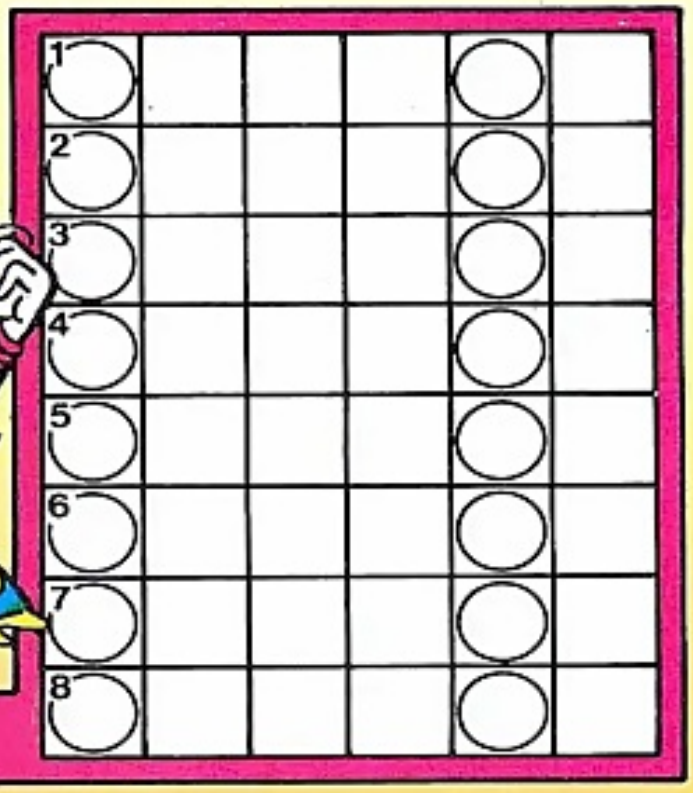
GRANDE CONCORSO Billy TOPOLINO

Bevi Billy e vinci

AUT. MIN.

CHE COS'È LA FANTASIA?

Un detto spagnolo dà a questa domanda una particolare risposta che troverete, a gioco risolto, nei cerchi in verticale.



Definizioni: 1. Fatto di legno – 2. Il gioiello per il dito – 3. Utensile del falegname per levigare – 4. Dolce frutto tropicale – 5. Rozzo, grossolano – 6. Il serpeggiamento di una linea spezzata ad angoli – 7. In questo momento – 8. Città texana omonima di un famoso sceneggiato americano in onda su Canale 5.

SOLUZIONI

CRUCIVERBA FACILITATO

Orizzontali: 1. Facile – 6. Ambita – 11. Asili – 12. Agile – 13. Roba – 14. Solai – 15. FS – 16. Alf – 17. Atrio – 18. Due – 19. Oa – 20. Grato – 21 Lord – 22. Fetta – 23. Fahi – 24. Emilio – 25. Resto. Verticali: 1. Fragone – 2. Asola – 3. Cibi – 4. Ila – 5. Ii – 6. Aglio – 7. Miao – 8. BLI – 9. Ie – 10. Assedio – 12. Aorta – 14. Stato – 15. Furti – 17. Ani – 18. Dott – 20. Gel – 21. Las – 22. Fi – 23. Fe. La frase è: CIAO A TUTTI.

CHE COS'È LA FANTASIA?

1. Ligneo – 2. Anello – 3. Pialla – 4. Ananas – 5. Zotico – 6. Zigzag – 7. Adesso – 8. Dallas ("La pazza della casa").

GRANDE CONCORSO Billy TOPOLINO

Bevi Billy e vinci

AUT. MIN.

RISATE BOOM

La rubrica al più alto indice di comicità

Sai perché fa così? L'ho iscritto a un corso di buona educazione...

Gliel'ho già detto: molli il guinzaglio quando Sansone comincia a correre...

Ti andrebbe di darmi il cambio?

Stai tranquillo! Anche a me, alla tua età, non ne andava bene una...

Forza, dai... senti che ritmo!

Pensa che ieri notte ho sognato questa stessa scena...

Visto che ci tieni tanto, perché non metti i tuoi ossi nella cassetta di sicurezza?

Un amico gli sta raccontando una barzelletta...

Lizorr e Hydron sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

DUELLO NELLA NEBBIA.

Pianeta Primus, anno 3021... Le riserve di plutonio di He-Man sono in pericolo! Lizorr, lo squamoso mutante armato di foto-disintegratore, sta distruggendo i serbatoi sulle sponde del Lago Nebuloso... Solo Hydron, il capo della difesa acquatica, può fermarlo, con le sue fortissime braccia rotanti e con l'infallibile roto-frusta! Come andrà a finire?

MATTEL

Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.

HE-MAN

DUELLO MORTALE

Pianeta Primus, anno 3021...

Durante una missione esplorativa Icarius, capo della difesa aerea di He-Man, cade in un'imboscata. Il mostruoso Brakk appare all'improvviso e... SLAAASSH... la sua frusta paralizzante sibila nell'aria! D'istinto Icarius schiva il colpo... l'agguato di Brakk è fallito! Ora Icarius è pronto a contrattaccare con missili neutronici... un duello all'ultimo sangue è appena cominciato...

Tutti i personaggi della linea He-Man sono perfettamente snodabili e sferrano potenti colpi con le armi.

MATTEL

Icarius e Brakk sono in vendita nei migliori negozi di giocattoli.

WALT DISNEY PICTURES
PRESENTS

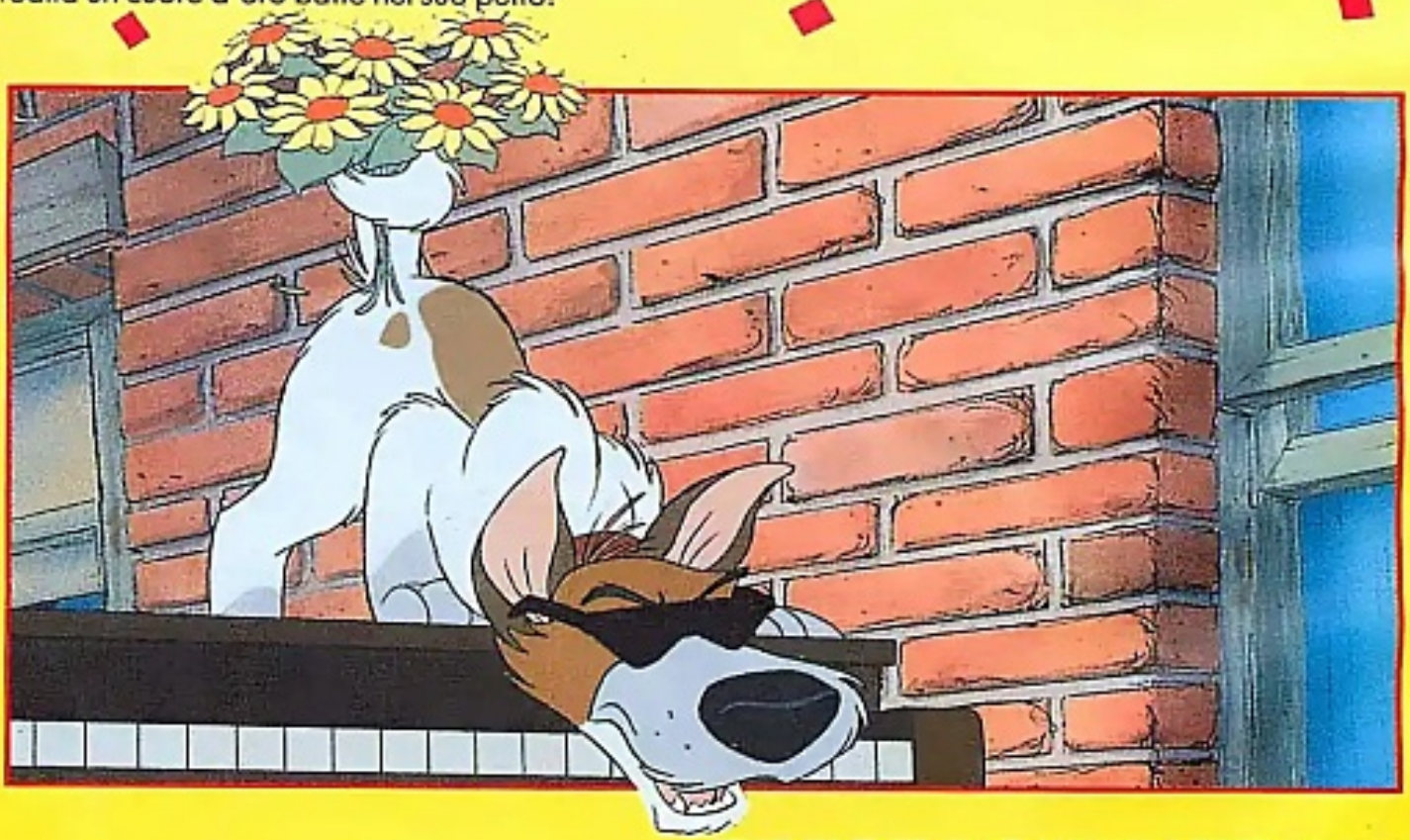
OLIVER & Company

2ª PARTE

Cos'hanno in comune un gattino e una banda di cani randagi? Normalmente nulla, ma se il gatto si chiama Oliver e la banda ha come capo lo sfrontato Dodger, allora cambia tutto! Come in "Oliver & Company" l'ultima fatica Disney.

New York, il teatro della nostra storia. I suoi quartieri alti ma anche i suoi bassifondi. E mentre Manhattan si risveglia...

... Dodger riscopre la sua vena romantica. All'apparenza è un capo che non cede alle emozioni: in realtà un cuore d'oro batte nel suo petto!



PRESTO SU TUTTI GLI

E il piccolo Oliver? Lo ritroviamo nella ricca dimora di Jenny. La bambina, molto bisognosa d'affetto, trova nel gattino un amico inseparabile. E così Georgette, la sofisticata barboncina di Jenny. Oliver ha trovato una casa, ma le peripezie non sono terminate.

Ci sarà un rapimento e la richiesta di un riscatto, un movimentato inseguimento nei sotterranei e nei vicoli di New York, sino alla resa dei conti finale sul Ponte di Brooklyn. Con tutti i nostri amici: Oliver e la piccola Jenny, Fagin e la banda di randagi con in testa Dodger... e, naturalmente, i cattivi: il malavagio Sykes con i suoi dobermann. Non temete, il lieto fine è assicurato. E allora, buona visione con "Oliver & Company"!

IL FILM DI NATALE!

SCHERMI CINEMATOGRAFICI

LUCA BARBAROSSA

Da ascoltare con la stessa intensità nuova con cui si presenta. Nel suo nuovo LP, Luca ha una comunicazione musicale consapevole e vibrante. Che resta a lungo sospesa nell'aria.

– Il tuo nuovo LP s'intitola "Al di là del muro". Cosa significa?
Be', per me è "muro" tutto ciò che è sconosciuto. Una barriera invisibile di controlli e divieti, al di là della quale non ci si arrischia mai per paura di amare sorprese.
– Come sei diventato un cantante?
Con un regalo di papà: una chitarra. Primi accordi e via... probabilmente devo a lui se in questi anni ho fatto tanta strada.
– Tu piaci molto ai giovani: secondo te, perché?
Dicono che ho successo perché piaccio alle ragazzine. Si parla di loro come di esseri non pensanti. Invece, secondo me, a quell'età si è tutti più attenti, più curiosi. Ricevo infatti moltissime lettere da giovani che fanno attente considerazioni sui miei testi. Significa che dico cose per loro interessanti, importanti e le dico in un modo che a loro piace.
— Cosa incuriosisce di più i tuoi fans?
La mia vita privata. Vogliono sempre sapere se dico, anzi, canto le cose che penso o se cerco solo di vendere i miei dischi.
– Perché tante canzoni su Roma, 'Roma spogliata', 'Via Margutta'?
Roma è la mia città. Probabilmente se fossi nato e cresciuto a Firenze, avrei cantato di Firenze.
– I tuoi progetti futuri?
Presentare "Al di là del muro" con una tournée invernale nei teatri. Voglio suonare in spazi più raccolti per essere più vicino al mio pubblico. Sto anche cercando un giovane cantante che mi affianchi nei concerti, per dargli l'opportunità di farsi conoscere! Proprio come aveva fatto Riccardo Cocciante con me, all'inizio della mia carriera. È bello aiutare un giovane emergente nel mondo dello spettacolo!

Eleonora Tarantino

Ai lettori di Topolino con affetto

Ultra Pampers Boy e Girl.
Un asciutto imbattibile a prova di bacetto.

Più sigillapipì avanti per lui.

Mamma, oggi puoi provare anche tu l'asciutto di Ultra Pampers Boy e Girl. Essi hanno il sigillapipì distribuito in tutto il fluff, specialmente dove conta di più: più avanti per lui, più al centro per lei. In questo modo il bagnato rimane imprigionato per aiutare la pelle a rimanere asciutta e quindi sana, perché vicina al suo pH naturale, come hanno rilevato studi clinici condotti da pediatri e ostetrici della SIMP (Società Italiana Medicina Perinatale). Ecco perché, con Ultra Pampers Boy e Girl, anche bagnati restano asciutti. Asciutti a prova di bacetto.

Più sigillapipì al centro per lei.

Ultra Pampers Boy e Girl: anche bagnati, restano asciutti.

UNA SUPER CHANGER 4x4 NON SI FERMA DAVANTI A NULLA.

Super CHANGERS™ 4x4

Le nuove Super Changers 4x4 vanno proprio dappertutto! Nessun terreno è un problema per loro; basta inserire le 4 ruote motrici e cambiare la velocità. Ma bisogna saper scegliere il motore giusto: alta velocità o potenziato? E ancora: gomme da strada o da fuoristrada? Scegli tu come equipaggiare la tua 4x4. Le Super Changers sono disponibili in 8 diversi modelli. E sono disposte a tutto!

Hot Wheels® MATTEL®

Big Babol
soft bubble gum
aroma panna-cacao
uao!

da oggi c'è panna cacao

il gusto più goloso del West

VIDEOCASSETTE

La rubrica al più alto indice di video-novità

IN QUESTO NUMERO

1. Risate e noccioline in **Le avventure di Cip e Ciop.**

2. Grande concorso **Vuoi incastrare Roger Rabbit?**

3. Natura e curiosità: **La foca della Groenlandia.**

CARTONI

Risate e noccioline in:

LE AVVENTURE DI CIP & CIOP

Nome: Cip e Ciop.
Indirizzo: via Dei Boschi 1.
Hobby: fare scherzi e burle a Paperino.
Questa la carta d'identità della più simpatica coppia di scoiattolini del mondo, che in questa videocassetta è impegnata in sette divertentissime avventure.
1° episodio: Paperino coltivatore di mele cerca di far sloggiare Cip e Ciop dal suo campo...
2° episodio: Clarice, cantante del Corn Club, fa innamorare Cip e Ciop...
3° episodio: Paperino taglia legna cerca in tutte le maniere di tagliare l'albero-tana di Cip e Ciop...

4° episodio: Gambadilegno fuorilegge nel West viene preso di mira da Cip e Ciop. Gliene fanno passare tante, ma tante che...
5° episodio: Paperino industriale del burro ruba le noccioline a Cip e Ciop...
6° episodio: Per ritornare in possesso del loro cibo, difeso da Pluto, Cip e Ciop si inventano la danza dei guanti...
7° episodio: Paperino costruisce nel proprio giardino un villaggio con una piccola ferrovia. Ma Cip e Ciop la occupano...

(Walt Disney Home Video, col., min. 45)
Vendita lire 29.000

VUOI INCASTRARE ROGER RABBIT?

TOUCHSTONE PICTURES e STEVEN SPIELBERG presentano un film di ROBERT ZEMECKIS
BOB HOSKINS CHRISTOPHER LLOYD "CHI HA INCASTRATO ROGER RABBIT"
CHARLES FLEISCHER e JOANNA CASSIDY Prodotto in associazione con SILVER SCREEN PARTNERS III
Musica di ALAN SILVESTRI Produttori esecutivi STEVEN SPIELBERG KATHLEEN KENNEDY
Tratto dal libro "Who Censored Roger Rabbit?" di GARY K. WOLF Sceneggiatura di JEFFREY PRICE & PETER SEAMAN
Prodotto da ROBERT WATTS e FRANK MARSHALL Regia di ROBERT ZEMECKIS

Oscar® è un marchio registrato dell'Academy of Motion Picture Arts and Sciences
© Touchstone Pictures e Amblin Entertainment Inc.

AMBLIN ENTERTAINMENT

TOUCHSTONE HOME VIDEO

VIDEOCASSETTE

a cura di Angelo Frigerio

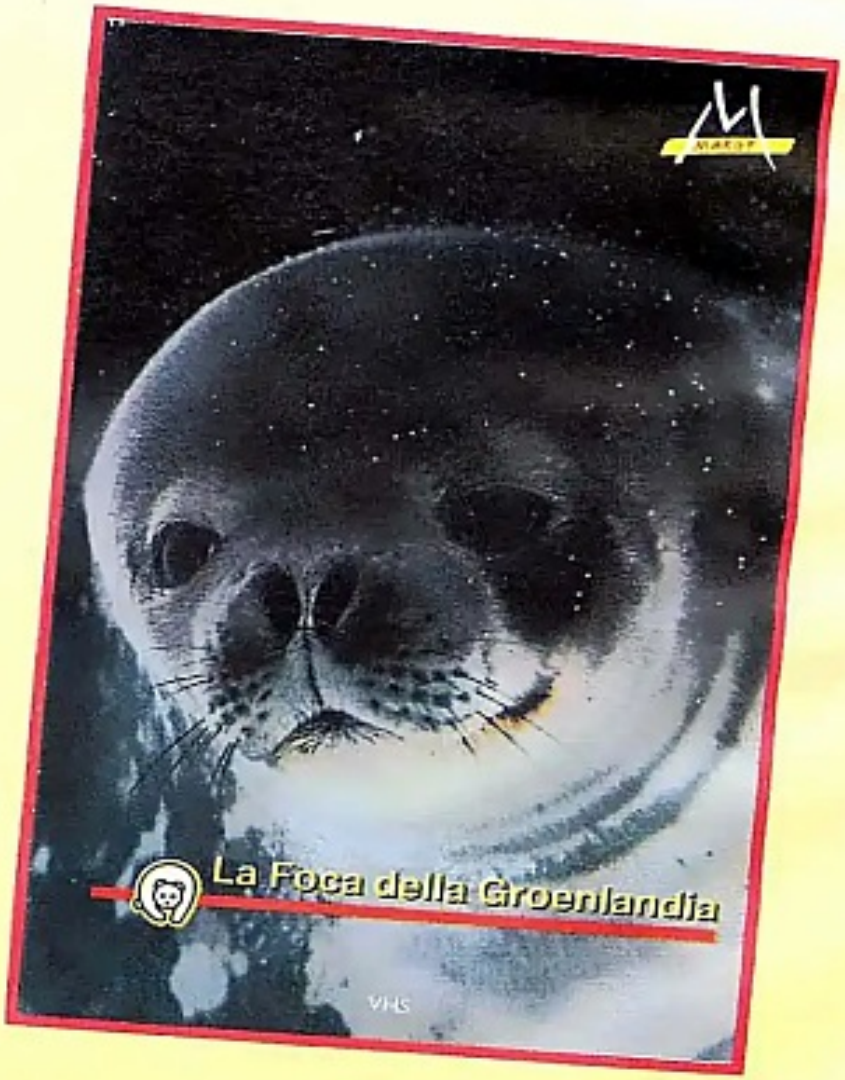
NATURA

Natura e curiosità in

LA FOCA DELLA GROENLANDIA

"È un pesce perché ha le pinne... Fa le acrobazie nei cerchi per farci ridere..." Questi gli scherzosi commenti dei bambini dopo aver visto la prima parte di questa videocassetta. E ai commenti si sono aggiunti i disegni, fra i quali uno colpisce l'attenzione: un sole piange mentre guarda una foca distesa sul ghiaccio. Anche i bambini, infatti, si sono accorti del grave pericolo che minaccia questa specie, che rischia di scomparire a causa della caccia e dell'inquinamento. Il filmato approfondisce l'argomento, soffermandosi su fantastiche immagini della foca che chiede solo di vivere in pace nelle distese del Grande Nord. Gli altri due documentari della videocassetta parlano, invece, degli uccelli che vivono nelle isole dell'Islanda. Ne raccontano vita, abitudini, curiosità. Sapete, per esempio, perché l'uovo delle urie è così appuntito? Perché altrimenti cadrebbe in mare dalle scogliere su cui questi uccelli nidificano. E ancora: dove vivono i grandi cigni selvaggi (quelli delle favole, per intenderci)? In queste selvagge, misteriose, bellissime isole. Vedere per credere.

(Margy, col., min. 40)
Vendita lire 29.000



GRANDE CONCORSO

Vuoi incastrare ROGER RABBIT

© Touchstone Pictures & Amblin Entertainment Inc

INCASTRA ANCHE TU ROGER RABBIT!

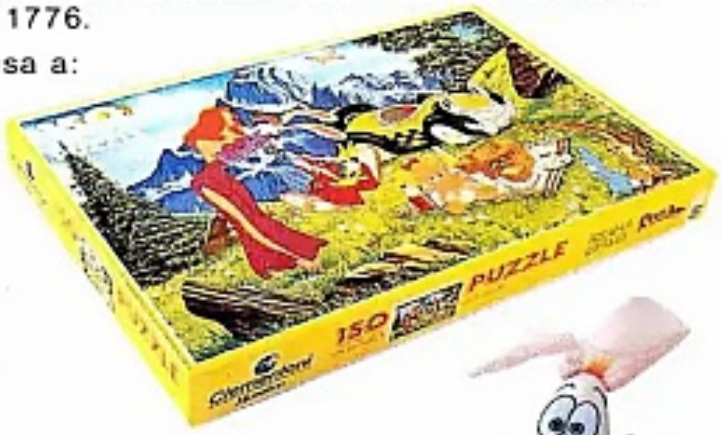
GIOCA OGNI SETTIMANA CON TOPOLINO

Regolamento. Sei anche tu un fan di Roger Rabbit? Allora non perdere questo straordinario concorso! Per partecipare basta rispondere correttamente alla domanda che troverai in uno dei seguenti numeri di Topolino: 1772 - 1773 - 1774 - 1775 - 1776.

Ritaglia il tagliando qui sotto e spediscilo in busta chiusa a:

CONCORSO "VUOI INCASTRARE ROGER RABBIT" - Casella Postale 528 - 20185 Milano;

concorrerai così all'estrazione che verrà effettuata il 31.01.1990.



PUOI VINCERE

1000 PUZZLE ROGER RABBIT DELLA CLEMENTONI

Ma non solo! Incollando sul tagliando una prova d'acquisto della videocassetta "Chi ha incastrato Roger Rabbit" parteciperai anche all'estrazione di:

100 PUPAZZI ROGER RABBIT A VENTOSA DELLA LAR
E DI UNA FANTASTICA SETTIMANA PER 4 PERSONE A

Walt Disney World

Incredibile no? Allora corri subito dal tuo negoziante! E...

TAGLIANDO DI PARTECIPAZIONE

Compila il tagliando in ogni sua parte. Ritaglia e spedisci entro il 31.12.1989 a: Concorso "Vuoi Incastrare Roger Rabbit" Casella Postale 528 - 20185 Milano
Buona Fortuna con Roger Rabbit!

Nome _____

Cognome _____

Via _____

CAP _____ Città _____ Prov _____

Data di nascita _____ Telefono _____

Eddie Valiant è un detective privato ☐ VERO ☐ FALSO

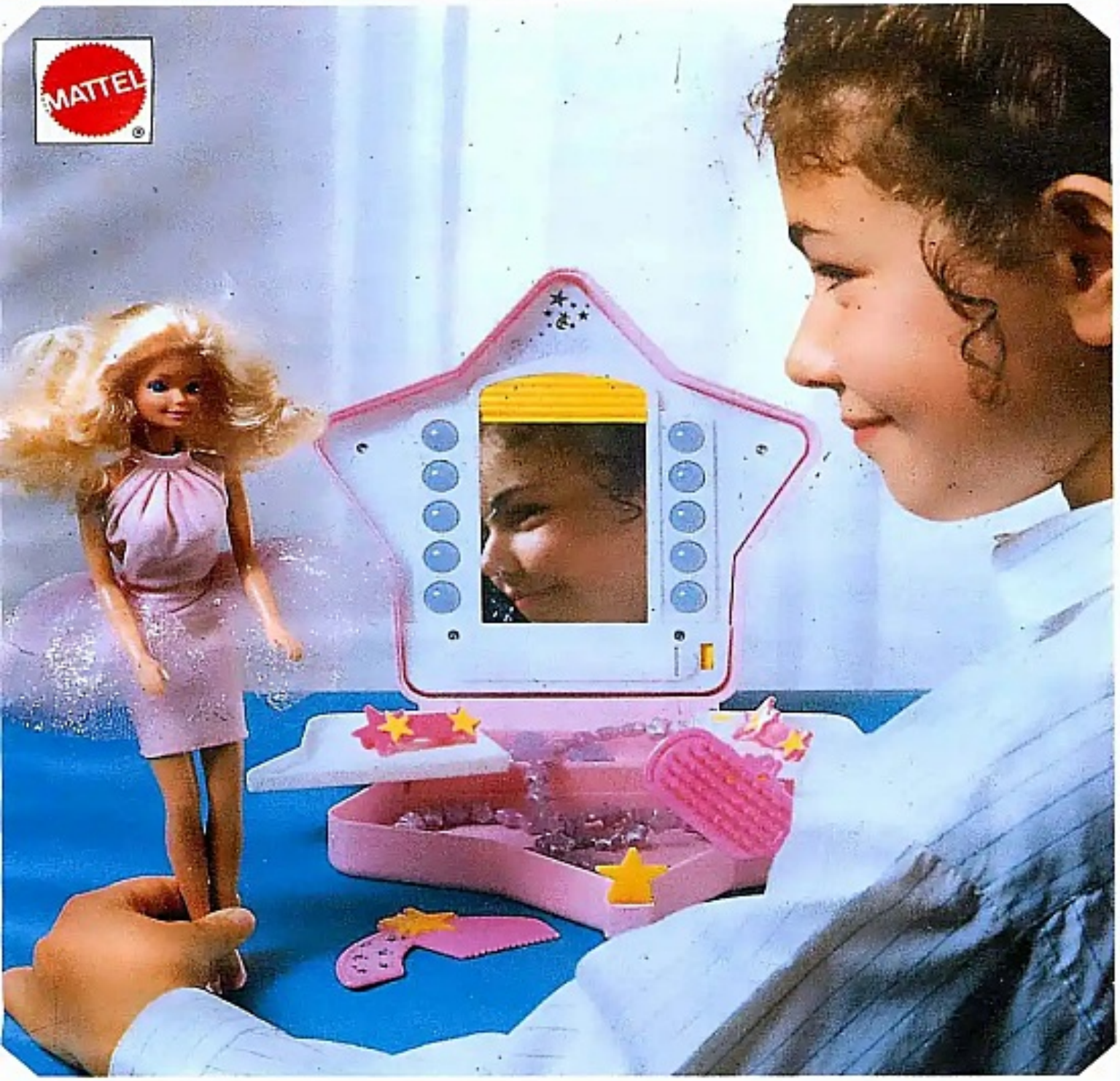
Il concorso scade il 31.12.1989 AUT MIN

Chi è l'attrice più brava? È Barbie Superstar!

Ha un vestito pieno di stelle, che può vestire in mille modi diversi, ed è l'attrice più brava: Ken Superstar la premia con l'Oscar.
Festeggiate tutti insieme: il premio di Barbie è anche un ciondolo per te!

Barbie®

Barbie e Ken Superstar sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.



Apri il Portagioie Barbie Star: ti sentirai una diva.

Spazzola, pettine, fermagli e gioielli: nel Portagioie Barbie Star c'è tutto per farti bellissima, come una vera attrice.

Barbie®

Il Portagioie Barbie Star è in vendita dal tuo giocattolaio.

MANUALE DELLA MAGIA

CONTRO LA SFORTUNA

COME FARTI PASSARE I COMPITI IN CLASSE DAL PIÙ BRAVO DELLA CLASSE

Il problema non è farsi passare il compito in classe, ma è farselo passare tutto giusto che è difficile e soprattutto dal primo della classe che è spesso quasi impossibile. Ma ecco la soluzione ai vostri guai.

Impossessatevi con uno stratagemma di un oggetto dell'interessato che abbia usato più volte: una matita, una gomma, una penna o un pennarello e avvolgetelo in un pezzo di seta nera e portatevelo in tasca per nove giorni consecutivi. Il decimo giorno prendete un limone piccolo, verde e duro e fatta una piccola incisione lasciatene cadere tre gocce sull'oggetto. Avvolgete il tutto, limone compreso, nella seta, legando il pacchetto con un filo molto forte che avrete fatto passare tra le vostre palpebre.

Portate in tasca l'involucro per altri nove giorni recitando tutte le notti a mezzanotte queste parole: "Non ti lascerò vivere né riposare, né in nessun luogo tranquillo stare, finché non mi passerai i compiti in classe e mi sbroglierai da queste metasse" aggiungendo ogni giorno un nodo al filo. Al decimo giorno, la mattina, si spreme il limone e se ne beve il succo tutto di un fiato.

Ogni volta che chiederete al primo della classe di passarvi il compito sarete sicuramente esauditi. E se non obbedirà alla vostra richiesta noterete che la sua espressione del viso cambierà in una smorfia come se avesse bevuto il succo di un limone verde.

MAGICO CONSIGLIO

COMPITI IN CLASSE - QUALE SCIAGURA
IL FOGLIO BIANCO - QUALE TORTURA
IL PRIMO DELLA CLASSE HA QUASI FINITO
E TU CON CHIQUITA L'HAI GIÀ STUPITO

Chiquita

Vinci un Viaggio a Walt Disney World®

SONO STATO SFORTUNATO QUELLA VOLTA CHE...

Cari Chico Banana e Jimmy Pompelmo,
mi ricordo che sono stata sfortunata il giorno del Pesce d'Aprile.
Io volevo fare uno scherzo al mio fratellino Pierluigi e a pranzo gli ho versato del sale nel bicchiere d'acqua.
Non mi ero accorta però d'avere il suo bicchiere e lui, piuolo com'è, se lo ha subito ripreso rimettendo il bicchiere con il sale al posto del suo. Io, essendomi allontanata un attimo, non mi sono accorta di niente e non ho neanche fatto caso al bicchiere. Stavo proprio mordendo di sete ma purtroppo non mi sono dissetata per niente, anzi la sete è aumentata!!
È proprio vero quel detto che dice: chi la fa... l'aspetti!"

Ciao, Silvia

NORME DEL CONCORSO

COME SI PARTECIPA: dovete scrivere a Chico banana e Jimmy pompelmo una lettera in cui raccontate (con ironia, mi raccomando!) un episodio che vi riguarda, in cui ritenete di essere stati sfortunati.
COME SI VINCE: tra tutte le lettere che parteciperanno entro il 15/12/89 (farà fede la data del timbro postale), sarà estratto il vincitore. L'estrazione è prevista per il 31/12/89 e il nome del vincitore sarà comunicato su di un numero di Gennaio di Topolino.
COSA SI VINCE: un viaggio per due persone di 9 giorni a Disney World in Florida.
Le vostre lettere dovranno essere inviate a DONADA, Concorso Chiquita, Largo Quinto Alpini, 9 - 20145 Milano, allegando il tagliando compilato.

NOME .....
COGNOME .....
VIA ..... N° .....
CITTÀ .....
TEL. ..... ETÀ .....

AUT. MIN.

UN...CALCIO IN ALLEGRIA!

Dài, facciamoci quattro risate con i cognomi dei calciatori in questa partita, condotta da Sergio Paoletti con le foto di Richiardi.

Qual è il calciatore più scherzoso?
ANDREA CARNEVALE
(Napoli, centravanti-ala, 28 anni, m 1,84, kg 78, Capricorno)

Qual è il calciatore che teme la ruggine?
RICCARDO FERRI
(Inter, stopper, 26 anni m 1,81, kg. 77, Leone)

Qual è il calciatore più nobile?
MARCO BARONI
(Napoli, terzino-stopper, 26 anni, m 1,85, kg 82, Vergine)

Qual è il calciatore che deve maturare?
ANTONIO ELIA ACERBIS
(Verona, centrocampista, 29 anni, m 1,79, kg 78, Acquario)

Qual è il calciatore che fa concorrenza a Gastone?
DANIELE FORTUNATO
(Juventus, centrocampista-libero, 26 anni, m 1,81, kg 79, Capricorno)

Qual è il calciatore più noioso?
JUAN ALBERTO BARBAS
(Lecce, centrocampista, 30 anni, m 1,67, kg 66, Leone)

Qual è il calciatore più furbo?
GIUSEPPE VOLPECINA
(Fiorentina, terzino, 28 anni, m 1,77, kg 76, Toro)

Qual è il calciatore che non sa dov'è la destra?
ROBERTO MANCINI
(Sampdoria, centravanti-ala, 25 anni, m 1,78, kg 72, Sagittario)

Qual è il calciatore che invece di correre galoppa?
ANTONIO CAVALLO
(Pisa, terzino, 25 anni, m 1,83, kg 79, Sagittario)

Qual è il calciatore che respira a pieni polmoni?
MARCO ANGELO MONTI
(Lazio, terzino, 22 anni, m 1,72, kg 66, Cancro)

Qual è il calciatore che quando corre prende il volo?
ANGELO COLOMBO
(Milan, centrocampista, 28 anni, m 1,77, kg 72, Pesci)

Qual è il calciatore che sogna di più?
STEFANO DESIDERI
(Roma, centrocampista, 24 anni, m 1,78, kg 72, Cancro)

Qual è il calciatore che fa la faccia più spiritosa fra le foto di questa pagina?
NICOLA BERTI
(Inter, centrocampista, 22 anni, m 1,86, kg 76, Ariete)

Qual è il calciatore che fiorisce a primavera?
ANDREA MANDORLINI
(Inter, terzino-mediano-libero, 29 anni, m 1,84, kg 74, Cancro)

Qual è il calciatore che esce nero dal campo?
AMEDEO CARBONI
(Sampdoria, terzino, 24 anni, m 1,77, kg 73, Ariete)

AZEGLIO VICINI RACCONTA I...

MONDIALI 90

Il sorteggio delle squadre, i gironi, le date, gli incontri... L'allenatore della nostra Nazione svela come nasce il Mondiale d'Italia 90!

Cari amici, l'8 giugno è ancora lontano ma in un certo senso il Campionato Mondiale di Italia 90 sta già per cominciare. Infatti sabato 9 dicembre tutto il mondo guarderà con estrema attenzione all'esito di un sorteggio: a Roma, con tanto di bussolotti e numeri e tabelloni, come si fa per le lotterie, verranno estratti a sorte i gironi di Italia 90. Numero dopo numero si formerà il programma di gare e nascerà il Mondiale. Io sarò a Roma a seguire le operazioni di un sorteggio che sarà emozionante. E saranno parecchi milioni gli spettatori che in tv vedranno cosa succede in quest'operazione, che permetterà a coloro che amano parlare di calcio di... riempire i propri discorsi sino a giugno. In un certo senso da sabato sera sarà possibile giocare in anticipo i Mondiali, almeno con le parole! La formula del mondiale prevede un mese di gare, dall'8 giugno all'8 luglio. E dando un'occhiata al calendario; che uscirà dal sorteggio di Roma, sarà possibile giudicare chi è stato più o meno fortunato, per aver avuto in sorte avversari meno o più temibili nel proprio girone.

Attenzione, però! Vi dico subito di non dare eccessiva importanza alla composizione dei gruppi perché la prima fase del Mondiale dovrebbe essere relativamente facile perché su 24 squadre al via ben 16 saranno "promosse" nei sei gironi: anche chi non si classificherà tra le prime due di ciascun gruppo può essere "ripescato" tra le migliori terze (altre quattro squadre) e quindi la *selezione* dovrebbe essere non troppo pericolosa per le cosiddette grandi del Mondiale, tra cui ovviamente l'Italia. Però, si dice sempre che le soprese nel calcio non mancano. Quindi è bene non sottovalutare nessuna avversaria, nemmeno quelle Nazionali che non hanno un grande passato storico-calcistico mondiale. Un esempio? L'Eire, la Repubblica d'Irlanda, si è qualificata per la prima volta ai Mondiali ma non tanti mesi fa, nel giugno dell'88, è stata brillantissima protagonista in Germania nei campionati d'Europa, dove ha battuto l'Inghilterra e ha fatto soffrire l'Olanda... Guardando l'elenco delle 24 squadre che vedremo in campo a Italia 90, mi sono accorto che dal mondiale

dell'86 in Messico sono 11 le... superstiti: mancano la Danimarca, la Polonia, l'Ungheria, la Bulgaria e la Francia che quest'anno non si è classificata.
Ci sono comunque le Nazionali più attese e più quotate, dalla Germania all'Olanda, dall'Inghilterra all'Uruguay. E ci sono novità simpatiche come Costarica e Stati Uniti che organizzeranno i Mondiali del 1994. Chi vincerà questi mondiali? Io naturalmente spero l'Italia! Ma devo dare una risposta con la logica e non con il cuore, dunque dico che sono diverse le squadre in grado di contendere il titolo. Vi faccio l'elenco delle mie favorite: prima di tutto le Nazionali che detengono un titolo, come l'Argentina campione del mondo, l'Olanda campione d'Europa e il Brasile campione del Sud America. Poi aggiungo l'Uruguay, che sa unire all'estro latino l'organizzazione tattica della scuola europea, e alcune nostre... vicine di casa come la Germania, la Spagna, l'Inghilterra, magari il Belgio. E l'Urss. Comunque ne riparleremo, con il calendario sotto gli occhi! A presto!

LA FORMULA

Ecco le Nazionali che parteciperanno ai Mondiali di Italia 90: Argentina (campione in carica), Italia (Paese organizzatore), Austria, Belgio, Brasile, Camerun, Cecoslovacchia, Colombia, Corea del Sud, Costarica, Egitto, Eire, Emirati Arabi, Germania Ovest, Inghilterra, Jugoslavia, Olanda, Romania, Scozia, Spagna, Svezia, Urss, Uruguay, Stati Uniti. Le date dei Mondiali 90: **9 dicembre '89**, un sorteggio dividerà queste quattro squadre in 6 gironi. Le prime due classificate si qualificheranno per gli ottavi di finali, con altre quattro squadre, le migliori terze classificate. Dagli ottavi di finale in poi, si procederà con l'eliminazione diretta, prose-

GIRONE A (e futura classifica)

SQUADRE	GARE			CLASSIFICA FINALE	SQUADRE QUALIFICATE
	1ª	2ª	3ª		

GIRONE B (e futura classifica)

SQUADRE	GARE			CLASSIFICA FINALE	SQUADRE QUALIFICATE
	1ª	2ª	3ª		

GIRONE C (e futura classifica)

SQUADRE	GARE			CLASSIFICA FINALE	SQUADRE QUALIFICATE
	1ª	2ª	3ª		

DI ITALIA 90

guendo con quarti di finale, semifinali e finali per 1° e 3° posto. Topolino e penna alla mano, quindi, il 9 dicembre per seguire l'emozionante sorteggio delle squadre e compilare le tabelle qui sotto. Riportare ogni squadra nel proprio girone, a giugno avrete un calendario preciso delle partite e potrete segnare giorno per giorno tutti i risultati dei mondiali, proseguendo nelle date: **inizio** 8 giugno, **conclusione** 8 luglio. **Prima fase** 8/21 giugno, **ottavi di finale** 23/26 giugno; **quarti di finale** 30 giugno / 1° luglio; **semifinali** 3/4 luglio; finalissima 8 luglio. L'Argentina inaugurerà il torneo giocando a Milano l'8 giugno!

GIRONE D (e futura classifica)

SQUADRE	GARE			CLASSIFICA FINALE	SQUADRE QUALIFICATE
	1ª	2ª	3ª		

GIRONE E (e futura classifica)

SQUADRE	GARE			CLASSIFICA FINALE	SQUADRE QUALIFICATE
	1ª	2ª	3ª		

GIRONE F (e futura classifica)

SQUADRE	GARE			CLASSIFICA FINALE	SQUADRE QUALIFICATE
	1ª	2ª	3ª		

ECCO GLI INDIRIZZI DEI NEGOZI GIRAFFA IN ITALIA

VAL D'AOSTA
AOSTA - SARRE - LA DOLCE ATTESA - FRAZ. CONDEMINE - Tel. 0165/55.25.07

PIEMONTE
ALBA (CN) - MASTRO GEPPETTO - CORSO LANGHE, 6/A - Tel. 0173/33753
ALESSANDRIA - PROVERA - VIA PIACENZA, 2 - Tel. 0131/50.119
ASTI - TAGINI - PORTICI DI VIA CAVOUR, 32/A - Tel. 0141/56338
BIELLA (VC) - SERENO GALANTINO - P.ZZA 1° MAGGIO, 1 - Tel. 015/23.265
BORGOSESIA (VC) - GIOCATTOLI CERRI - VIA VITT. VENETO, 4 - Tel. 0163/27.137
BRA (CN) - MAGAZZINI BONA - VIA PRINCIPI DI PIEMONTE, 4 - Tel. 0172/41.27.78
BUTTIGLIERA ALTA (TO) - IL CASTORO - CORSO LAGHI, 31 - Tel. 011/9.321.913
CASALE MONFERRATO (AL) - RIPOSIO - VIA ROMA, 181 - Tel. 0142/55.558
CHIVASSO (TO) - HOBBY MARKET - VIA PO, 2/C - Tel. 011/91.11.421
CUNEO - BONDI GIOCATTOLI - VIA ROMA, 50/A - Tel. 0171/693490
DORMELLETTO (NO) - BARBERI - STRADA STATALE DEL SEMPIONE
Tel. 0322/49.70.61
IVREA (TO) - PAGLIUGHI FULVIA - CORSO VERCELLI, 254 - Tel. 0125/251159
NICHELINO (TO) - CASA DEL PUPO - VIA TORINO, 34 - Tel. 011/60.61.753
NOVARA - IL PARADISO DEI BAMBINI - VIA TADINI, 35 - Tel. 0321/45.64.72
NOVI LIGURE (AL) - GIOCOLAND - VIA ROMA, 44 - TEL. 0143/72727
PINEROLO (CN)- IL TRENINO - VIA CHIAPPERO, 25 - Tel. 0121/79.42.268
RIVAROLO CANAVESE (TO) - GIARDINO DELL'INFANZIA
CORSO INDIPENDENZA, 50 - Tel. 0124/26296
SALUZZO (CN) - BOLLATI GIOCATTOLI - P.ZZA CAVOUR, 38/40 - Tel. 0175/43537
SUSA (TO) - SAYN AUGUSTO - VIA ROMA, 53/57 - Tel. 0122/622.909
TORINO - PARADISO DEI BAMBINI - VIA A. DORIA, 8 - Tel. 011/54.10.98
TORINO - DE ANGELIS GIOCATTOLI - CORSO FRANCIA, 1/B/c/C - Tel. 011/54.30.54
TORINO - GIROTONDO GIOCATTOLI - VIA S. MARINO, 52/B - Tel. 011/36.09.26
TORINO - LA CICOGNA - P.ZZA RIVOLI, 7 - Tel. 011/74.92.780
TORINO - CAPPUCCETTO ROSSO - VIA NIZZA, 141 - Tel. 011/633727
TORTONA (AL) - COROLLO CARLO - VIA EMILIA, 193 - Tel. 0131/86.16.90
TRECATE (NO) - CAPUCI LEA - VIA MATTEOTTI, 22 - Tel. 0321/74.920
VARALLO SESIA (VC) - GIOCATTOLI CERRI - VIA UMBERTO I, 36 - Tel. 0163/51.693
VERCELLI - STILE - VIA MARSALA, 25 (Ang. via Dante) - Tel. 0161/53.765

LOMBARDIA
BERGAMO - CALDARA ANGELO - V.LE PAPA GIOVANNI XXII, 49
Tel. 035/24.24.76
BESOZZO (VA) - CENTRO COMMERCIALE BESOZZO S.p.A. - V.LE MILANO - SUPERSTRADA
BESOZZO-VERGIATE (ang. Via L. DA VINCI, 1) - Tel. 0332/771609
BOARIO TERME (BS) - PAPITÙ GIOCHI - CORSO ITALIA, 22 - Tel. 0364/53.06.91
BRESCIA - VIGASIO GIOCATTOLI - PORTICI ZANARDELLI, 3 - Tel. 030/59.330
COMO - MAGAZZINI MANTOVANI - VIA PLINIO, 11 - Tel. 031/263173
GALLARATE (VA) - VERGANI - LIVERANI - VIA MANZONI, 9 - Tel. 0331/79.34.92
GORGONZOLA (MI) - REBECCA CARTOCENTER - VIA MATTEOTTI, 91
Tel. 02/95.13.288
LAVENA PONTE TRESA (VA) - BABY SHOP - Tel. 0332/55.06.86
LECCO (CO) - TEOREMA - CORSO MARTIRI, 19 - Tel. 0341/36.15.01
LUINO (VA) - BABY SHOP - VIA V. VENETO, 16 - Tel. 0332/53.42.97
MANTOVA - PINOCCHIO GIOCATTOLI - VIA TRIESTE, 10 - Tel. 0376/32.55.19
MANTOVA - PINOCCHIO - P.ZZA ERBE, 23
MILANO - GRANDE EMPORIO CAGNONI GIOCATTOLI - CORSO VERCELLI, 38
Tel. 02/48005875
MILANO - NANO BLEU - CORSO VITTORIO EMANUELE, 15 (P.ZZA SAN CARLO)
Tel. 02/79.05.95
MILANO - NOÈ GIOCATTOLI - VIA MANZONI, 40 - Tel. 02/76002971
MONZA (MI) - INFERNO - VIA PASSERINI, 7 - Tel. 039/32.49.05
PAVIA - IL TRENO - VIA XX SETTEMBRE, 43 - Tel. 0382/30.27.87
SEREGNO (MI) - BONSAGLIO - VIALE Della REPUBBLICA, 200 -
(Superstrada MILANO-LECCO) - Tel. 0362/22.10.81
SONDRIO - MARTINELLI CELESTE - VIA TRIESTE, 3 - Tel. 0342/21.70.74
VARESE - LA ROSA - VIA STAURENGHI, 28 - Tel. 0332/23.60.88
VOGHERA (PV) - MAGAZZINO MODERNO - VIA EMILIA, 15 - Tel. 0383/43.349

LIGURIA
BORDIGHERA (IM) - MARY E MICHI - VIA VITTORIO EMANUELE, 186
Tel. 0184/26.07.93
GENOVA - BABYLAND - VIA COLOMBO, 58/R - Tel. 010/58.02.46
GENOVA - LA FATA DEI BAMBINI - GALLERIA MAZZINI, 15/R -
Tel. 010/56.23.00
LA SPEZIA - ABRUZZESE CENTRO BABY - VIA DALMAZIA, 20 -
Tel. 0187/29.666
SAVONA - BAZAR QUAGLIA - CORSO ITALIA, 235/R - Tel. 019/82.86.28

VENETO
CONEGLIANO VENETO (TV) - IL GIOCATTOLO - VIA ROSSELLI, 21 - Tel. 0438/23470
CORTINA D'AMPEZZO (BL) - LUTTERIGIOCHI - VIA CESARE BATTISTI, 16
Tel. 0436/37.26
ODERZO (TV) - PARADISO DEL BAMBINO - VIA UMBERTO I, 20/22
Tel. 0422/713429
S. DONÀ DI PIAVE (VE) - IL MONDO DEI BIMBI - C.SO SILVIO TRENTIN, 67
Tel. 0421/52.291
THIENE (VI) - TATOTATO GIOCATTOLI - GALLERIA GARIBALDI, 17
Tel. 0445/36.06.85
TREVISO - IL PARADISO DEI BAMBINI - VIA MANIN, 32 - Tel. 0422/54.83.88
VERONA - GIOCARE - P.TTA PORTICHETTI, 9 - Tel. 045/59.18.96
VERONA - GIOCARE - GALLERIA PELLICCIAI, 3 - Tel. 045/80.01.863
VICENZA - DE BERNARDINI - P.ZZA DELLE ERBE, 13 - Tel. 0444/32.17.88
VITTORIO VENETO (TV) - CASA DELLA BAMBOLA - VIALE DELLA VITTORIA, 34
Tel. 0438/57213

FRIULI - VENEZIA GIULIA
GORIZIA - CASA DEL GIOCATTOLO - CORSO ITALIA, 28 - Tel. 0481/53.41.91
TRIESTE - ORVISI GIOCATTOLI - VIA PONCHIELLI, 3 - Tel. 040/68.472
UDINE - IL GIOCATTOLO DUE - VIA MERCATOVECCHIO, 29 - Tel. 0432/50.92.29

TRENTINO ALTO ADIGE
BOLZANO - CHAPLIN - VIA PORTICI, 68 - Tel. 0471/97.08.33

EMILIA ROMAGNA
BOLOGNA - ROSSI GIOCATTOLI - VIA D'AZEGLIO, 13/15 - Tel. 051/22.48.47
BOLOGNA - ORSINI by PESARO-ZABBAN - VIA MAZZINI, 146 - Tel. 051/347726
BOLOGNA - PESARO - VIA MANZONI, 2 - Tel. 051/231937
BORGO PANIGALE (BO) - DAI BALANZONI - VIA PASTEUR, 13 - Tel. 051/40.62.14
CENTO (FE) - GLAC - GIOCHI - VIA MATTEOTTI, 40 - Tel. 051/90.17.42
CORREGGIO (RE) - IL COCCODRILLO - VIA CARLO V, 7 - Tel. 0522/64.15.01
FERRARA - PUCCIO GIOCATTOLI - C.SO DI PORTA PO, 74/B -
Tel. 0532/33.279
FORLÌ - TUTTO PER IL BIMBO - VIA G. REGNOLI, 15 - Tel. 0543/29.034
LUGO DI RAVENNA (RA) - SOGNO DEL BAMBINO
VIA FRANCESCO BARACCA, 72 - Tel. 0545/23.191
MODENA - L'AQUILONE - VIA BUON PASTORE, 258 - Tel. 059/39.33.28
PARMA - LOMBARDINI - VIA CAVOUR, 17 - Tel. 0521/28.10.91
RAVENNA - BALDINI GIOCATTOLI - VIA MAGGIORE, 8 - Tel. 0544/32.169
REGGIO EMILIA - PETER PAN - VIA EMILIA S. STEFANO, 15/E - Tel. 0522/49.648
SAN LAZZARO DI SAVENA (BO) - GIOCATTOLI MILENA - VIA REPUBBLICA 46/48
Tel. 051/45.62.26
SAN POLO D'ENZA (RE)- REVERBERI LEONARDA - VIA GRAMSCI, 1
Tel. 0522/87.34.28

TOSCANA
AREZZO - BOBINI GIOCATTOLI - VIA LEON BATTISTA ALBERTI, 1 H/G
Tel. 0575/90.24.51
FIRENZE - DREONI GIOCATTOLI - VIA CAVOUR, 31/R - Tel. 055/21.66.11
GROSSETO - ANDREINI GIOCATTOLI - VIA PAGLIALUNGA, 5 - Tel. 0564/27.451
LIVORNO - MONDANELLI ORESTE - VIA RICASOLI, 52 - Tel. 0586/899622
PRATO (FI) - CAPECCHI GIOCATTOLI - VIA MUZZI, 52 - Tel. 0574/30.001

UMBRIA
PERUGIA - MAGAZZINI RASTELLI - VIA BAGLIONI, 17/19/21/25/27/29
Tel. 075/29.050
PERUGIA - MAGAZZINI RASTELLI - VIA MENTANA dal n. 55 al 77 - Tel. 075/72.985
TERNI - CASA DEL MATERASSO - CENTRO BIMBI - VIA ANGELONI, 61
Tel. 0744/40.61.96
GUBBIO (PG) - MARCELLO MARIANI - VIA DELLA VITTORIA ang. CARDUCCI
TEL. 075/92.74.266

LAZIO
ROMA - BABY'S STORE - V.LE XXI APRILE, 56 - Tel. 06/42.88.06
ROMA - CASA MIA - VIA APPIA NUOVA, 146 - Tel. 06/75.91.838
ROMA - CIMINI GIOCATTOLI - VIA PRENESTINA, 421-421/A - Tel. 06/25.94.895
ROMA - GALLERIA TUSCOLANA - VIA O. VARO, 15/19 - Tel. 06/74.80.652
ROMA - GIORNI - VIA M. COLONNA, 30/32/34/36 - Tel. 06/32.16.929
ROMA - IL GIOCATTOLAIO - VIA PARIGI, 7 - Tel. 06/46.09.09
ROMA - OTELLO MARZI GIOCATTOLI - P.ZZA FILIPPO CARLI, 4 - Tel. 06/32.71.796
ROMA - IL MONDO DEI PICCOLI - VIA BOCCEA, 245 - Tel. 06/62.30.957
ROMA - MORGANTI - VIALE EUROPA, 72 - Tel. 06/59.11.492
ROMA - STYL BABY - VIA TORREVECCHIA, 100 - Tel. 06/33.70.640
ROMA - SUPERGIOCATTOLI - CENTRO COMMERCIALE CINECITTÀ DUE
VIA TUSCOLANA - Tel. 06/72.21.391

CAMPANIA
BATTIPAGLIA (SA) - ARCOBALENO GIOCATTOLI - VIA ROMA, 62 - Tel. 0828/29335
CAVA DEI TIRRENI (SA) - BIM-BO-SA - VIA G. ACCARINO, 12/14 Tel. 089/46.52.56
NAPOLI - LEONETTI - VIA ROMA, 351 - Tel. 081/41.27.65
NAPOLI - CORSALE - VIA PIAZZA AMEDEO, 24 - Tel. 081/40.72.77
NAPOLI - CORSALE - VIA S. GENNARO AD ANTIGNANO, 92 - Tel. 081/36.05.14

PUGLIE
CASTELLANETA (TA) - TOPOLINO - VIA S. FRANCESCO, 19 -
Tel. 099/64.14.79-62.85.49
BARI - REGNO DEI BIMBI - VIALE EINAUDI, 17 (II Mediano) - Tel. 080/41.09.65
BRINDISI - SASVA - VIA APPIA, 169 - Tel. 0831/83.000
FOGGIA - BABY IN - VIA MOLFETTA 11/13 - Tel. 0881/84.077
LATERZA (TA) - GIGANTE - S.S. PER GINOSA, Km. 0,65 - Tel. 099/62.85.49
LECCE - MAZZOTTA GIOCATTOLI - VIA DI PETTORANO, 36/38 - Tel. 0832/42.020
TARANTO - BABY IN - VIA ANFITEATRO, 66 - Tel. 099/25867
TARANTO - MARANGIOLO ROSA - VIA DANTE, 388 - Tel. 099/32.45.58
SAN SEVERO (FG) - MAZZEO GIOCATTOLI - VIA G. DI VITTORIO, 122
Tel. 0882/74.465

BASILICATA
MATERA - ARCOBALENO - VIA ANNUNZIATELLA, 87 - Tel. 0835/26.26.13-21.22.63
POTENZA - AVENA GIOCATTOLI - VIA PRETORIA, 139-141 - Tel. 0971/24.448

CALABRIA
CATANZARO - BABILONIA BABY - CORSO MAZZINI - GALLERIA MANCUSO
Tel. 0961/25578
CATANZARO - BABILONIA BABY - VIA BUCCARELLI, 43/45 - Tel. 0961/25.497
S. MARIA DI CATANZARO (CZ) - BABILONIA BABY - VIA MAGNA GRECIA, 90
Tel. 0961/62.178

SICILIA
CATANIA - NEGOZIO GIRAFFA IN VIA MUSCATELLO, 15
PALERMO - STUDER - VIA MARCHESE DI ROCCAFORTE, 1/C - Tel. 091/62.59.452

GRANDE GIRAFFA

GRANDI SORRISI

■ I PELUCHES DEL WWF DAI GIOCATTOLAI DELLA GIRAFFA C'È UN NUOVO AMICO DI PELUCHE WWF **IL CERBIATTINO SARDO** CHE, CON IL LUPETTO E LA FOCA MONACA, L'ORSO E LA TARTARUGA, FORMA LA PIÙ BELLA FAMIGLIA DI "AMICI DA SALVARE" AIUTIAMOLO A VIVERE!

LA GIRAFFA

CERCA SULLE PAGINE GIALLE

PIRELLA GRIFFERONE LOWE

Hai sentito? Alla Q8 regalano orsi.

Aut. Min. N. 03379 del 8/8/1983. Valido fino al 29/2/00.

Per questo vengo sempre qui a far rifornimento!

Quello che si dice in giro è proprio vero, anzi, c'è di più. Con l'operazione fedeltà Q8, chi si ferma a fare rifornimento di benzina, di gasolio, di olio, oppure per l'acquisto di accessori, per lavare l'auto o per qualsiasi tipo di servizio, viene coperto di regali. Prima di tutto riceve in omaggio le esclusive figurine Q8 degli "Animali da salvare", l'album per la loro raccolta e la Q8 Card. Insieme alle figurine riceverà i bollini Q8, uno per ogni 10.000 lire spese, che potrà raccogliere sulla Q8 Card. Completata la Q8 Card potrà scegliere in regalo il morbido Orsetto Q8 di pelouche, alto cm. 30, o se preferisce, l'allegro Pinguino-thermos a pompa della capacità di 2 litri.

È proprio vero, chi si ferma alla Q8 ed entra nel Q8 Club, non solo trova servizi e prodotti di grande qualità, ma si porta a casa anche un morbidissimo orso. Dai, non fate gli orsi, portatevi a casa l'orsetto Q8.

Dove le nuove idee diventano realtà.

I. P.

AUT. MIN.

CartaSì

MasterCard · Eurocard · VISA

TOPOTOMBOLA upim

Kiwila ...dal Lazio!

LA STAMPA

Il film di Natale

REGOLAMENTO:

1) Fate acquisti alla Upim, e richiedete alla cassa le cartelle settimanali della TOPOTOMBOLA: dal 28/10/1989 al 5/1/1990, ve ne saranno consegnate due per 20.000 lire di acquisti, più un'altra ogni 10.000 lire di acquisti in più. Le stesse cartelle potete anche trovarle ogni settimana su Topolino.

2) Accendete la TV su Rai Uno ogni venerdì alle 20.30, a partire dal 3 Novembre '89, e guardate l'estrazione dei numeri della settimana.

3) Controllate sulla vostra cartella della settimana se avete fatto qualche punto,e quale: ambo, terno, quaterna, cinquina o tombola. Se avete più vincite sulla stessa cartella (ad es.: ambo e terno), vale la vincita maggiore. Per vincere, i numeri devono essere sulla stessa riga.

4) Se avete vinto presentate la cartella al "Punto Concorso" che trovate in ogni magazzino Upim; sulla cartella verrà apposto un timbro per convalidare lo sconto vinto e vi verrà consegnato immediatamente un omaggio. Le vincite: per l'ambo uno sconto del 10%, per il terno del 20%, per la quaterna del 30%, del 50% per la cinquina e la tombola. L'omaggio varierà a seconda del risultato vincente ottenuto. Gli sconti sono su un massimo di acquisti di £. 200.000.

5) Se avete fatto tombola, dopo aver usufruito dello sconto e dell'omaggio scrivete i vostri dati sul retro della cartella e imbucatela nell'apposita urna che troverete presso il "Punto Concorso": fra tutte le tombole imbucate verranno estratti, entro il 15/3/1990, 10 viaggi a Disneyworld per tutta la famiglia del fortunato vincitore. Per determinare il nucleo familiare farà fede lo stato di famiglia.

6) Le cartelle della Topotombola danno diritto comunque, vincenti e non, per la settimana di validità, allo sconto del 15% sui giocattoli, fino ad un acquisto massimo di £. 200.000.

7) Gli sconti vinti non sono fra loro cumulabili e non sono utilizzabili su merce già scontata e sui prodotti alimentari. Inoltre se effettuerete acquisti per almeno £. 30.000, presentando alla cassa l'apposito coupon pubblicato da Topolino, sempre valido la settimana indicata nel coupon stesso, avrete uno sconto di £. 2.000.

cognome_____

nome_____

via_____

CAP_____ citta'_____ prov._____

VALIDA DAL 9/12/89 AL 15/12/89 presentando questa cartella ad una cassa UPIM

SCONTO VALORE

SETTIMANA N° 6

distribuzione 2/12/89 - 8/12/89

data estrazione 8/12/89

validità 9/12/89 - 15/12/89

CONVALIDA SCONTO	SCONTO VALORE	CODICE UPIM	DATA

TOPOTOMBOLA

upim

	29		65	
3		25		58
7	54	56	69	85

CartaSi

SCONTO GIOCATTOLI 15%

© DISNEY

IL CALENDARIO FANTASTICO

1989

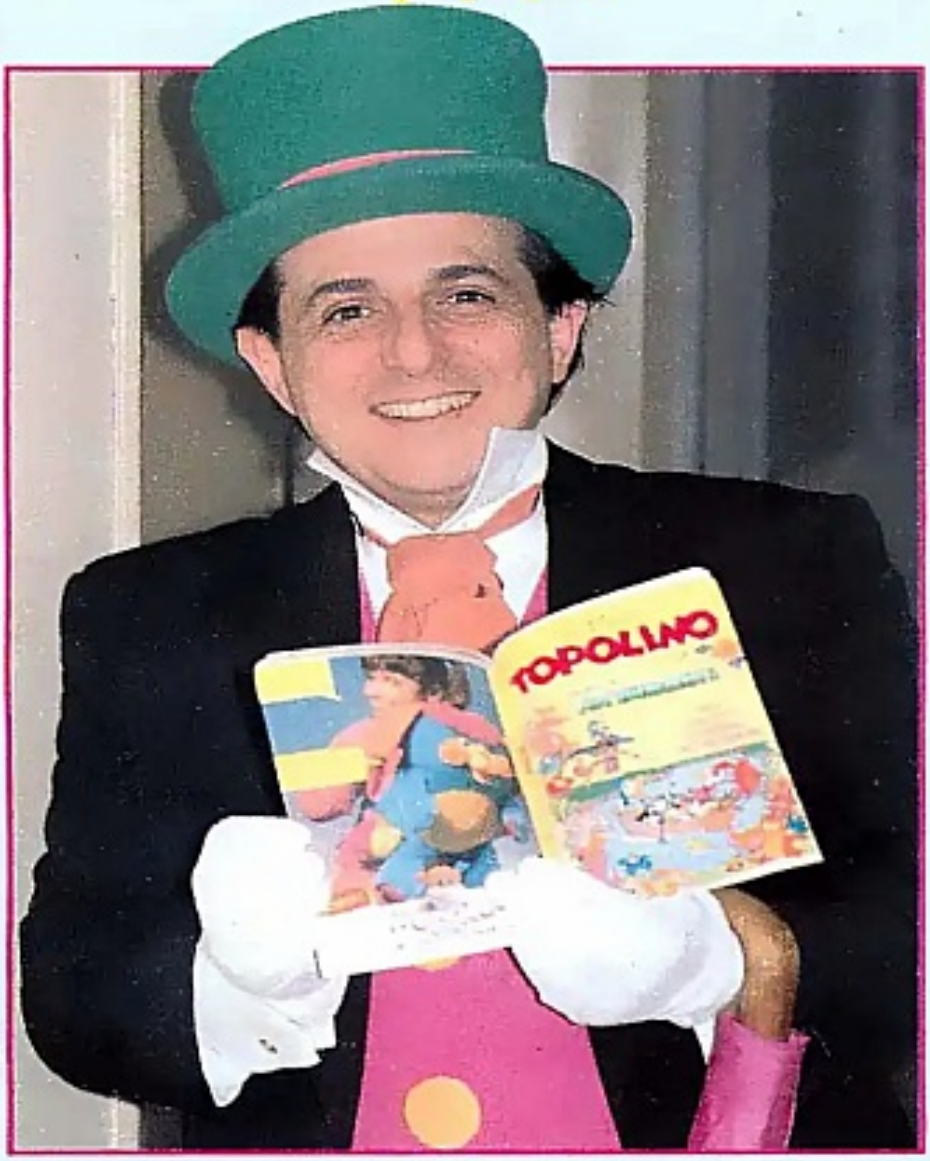
DICEMBRE

10

DOMENICA

Seconda grande festa nel Regno Fantastico in onore di Babbo Natale. Questa volta i nanetti, vestiti a festa e col berretto rosso a punta, si esibiscono in danze spericolate al suono dei violini magici d'Irlanda. Auguri a Cesare, Giulia e Gregorio.

Quale cosa si può prendere con una mano sola e non con due?
L'altra mano.



Marchegiani

SI SCRIVE "AUDIENCE", SI LEGGE "ODIENS".

"Audience", una magica parola dai terribili poteri. Può determinare il successo o il fallimento di un programma televisivo. Ma cos'è realmente, e perché è così importante? L'"audience" sta a indicare l'insieme di persone raggiunte da un determinato programma tv. E allora: perché tanto chiasso? Perché al fenomeno dell'"audience" è legato il colossale giro d'affari degli spot pubblicitari: chi vuole reclamizzare un suo prodotto cercherà di inserirlo in una trasmissione televisiva molto seguita. Di qui l'importanza di "avere audience" e la necessità di poterlo dimostrare, dati alla mano! Nella foto due personaggi di altissima "audience": Topolino e Giancarlo Magalli!

7,27 – 16,39

14,27 – 4,47

Auguri a Damaso, Vittorino e specialmente a Daniele che, per il Calendario Fantastico, è la salamandra che custodisce la spada di fuoco. Gli uomini l'hanno chiamata Escalibur e ne hanno raccontato le gesta nelle leggende di Re Artù.

DICEMBRE

11

LUNEDÌ

Cosa dice papà-fiammifero ai fiammiferini?
Attenti a non grattarvi la testa!

Garritano

GEORGETTE, CHIOCCIA DI RAZZA

"Ma come sono bella!" Sembra dire Georgette... pavoneggiandosi allo specchio. E la gallinella ha di che compiacersi per il suo nuovo becco! Avete capito bene: Georgette è reduce da un intervento di chirurgia plastica. Riuscitissimo. Gliel'hanno ricostruito dopo che un incidente l'aveva staccato di netto. Ora ci vorrà un periodo di riabilitazione, poi Georgette potrà tornare a pavoneggiarsi, ma che dico, a... "gallineggiarsi" con il suo becco nuovo! E ad accudire i suoi 13 pulcini: già Georgette è una campionessa di cova!

7,28 – 16,39

15,13 – 6,08

DICEMBRE

12

MARTEDÌ

Oggi alle 16,30 Luna piena! Grande festa, per il Calendario Fantastico, nel castello lunare di Morgana, la fata che non perde occasione per farsi ammirare. Buon divertimento agli abitanti di Fantasia e auguri ad Amalia!

Quale lettera finisce bene pur terminando male?
La lettera " e" .

PREMIO NOBEL E BUON CUORE

Nel 1982 i ragazzi d'una scuola di Asti diedero il "loro" premio per la pace al Dalai Lama, nominandolo "Cavaliere dell'Arcobaleno e delle Stelle del Cielo". "Arcobaleno" perché "il Dalai Lama lavora per il mondo", "stelle del cielo" perché "lavora per l'universo". Sua santità Tenzin Ghiatso, XIV Dalai Lama, oggi riceverà il Nobel per la Pace a Stoccolma... per la straordinaria bontà del suo lavoro silenzioso e incredibile per la pace nel mondo. Il suo nome, in tibetano, significa "oceano di compassione" e infatti la qualità specifica della sua personalità è il buon cuore! Il Dalai Lama vive a Dharamsala, in una zona montana tra l'India e il Nepal, con i Tibetani che l'hanno seguito. Ma Tenzin Ghiatso è un instancabile portatore di pace e conoscenza buddista in tutto il mondo. Frequenti anche i suoi soggiorni in Italia, dove vivono piccoli gruppi di Tibetani.

7,29 – 16,39

16,09 – 7,24

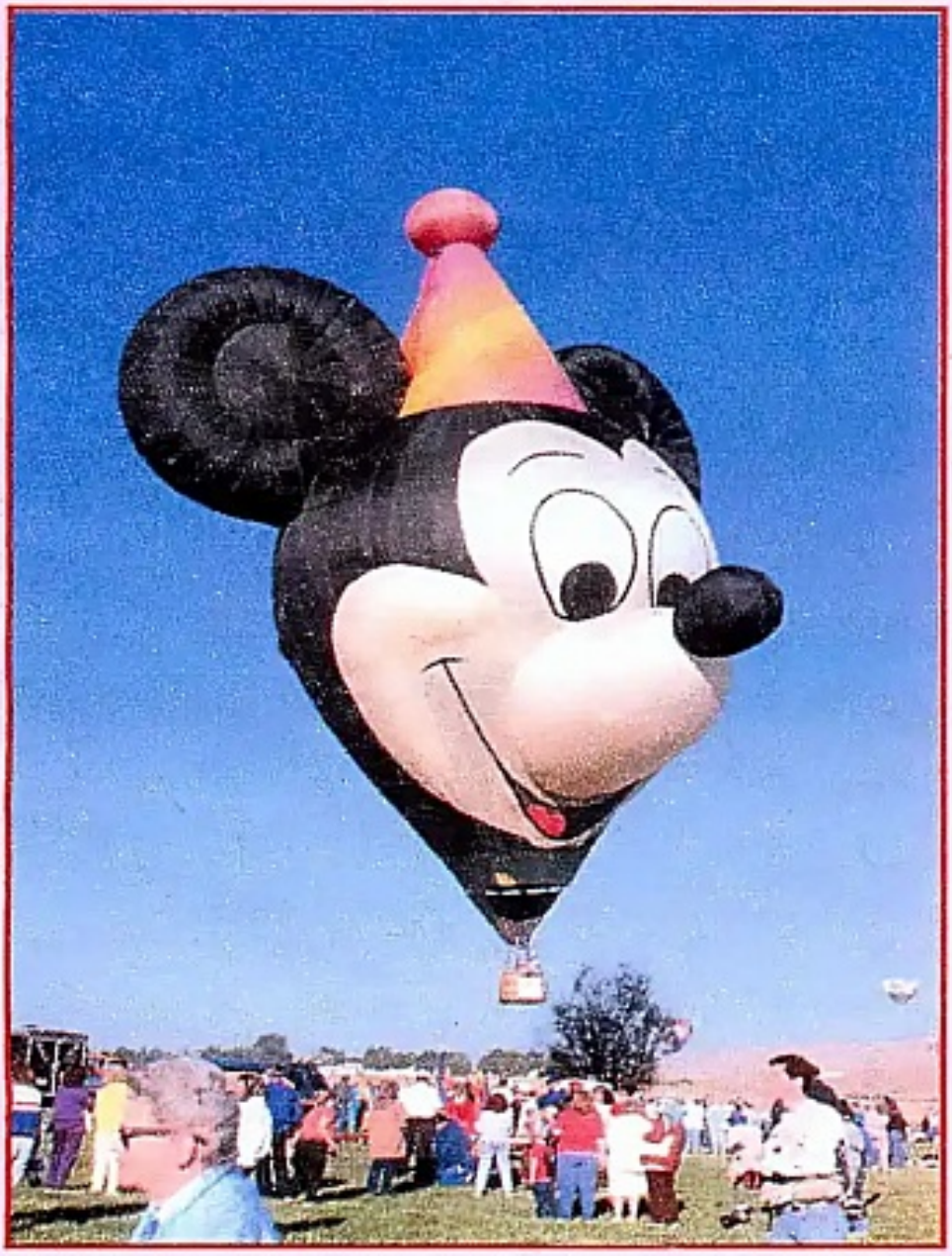
È la festa della luce. A Lucerna, in Svizzera, si svolge una processione tutta particolare: ragazzotti robusti, facendo schioccare abilmente lunghe fruste, mettono in fuga (dicono) le tenebre. Altri ragazzotti, coi campanacci, fanno strada a fanciulle incaricate di illuminare la notte. Auguri a Lucia!

DICEMBRE

13

MERCOLEDÌ

Dove non si va mai a dormire da... soli?
Nella culla.



TOH, CHI SI RIVEDE!

Gli abitanti di Reno, nel Nevada (USA) sono rimasti a bocca aperta vedendo il cielo sopra le loro teste gremito da una miriade di mongolfiere! Proprio nella loro città infatti si è svolta una grande corsa riservata a questi affascinanti mezzi aerei. Vi hanno partecipato 110 palloni... gonfiati da ogni parte del mondo, richiamati sia dalla competizione sia dal premio di 12.000 dollari destinati al vincitore! Vincitore morale d'eccezione la mongolfiera qui nella foto: indovinate perché? Ma sì...

7,29 – 16,39

17,17 – 8,30

DICEMBRE

14

GIOVEDÌ

Auguri a Giovanni, Fortunato e a Pompeo. Ma Pompeo, per il Calendario Fantastico, è anche l'elfo più grasso di tutta la famiglia. Per lui è difficile trovare un abito in misura. Ecco perché i sarti tremano all'idea che Pompeo deciderà di farsi un abito nuovo. E di solito sceglie il giorno del suo onomastico!

Qual è il metro più lungo?
La metropolitana.

"BIGLIOPOLI", LA PISTA FATTA IN CASA

Siete ormai in dirittura d'arrivo, è l'ultimo giro: solo una curva vi separa dalla vittoria, ma riuscite a vedere la bandiera del traguardo. Prendete le misure e scoccate il tiro, potente ma felpato, la biglia sembra uscire dalla pista... no, rientra, è fatta: avete vintooooo! Da oggi tutto ciò non sarà più solo il ricordo dell'estate, adesso con "Bigliopoli", la pista componibile prodotta dalla Ditta Citi di Lissone, farete rivivere la spiaggia delle vacanze... in casa. E senza disturbare i vicini! Perché "Bigliopoli" è in materiale morbido e attutisce i rumori delle biglie.

7,31 – 16,40

19,45 – 10,05

Auguri a Maria Vittoria, Carlo, Cristina e a Valeriano che, per il Calendario Fantastico, è lo gnomo che ha in custodia l'alce bianco del Polo Nord. È un alce fatato ed è così dolce di carattere che tutti sognano di averlo come amico di zampa!

DICEMBRE

15

VENERDÌ

Dove si trovano esattamente i Colli Romani?
Sotto le teste dei medesimi.

LE RIME DI MR. LEAR

"C'era un vecchio di palude di natura futile e rude
seduto su un rocchio
cantava stornelli
a un ranocchio..."
Questo che avete appena letto è un "limerick", cioè una piccola filastrocca senza senso, inventata da un grande pittore e scrittore inglese: Edward Lear. Insegnante dei figli del conte Derby, Edward Lear illustrò le sue composizioni con delicati e umoristici disegni pieni di gatti senza coda, civette musiciste e volatili di ogni specie. A cento anni dalla sua scomparsa avvenuta a Sanremo, le poste britanniche l'hanno voluto ricordare con una rara serie di francobolli... naturalmente per lettere "ricche di senso"!

Roberto Saccarello

7,30 – 16,39

18,30 – 9,24

DICEMBRE

16

SABATO

Auguri a Albina, Umberto e ad Adone che, per il Caledario Fantastico, è stato eletto lo gnomo più bello del Regno. Al suo passaggio fatine, ninfe, ondine e gnomette sospirano estasiate e Adone si gonfia sempre più di orgoglio. Non vede così una pozzanghera e ci finisce dentro! Splash!

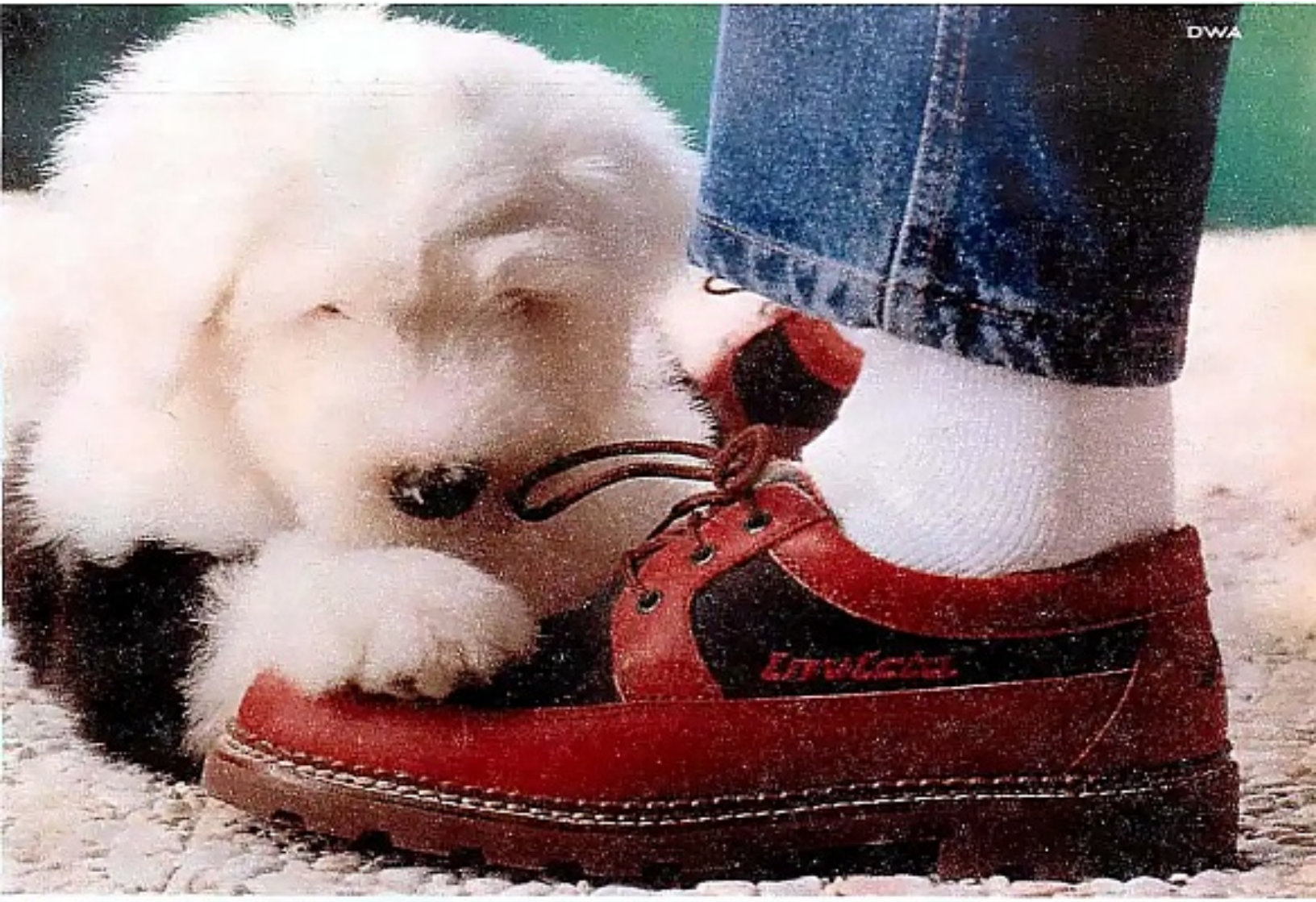
Cosa fa un ladro d'auto senza patente? Ruba solo macchine con l'autista.

FIOCCO AZZURRO....

Aria di festa al Parco Safari di Windsor: è nato un altro piccolo delfino! Merito di Lulu, una femmina di 22 anni, già mamma di Juno, il fratellino, che ora ha cinque anni. Con questo nuovo arrivo, sono già tre i piccoli mammiferi, dal grazioso naso a bottiglia, venuti al mondo in Inghilterra. Un buon auspicio per la salvaguardia delle specie animali. Ora rimane un solo problema da risolvere: trovargli un bel nome. Al Parco Safari aspettano suggerimenti da tutti! Scrivete a Topolino, Casella Postale 340, 20100 Milano.

7,32 – 16,40

20,56 – 10,37



Nate libere.

SIERRA

Vanno dove vuoi. Ma ti riportano sempre a casa. Sono le Scarpescuola, compagne belle e forti, che non si spaventano di nulla. In classe, ti stanno

DERBY

ai piedi tutta la mattina senza che tu te ne accorga. Fuori, sono pronte a qualsiasi avventura. Giochi una

NEWPORT

partita rovente? Affronti le vetrine del centro? Sfidi il tuo bobtail a chi corre di più? Nessun problema, tutta la libertà, disponibile in tutti i colori e i modelli

LINCOLN

DERBY

che vuoi: dal mocassino da barca alla stringata cittadina, fino all'avventurosa per piedi molto irrequieti. Sono nate libere, proprio come te.

SCHOOLSHOES

Sacco portascarpe Invicta Wrap, con fermacordo in bambù.

SCARPESCUOLA®
invicta

Baby Viva®

così viva

La favolosa ba

NOVITA'

È arrivata l'incredibile Baby Viva!
Una bellissima bambola che parla e cambia età.
A sei mesi la culli, a un anno giochi con lei, a due anni sa già un sacco di cose. Baby Viva ha sempre voglia di giocare. Corri a divertirti con lei!

MATTEL

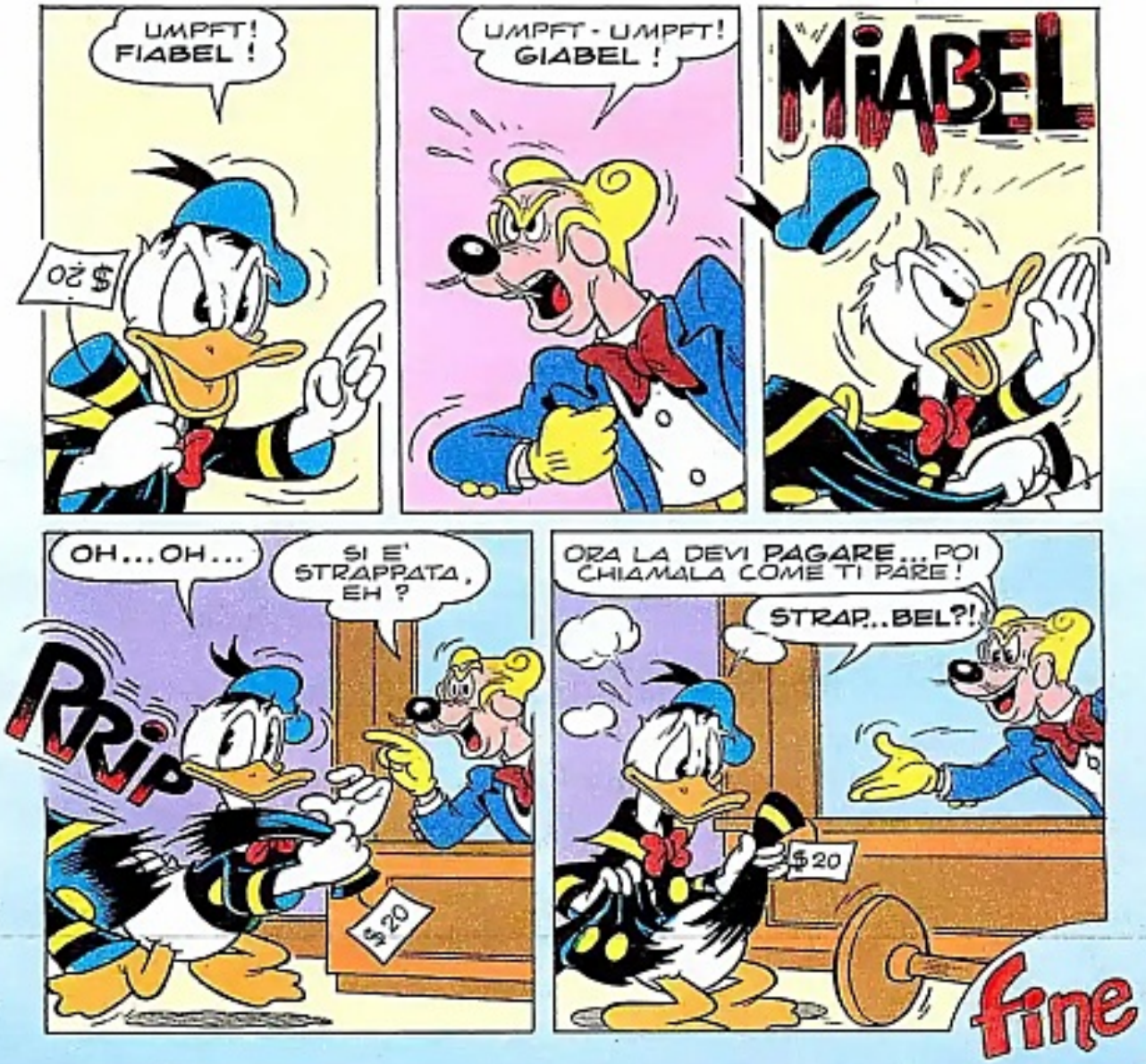
mbola animata!

LO SPOT

SI DICE RIABEL

DELLA SETTIMANA

O ZIABEL, O...



Scade il 31/3/1990.

Aut. Min. Conc.

VOGLIA DI SPORT, VOGLIA DI TEMPO LIBERO...

VOGLIA DI PREMI!

Con Millevoglie Vicenzi vinci subito migliaia e migliaia di coloratissimi zaini Cartorama e di fantastici, precisissimi cronometri!

Per ricevere uno di questi due favolosi regali, devi solo guardare all'interno di tutte le confezioni di Millevoglie Vicenzi, i deliziosi cannoncini alla Crema Nocciola! Affrettati e... buona fortuna!

PASTICCERIA MATILDE VICENZI

VICENZI

DAL 1905

MILLEVOGLIE

Kellogg's FROSTIES

TI PIACEREBBE DIVENTARE UN CAMPIONE?

VINCI 8 GIORNI AL

Kellogg's® SPORTING CLUB

Evviva! Kellogg's Frosties, i fiocchi di mais zuccherati per una divertente e nutriente prima colazione, hanno una splendida sorpresa. È nato per te il Kellogg's Sporting Club, un villaggio bellissimo immerso nel verde e affacciato sul mare di Capo Rizzuto. È un villaggio dove ci si può rilassare sulla spiaggia o lasciarsi coinvolgere dalle mille attività di animazione che vi si svolgono. E soprattutto, è un villaggio creato per tutti i ragazzi che amano lo sport, con istruttori preparati e tutte le attrezzature necessarie per imparare e praticare tanti sport diversi. Ti piacerebbe praticare il tuo sport preferito (o anche più d'uno, se vuoi) al Kellogg's Sporting Club? Ti piacerebbe trascorrere 8 giorni indimenticabili in questo meraviglioso villaggio?

DIVENTA UN CAMPIONE AL KELLOGG'S SPORTING CLUB

Scegli, tra quelli elencati qui sotto, il tuo sport preferito, e barra con una X ben visibile la casella corrispondente. Incolla nell'apposito spazio una prova d'acquisto (che trovi su tutte le confezioni di Kellogg's Frosties), compila il coupon con i tuoi dati e spedisci in busta chiusa e affrancata a **Kellogg's Sporting Club, Casella Postale 3633 - 20185 Segrate (MI)** entro e non oltre il 30.04.1990. Parteciperai all'estrazione di 100 soggiorni sportivi al Kellogg's Sporting Club di Capo Rizzuto, da effettuarsi dal 14 al 22 luglio 1990. Viaggi di trasferimento, soggiorno e corsi sono interamente a carico di Kellogg's. I corsi sono riservati a bambini di almeno 6 anni, anche se per un migliore apprendimento delle attività si consiglia di rispettare per ogni sport l'età di partecipazione. L'estrazione dei premi verrà effettuata nella prima quindicina del maggio 1990 alla presenza di un funzionario dell'Intendenza di Finanza, ed i vincitori saranno avvisati a mezzo telegramma. Spedisci subito la cartolina e... buona fortuna!

Aut. Min. Conc.

COGNOME E NOME _____

VIA _____ N° _____

LOCALITÀ _____ PROV. _____ C.A.P. _____

ETÀ _____ TEL. _____ / _____

☐ **Nuoto** (età minima 6 anni) ☐ **Vela** (età minima 12 anni) ☐ **Wind-Surf** (età minima 12 anni) ☐ **Tennis** (età minima 8 anni) ☐ **Pallacanestro** (età minima 6 anni)

APPLICA QUI LA PROVA D'ACQUISTO.

© KELLOGG COMPANY 1989

A che piano vai?

La Famiglia Cuore ha una Nuova Casa, sempre più grande e sempre più bella. Per andare su e giù c'è un bellissimo ascensore tutto rosa, che ti porta in soggiorno, a fare colazione o in camera a studiare. Vieni a trovare la Famiglia Cuore, trascorrerai giornate indimenticabili.

La Nuova Casa della Famiglia Cuore è in vendita dal tuo giocattolaio.

Famiglia® Cuore

Arreda la Nuova Casa di Barbie con i Mobili Liberty!

Hanno cassetti e sportelli veri, cuscini e piccoli segreti: con i Mobili Liberty il gioco non finisce mai! Collezionali tutti: ti divertirai un mondo ad arredare in tanti modi diversi la Nuova Casa di Barbie!

Barbie®

La Nuova Casa di Barbie e i Mobili Liberty sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

I DISEGNI ANIMATI HANNO UN NUOVO EROE

EUROMAC - ANCONA

ANIMATOR 2000: COSA FA. È un vero e proprio graphic computer, per creare immagini e personaggi, per animarli e memorizzarli.
Il bambino così esprime la propria creatività con le immagini.

COME FUNZIONA. 30 funzioni computerizzate, piano di lavoro con "stilo" per disegnare, duplicare, ingrandire, ridurre, spostare.

I MODULI AGGIUNTIVI. Uno speciale aggiuntivo permette di conservare le creazioni migliori per poi richiamarle.

VIDEOGAMES, altri moduli permettono di guidare un aereo, una macchina di F1 o giocare a golf.

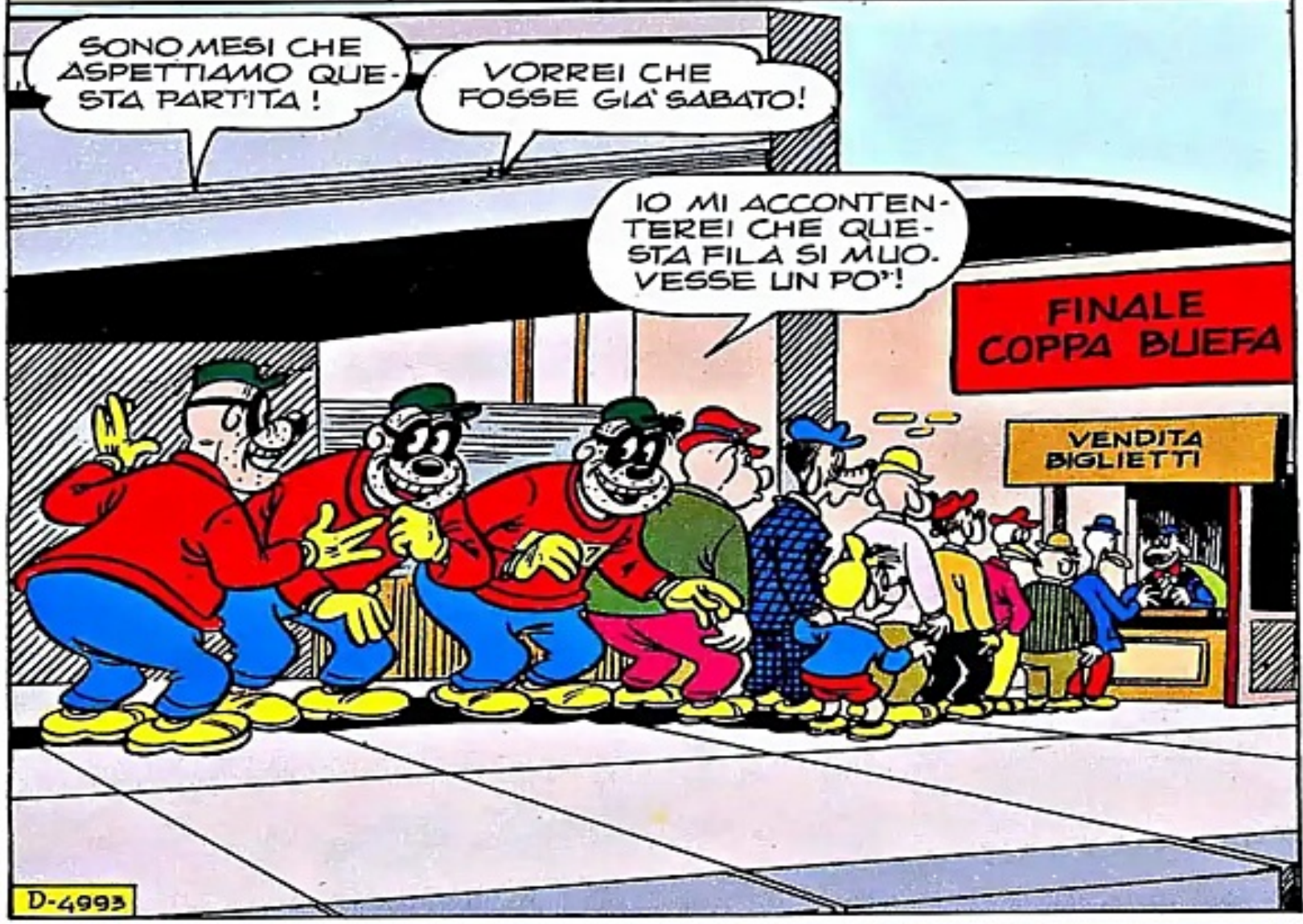
ALIMENTAZIONE. Animator 2000 funziona a batteria, si trasporta dovunque, si spegne automaticamente dopo 3 minuti di non uso.

LA GRANDE FAMIGLIA. Ma c'è anche Animator, il minicomputer per disegnare e animare; c'è Linearama, la lavagna magica per scrivere e disegnare con due manopole. Questi sono i Grandi Fratelli della famiglia dei Creativi di Clementoni.

Clementoni
i Creativity siamo noi

I BASSOTTI E UNA FINALE DI... COPPA

WALT DISNEY



BASTA! FINITO! HO APPENA VENDUTO L'ULTIMO BIGLIETTO!
AARGH!

OH, NO! QUESTO NO! CHE COLPO!
SU, NON DISPERATEVI: DOPO TUTTO...

LA PARTITA SARÀ TRASMESSA IN TV! VE LA VEDRETE DA CASA!
OTTIMA IDEA, SE AVESSIMO UN TELEVISORE!

HO SEMPRE DESIDERATO COMPRARNE UNO!
ANCH'IO!
IO PURE!

TU?!? IO PENSAVO CHE TU NON LO VOLESSI!
IO ERO CONVINTO CHE FOSSI TU A NON...
E IO CREDEVO CHE FOSTE VOI...

ALLORA NON C'È PROBLEMA! PRENDIAMOLO!
RUBIAMOLO, VUOI DIRE!
PRELEVIAMOLO! SUONA MEGLIO!

ULP! GUARDATE... COME CI GUARDA!
MEGLIO RINUNCIARE!
OCCHIO ELETTRONICO ANTILADRO! ALLA LARGA! FURFANTI!

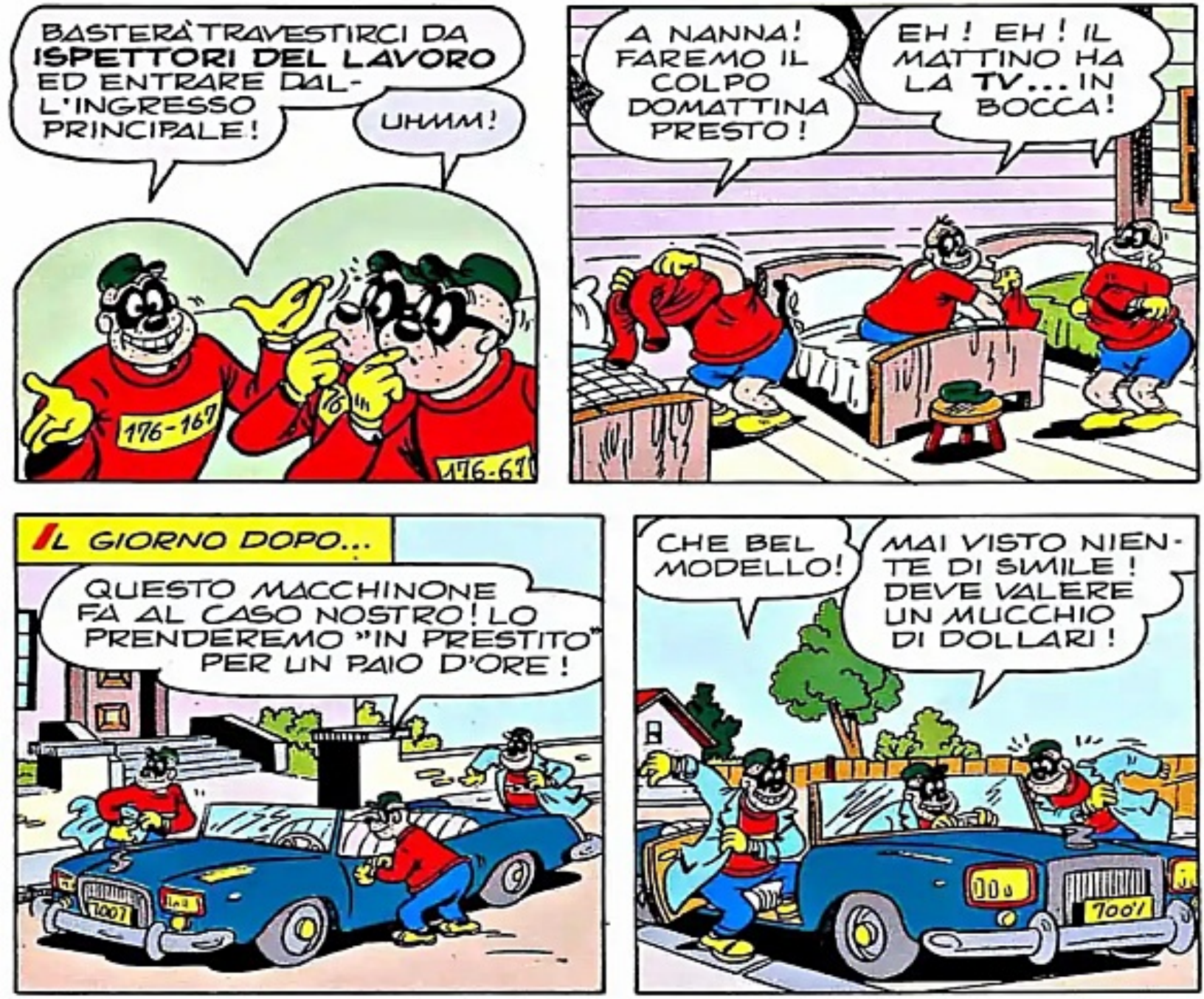
CHE TEMPI! NON C'E' PIU' FIDUCIA NEL PROSSIMO!
UN VERO GUAIO!
SPECIE PER NOI LADRI!

E SE FACESSIMO UN CORSO DI ELETTRONICA ANTI-ANTI-FURTO?
TROPPO LUNGO!
MANCANO SOLO TRE GIORNI ALLA PARTITA!

FORSE HO UN'IDEA, RAGAZZI!
SENTIAMOLA, SVELTO!
176-169

RUBEREMO IL NOSTRO TV DIRETTAMENTE ALLA FONTE!
IN FABBRICA?!

E' TROPPO RISCHIOSO, 176-167!
DI GIORNO CI SONO GLI OPERAI E DI NOTTE I GUARDIANI!
EMBE'?


BASTERÀ TRAVESTIRCI DA ISPETTORI DEL LAVORO ED ENTRARE DAL-L'INGRESSO PRINCIPALE!
UHMM!
176-167
176-67
A NANNA! FAREMO IL COLPO DOMATTINA PRESTO!
EH! EH! IL MATTINO HA LA TV... IN BOCCA!

IL GIORNO DOPO...
QUESTO MACCHINONE FA AL CASO NOSTRO! LO PRENDEREMO "IN PRESTITO" PER UN PAIO D'ORE!
CHE BEL MODELLO!
MAI VISTO NIENTE DI SIMILE! DEVE VALERE UN MUCCHIO DI DOLLARI!
700'1

ULP! UNA GUARDIA! CHE LE DICIAMO?
LASCIATE PARLARE ME, RAGAZZI!
TELEVISORI & GIRADISCHI
700'1
VRRR

VENITE A ISPEZIONARE LA FABBRICA, SIGNORI?
EH! EH! MI HAI TOLTO LE PAROLE DI BOCCA, BRAV'UOMO!

GRAN MACCHINA, LA VOSTRA PERRARI! NE HA UNA ANCHE IL DIRETTORE!
LA NOSTRA...? AH, CERTO, GRAZIE!
7003

PARCHEGGIAMO QUI?
EH! EH! NON SAPREI IMMAGINARE UN POSTO MIGLIORE!
MAGAZZINO

VENITE! ANDIAMO A PARLARE AL DIRETTORE!
INCROCIAMO LE DITA E SPERIAMO CHE VADA TUTTO LISCIO!
UFFICI

MI DISPIACE, MA IL GRAN CAPO OGGI E' IN RITARDO! VI CHIAMERO' IL SUO VICE!
COSA POSSO FARE PER VOI, SIGNORI?

SIAMO ISPETTORI DEL LAVORO E...
DI NUOVO?!
176-167
76-671
76-761

ABBIAMO GIÀ AVUTO UN'ISPEZIONE IERI!
OH!
BE'!
ULP!

LO SAPPIAMO! MA I COLLEGHI NON SONO STATI ABBASTANZA SCRUPOLOSI!
FIUUÙ!

SONO I MAGAZZINI CHE CI INTERESSANO PARTICOLARMENTE!
DI QUA, PREGO!

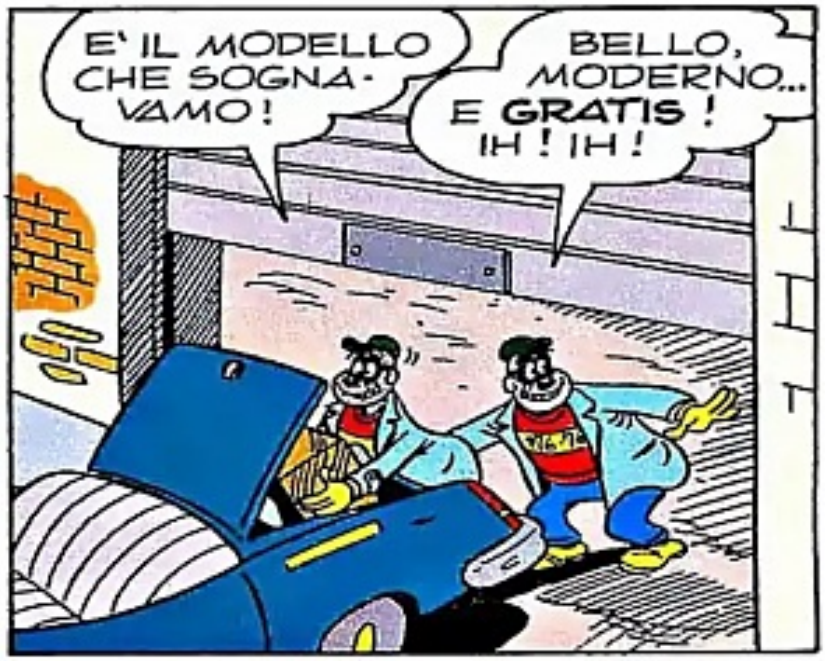
BELLA PERRARI, SIGNORI! IL DIRETTORE NE HA UNA IDENTICA!
AH! DA-DAVVERO?

ECCOCI NEI MAGAZZINI! AMMIRATE L'ORDINE E LA PULIZIA! SONO ADDIRITTURA FORNITI DI ARIA CONDIZIONATA!
PERÒ!
BAR IMPIEGATI

POTREI AVERE UNA TAZZA DI TE'?
VI SERVIRO' PERSONAL-MENTE! GLI IMPIEGATI SONO TUTTI A COLAZIONE!

UNA BELLA FORTUNA!
IMPIEGATI

TI PIACE QUESTO?
VENTISEI POLLICI, COLORE, TELECOMANDO... VISTO E PRESO!


E' IL MODELLO CHE SOGNAVAMO!
BELLO, MODERNO... E GRATIS! IH! IH!

MI CONGRATULO! L'ISPEZIONE E' RIUSCITA PERFETTAMENTE!
UFFICI
TAXI
VRR

SALVE, DIRETTORE QUESTI SIGNORI SONO ISPETTORI DEL LAVORO!
PIACERE!

SCUSATE IL RITARDO, MA STAMATTINA MI HANNO RUBATO L'AUTO!
SFORTUNACCIA!

SE PUÒ CONSOLARVI, FAREMO UN RAPPORTO POSITIVO! SIAMO MOLTO SODDI-SFATTI!
GENTILE DA PARTE VOSTRA!
MOLTISSIMO!

DIRETTORE! E' SPARITO UN TELEVISORE ULTIMO MODELLO!
POSSIBILE?!

EHI! QUELLA E' LA MIA AUTO!
ROOMM

INSEGUIAMOLA, PRESTO!
SWISSS

ECCO PERCHE' SOMIGLIAVA TANTO ALL'AUTO DEL DIRETTORE!
ROARRR

SEMINA QUEL TASSÌ, SVELTO!
PUÀH! CON QUESTO BOLIDE, SARÀ UN GIOCHETTO!
VROOM
007

GUARDA! LA PERRARI RUBATA STAMATTINA!
VROOMMM

REGGETEVI FORTE, RAGAZZI!
ACCELERA, SAM! NON CI SFUGGIRANNO!
EEEEEEEEEE
VROOMM
POLIZIA

NON PERDERLI DI VISTA, MI RACCOMANDO!

GULP! SIAMO FINITI IN UN VICOLO CIECO!
E ADESSO?

RECUPERIAMO IL BOTTINO E SCAPPIAMO A PIEDI!
LASCIA PERDERE, STANNO ARRIVANDO GLI SBIRRI! NASCONDIAMOCI!

OH, NO!
IL NOSTRO POVERO TELEVISORE...
EEEEEEEE
CRASH
VROOM
POLIZIA
SCREEEE
RIDOTTO IN FRITTATA!

GUARDATE! ALTRI ARRIVI!
DOV'E' FINITO IL LADRO?
VROOMM

CRASH
POLIZIA

TANTA FATICA PER NIENTE! ADDIO, PARTITA!

E ADESSO?
ASPETTATE! IO AVREI UN'IDEA!
UN ALTRO FURTO?
176-167
176-671

EHMM... NO! TEMO CHE SIA UN'IDEA ONESTA! USEREMO IL NOSTRO VECCHIO DIVANO!

PER VEDERE LA PARTITA?
SONO CURIOSO DI VEDERE COME!
176-167
176-671
761

BE'? CHE NE DITE?
SEMPLICEMENTE GENIALE!
SIAMO GLI UNICI IN TUTTA PAPEROPOLI A GODERCI LA FINALE IN MULTI-VISION!
FINE

HONDA Nuovi orizzonti.

NATALE A TEMPO DI ROCK AND ROAD
HONDA CRM 125 R

Opera tecnologica in due tempi e 125 cc.
Il tempo. Scena: percorso accidentato. Si arrampica, scatta, salta e dolcemente ricade sulle sospensioni 42mm.
CRM 125: - Wroooom.
Il tempo. Scena: strada metropolitana. Al semaforo parte e dà subito prova di compattezza e potenza. È leggera e docile alla guida. Ha la sicurezza di chi è sempre a suo agio. Ovunque.

Motore monocilindrico 2 tempi raffreddamento a liquido con valvola "RC Valve" allo scarico.
Accensione elettronica CDI
Cambio a 6 rapporti
Telaio monotrave sdoppiato inferiormente
Freni ant. e post. a disco.
Peso a secco 116 kg

Tutti "Pagine Gialle" troverai gli indirizzi dei concessionari Honda e dei punti di assistenza autorizzati.

UNA HONDA PER AMICI

Garanzia integrale Honda di 1 anno.

HONDA CRM 125 R
con e senza strada

SEGUI PINOCCHIO SCOPRI Disney IN VIDEO

L. 39.000
PREZZO AL PUBBLICO CONSIGLIATO

L. 29.000
PREZZO AL PUBBLICO CONSIGLIATO

Regalati la fantasia, l'allegria, la magia che puoi trovare solo nei film Disney... a partire da L. 29.000! Acquista Pinocchio o gli altri sette capolavori Disney in videocassetta e potrai inoltre vincere un fantastico viaggio a

Walt Disney World

Chiedi il catalogo ed il regolamento nella tua videoteca.
Buona fortuna con Disney!

WALT DISNEY
HOME VIDEO
Regala la fantasia!

Scatti e Sottotitoli Art. Rel. © THE WALT DISNEY COMPANY

Che divertimento con il nuovo Scooter di Barbie Jeans!

Barbie Jeans sta per inaugurare il suo nuovo Scooter. Bellissimo, tutto rosa all'ultima moda, un vero sballo per giovanissime, belle e scatenate come Barbie Jeans. Ehi, il clacson suona davvero! Pronti? Via! Che bello correre con i capelli al vento... A proposito, hai visto che meraviglia i capelli frisée di Barbie Jeans?

Barbie®

Barbie Jeans ed il suo Scooter sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

Una casa trasformabile.

La Casa di Campagna di Barbie è sorprendente. Ha le pareti e le colonne spostabili per creare diversi ambienti e per poter trasformare il terrazzo in solarium. Le ampie vetrate sono scorrevoli e le porte apribili. La Casa di Campagna di Barbie è elegante nelle forme, nei colori e predisposta per i mobili. Portala fuori in giardino. E ogni week-end potrai giocare con una casa diversa.

Barbie®

La Casa di Campagna di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

dolcezze harbert®

dolce zucchero filato® elettronico

dolce forno '90®

dolce popcorn®

dolce crêpes®

dolce cioccolatino®

dolce gelato '90®

dolce pastamatic 200®

dolce pasticcere®

dolce patatina®

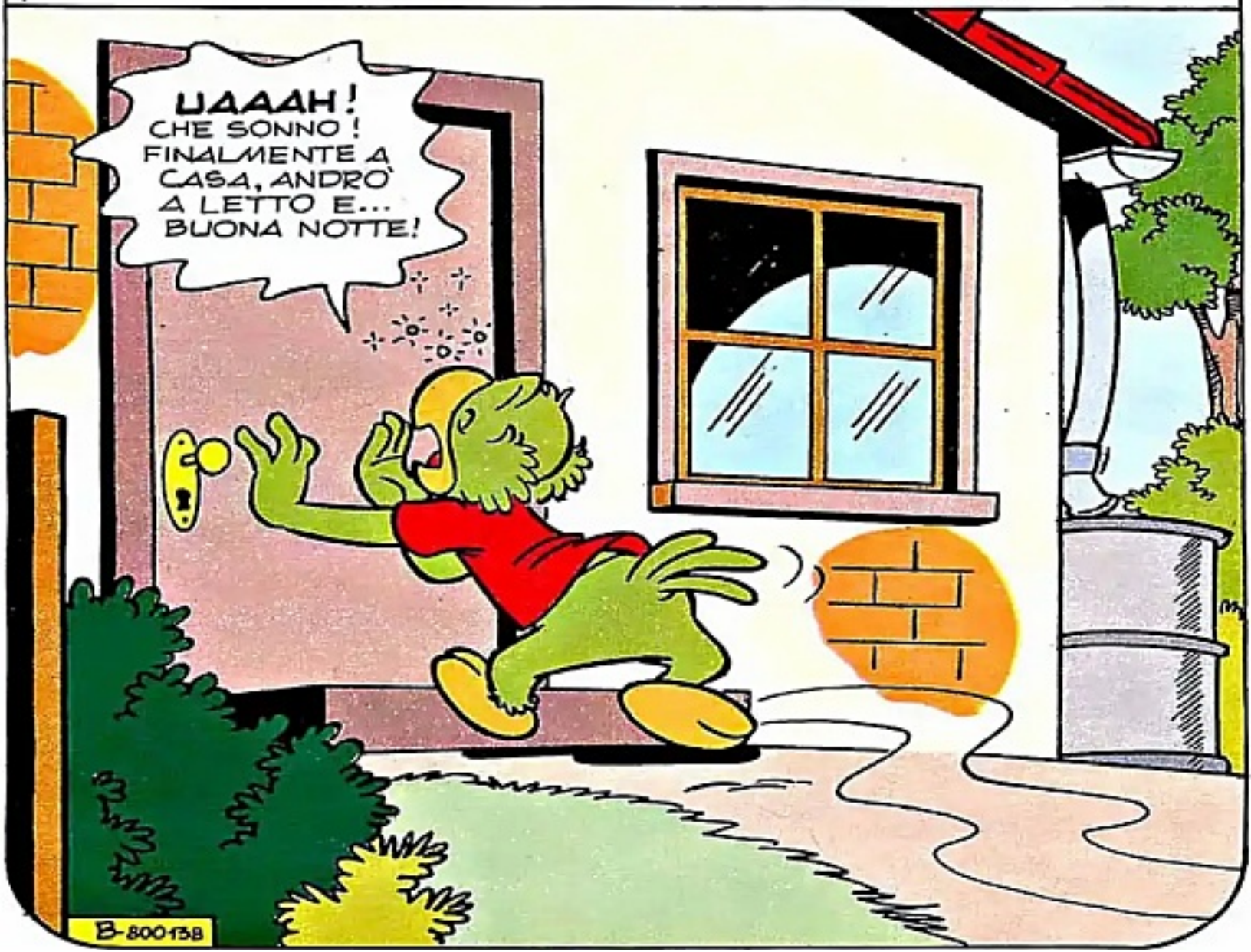
Chiedi al tuo giocattolaio le norme per partecipare al grande concorso Harbert **"Regalati un grembiule e fai vincere la mamma"**, dotato di ricchissimi premi. Buona Fortuna e Dolce Appetito con le **Dolcezze Harbert®**!

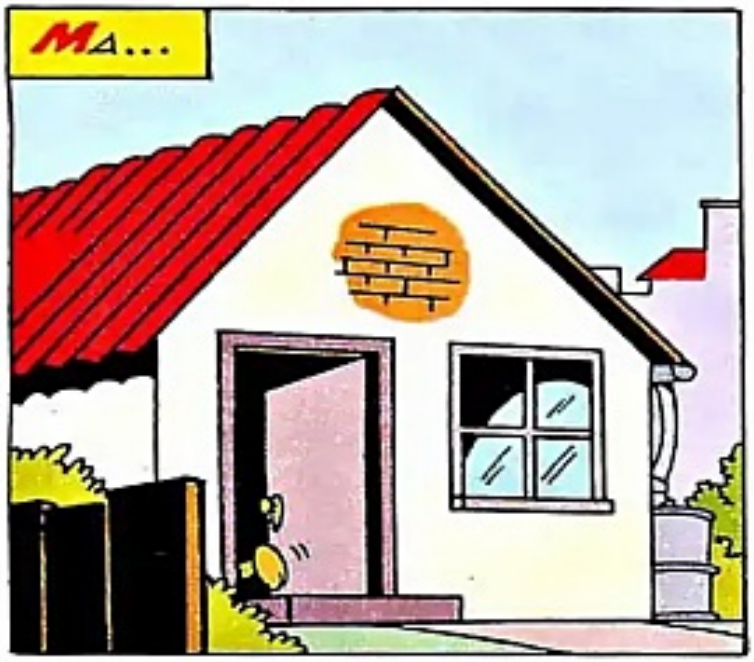
HARBERT

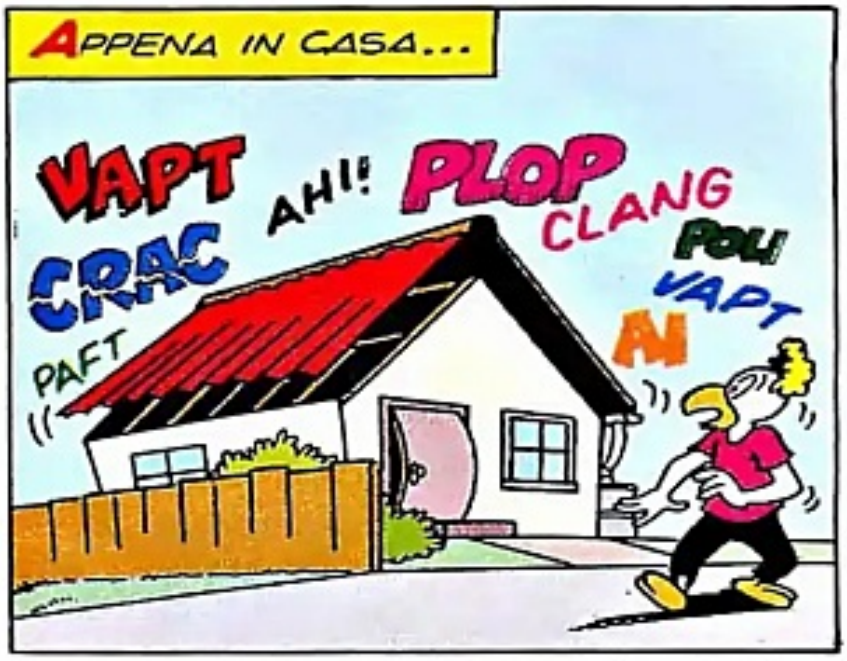
GIOCHI PER GIOCARE

JOSÉ CARIOCA E TOPO SCACCIA... Gatto

WALT DISNEY




MA...


APPENA IN CASA...
VAPT
AHI!
PLOP
CLANG
POLI
VAPT
CRAC
PAFT
AI

PANT! PANT!

AIUTO, NESTORE! AIUT!

DAI, JOSE'! UN PO' DI CONTEGNO! CHE E' SUCCESSO?

SLOGGIATO, CACCIATO E SPERNACCHIATO DA UN... GATTO!
COSA... DA UN... GATTO? CHE STAI DICENDO?

LA VERITÀ! TU NON HAI VISTO QUELLA BELVA!

VUOI VEDERE COME CI SO FARE CON I MICETTI?

MICI... MICI... MAO! VIENI, BELLO!

?!
VAPT
PLOP
A-AH!
AI
CLANG

AIUTO, JOSE'! AIUT!

E ADESSO? COME FARAI A STANARE QUELLA BELVETTA?
UHM...

CHE IDEA! ASPETTA: VADO E TORNO!

UNA CIOTOLA DI LATTE! SEI UN GENIO, JOSE'!
SÌ, LO SO!

MICI-MICI-MICIOOO!
MICI-MICI-MICIO!

?!

SONO ARRIVATI GATTI DA TUTTE LE PARTI, MA IL TUO NON E' USCITO!
MIAU
FSSSS
ROM ROM
MIAUR

ADESSO VEDRAI CHE... FUGA!
UFFA!

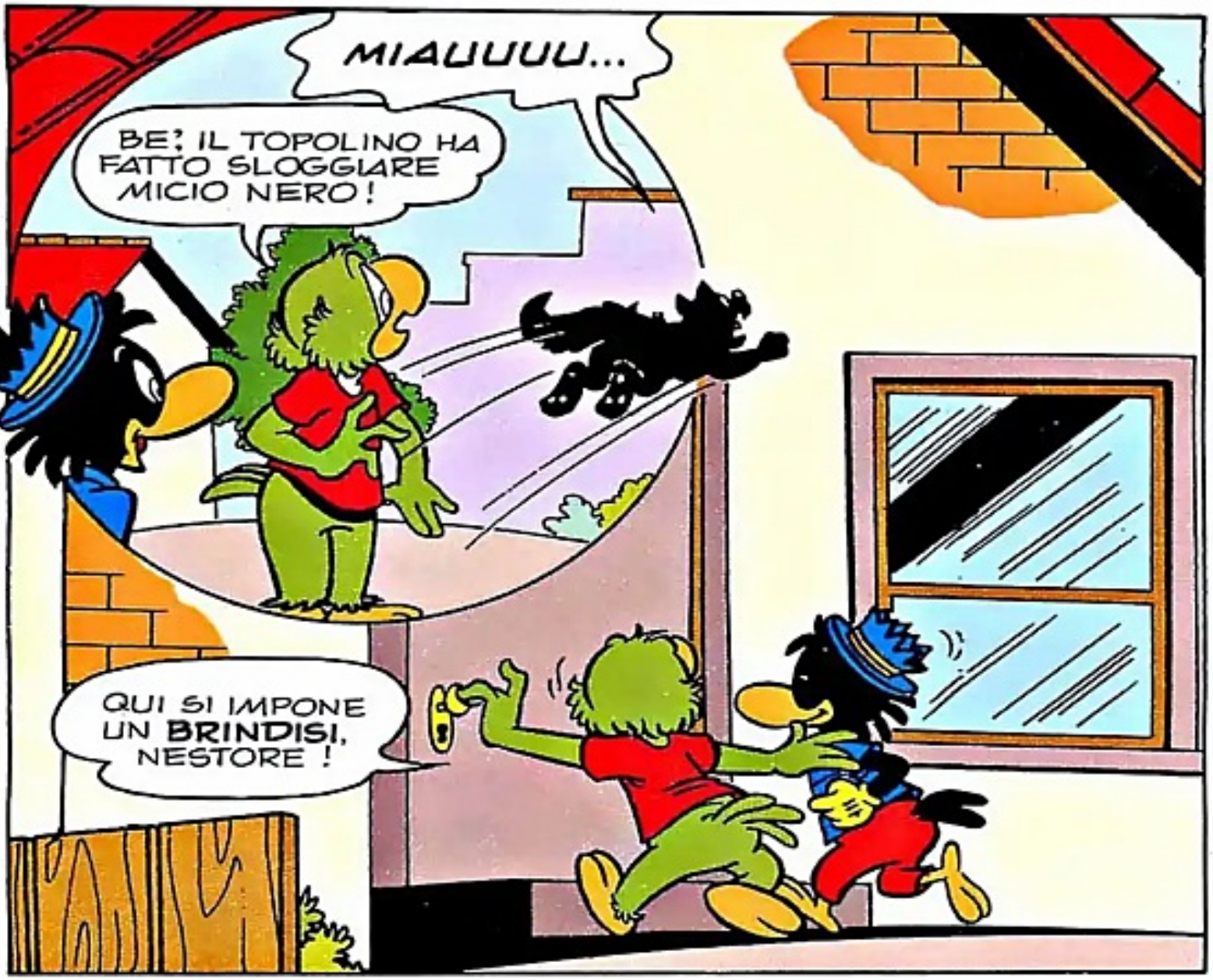
PERÒ... NON E' GIUSTO! POVERO MICETTO!
VAPT
AUUU!
CRAC
PLOP
PAFT
AHI!
CLANG
POU
VAPT

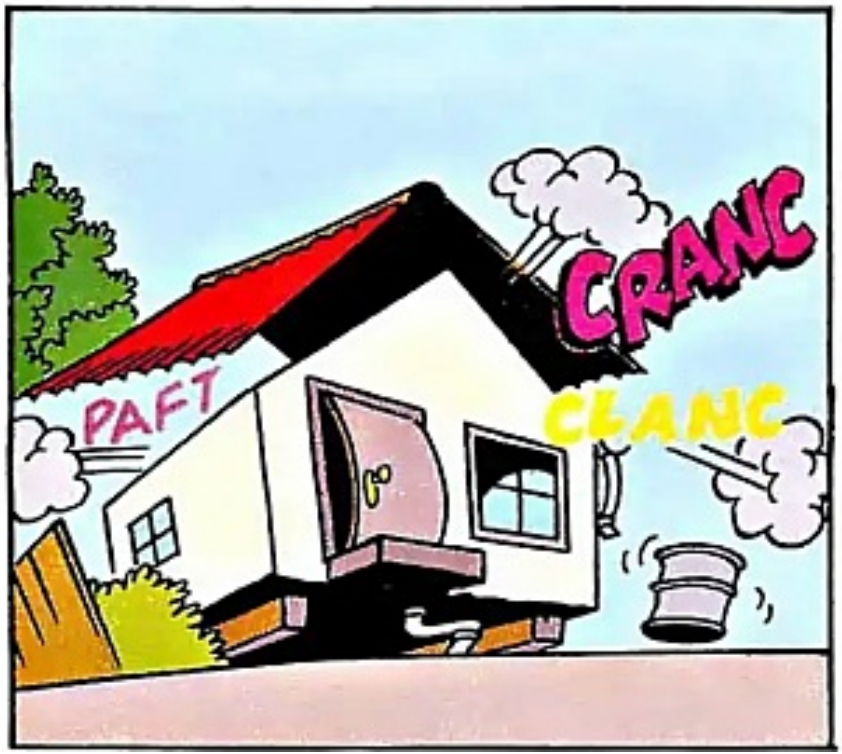
CAI' CAI' CAI'!

E ADESSO CHE FACCIAMO, JOSE'?

OH-OH! GUARDA... UN TOPO!

CHE STA SUCCEDENDO?
VAPT
POF
POU
CLANC
PAFT


MIAUUUU...
BE? IL TOPOLINO HA FATTO SLOGGIARE MICIO NERO!
QUI SI IMPONE UN BRINDISI, NESTORE!


CRANC
PAFT
CLANC

AIUTO!
Fine

MAMi®
LA BAMBOLA MAMMA
MAMI ASPETTA UN BAMBINO!
nel suo pancino c'è una creaturina da amare
SARA' MASCHIO O SARA' FEMMINA?
L'UNICA BAMBOLA CHE SARÀ MAMMA
SARÀ MASCHIO...
...SARÀ FEMMINA?
MAMI ASPETTA UN BAMBINO
NEL SUO PANCINO C'È UNA CREATURINA
DA AMARE.
GiG
nel paese delle meraviglie

Ciao sono
Si chiama Miss Dress Up ed ha
NOVITA'

Miss Make Up, ti presento la mia sorellina. un vestito magico che colori come vuoi tu.

È bellissimo giocare con Miss Dress Up. Con i pennarelli magici e un pó d'acqua puoi inventarti ogni giorno un vestito diverso. A pallini, a fiori, a stelline o a tinta unita... Coloralo come vuoi tu e ricorda: anche una ciocca dei suoi capelli è magica!

Miss Make Up e la novità Miss Dress Up sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio

MATTEL®

FESTAROCK®

HOT LIXX-THE ORIGINAL AMERICAN ROCK GUITAR

DEBUTTA DA ROCK STAR!

FAI DELLA GRANDE MUSICA SENZA UNA SOLA LEZIONE!

Festarock è la chitarra elettrica computerizzata con otto "riff" programmati preregistrati e scala-tono, volume, eco, distorsione.
Festarock si può anche collegare all'impianto hi-fi di casa per un travolgente effetto stereo-fonico.

GiG® nel paese delle meraviglie

Zio Paperone e il totem della fortuna

Testo di B. SARDA - Disegni di COMICUP

AHIO!
SVEGLIA, NIPOTASTRO! NON TI PORTO IN QUESTI POSTI PER DORMIRE, MA PER IMPARARE!
TUMP

SAPPI CHE METÀ DEI TESORI CHE POSSEGGO, LI HO TROVATI SEGUENDO NOIOSISSIME CONFERENZE COME QUESTA!

GIÀ, MA SE E' SOLO PER SENTIRE LA LEGGENDA...
...POTEVA ANCHE RISPARMIARCI QUESTA PIZZA!

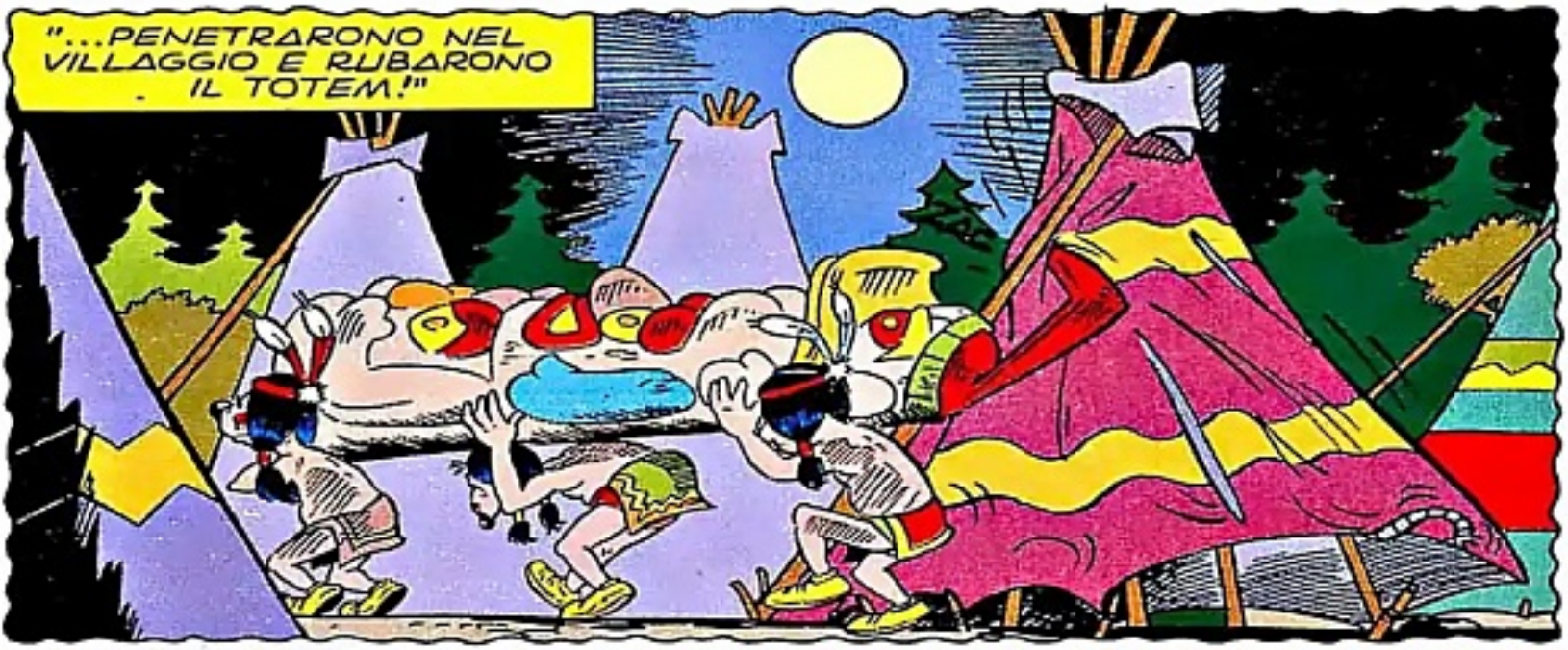
SUL NOSTRO MANUALE C'E' GIÀ SCRITTO TUTTO!

ECCO, QUESTO E' IL MITICO TOTEM DELLA FORTUNA DEI PAKO-PAKO...

...COSI' COM'E' STATO RAFFIGURATO IN ALCUNI VASI INDIANI DELL'EPOCA!

GLI INDIANI RITENEVANO CHE TALE TOTEM DONASSE FORTUNA E PROSPERITÀ AL POSSESSORE!

"FU COSÌ CHE ALCUNI GUERRIERI DI UNA TRIBÙ VICINA, INVIDIOSI DELLA POTENZA E RICCHEZZA DEI PAKO-PAKO..."


"...PENETRARONO NEL VILLAGGIO E RUBARONO IL TOTEM!"

"MA QUALCUNO DETTE L'ALLARME E... COMINCIÒ SUBITO LA CACCIA AI LADRI!"
WRIP

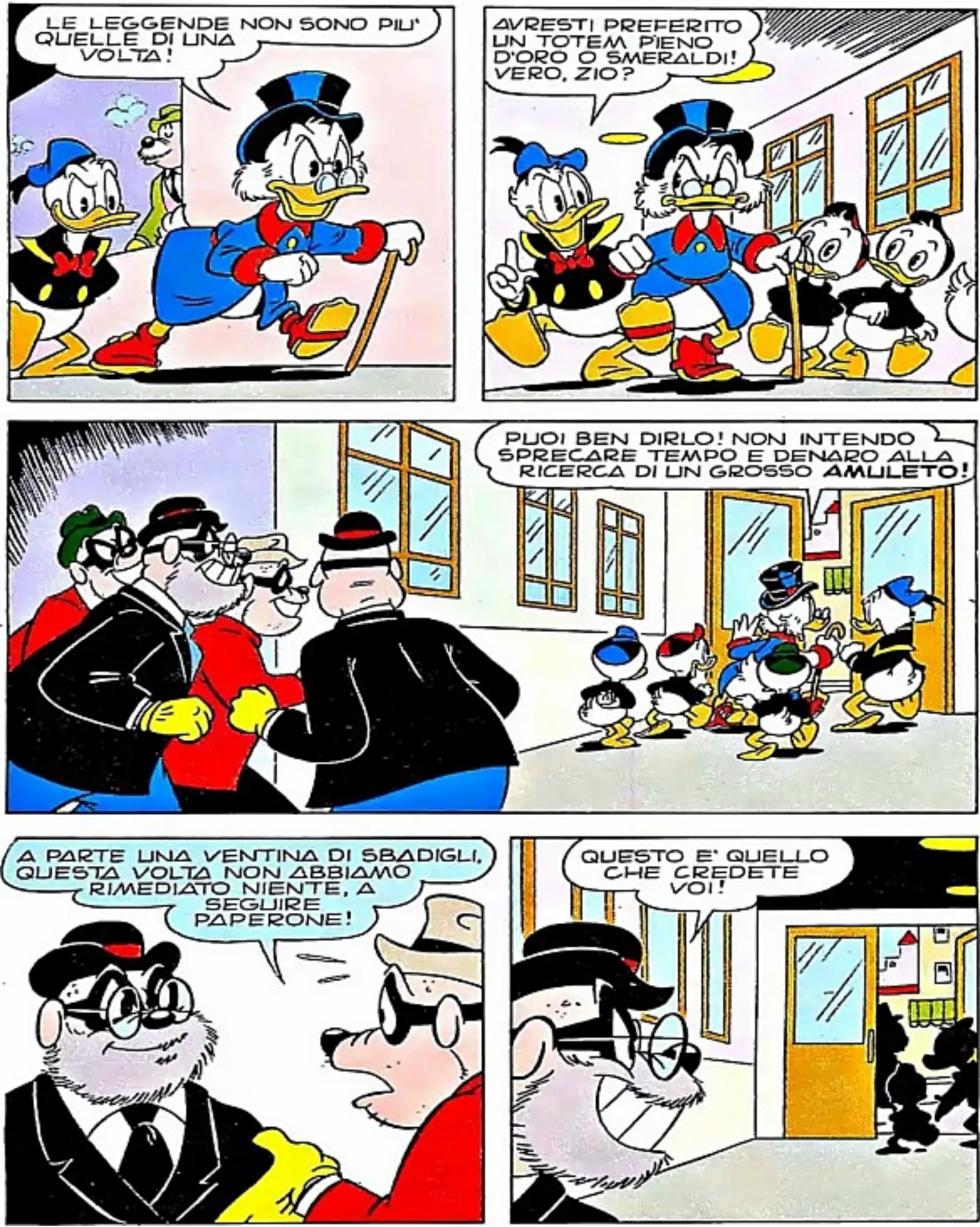
"QUESTI, PER POTER FUGGIRE PIÙ LIBERAMENTE, NASCOSERO L'INGOMBRANTE REFURTIVA..."

"...IN UNA DELLE TANTE CAVERNE DI MONTE GROVIERA, CON L'INTENZIONE DI RITORNARE POI A RIPRENDERLO, CALMATESI LE ACQUE!"

MA DA QUEL GIORNO, CONCLUDE LA LEGGENDA, LA MONTAGNA VENNE PRESIDIATA DAI PAKO-PAKO E PIU' NESSUNO RIUSCI' A ENTRARE IN POSSESSO DEL TOTEM...

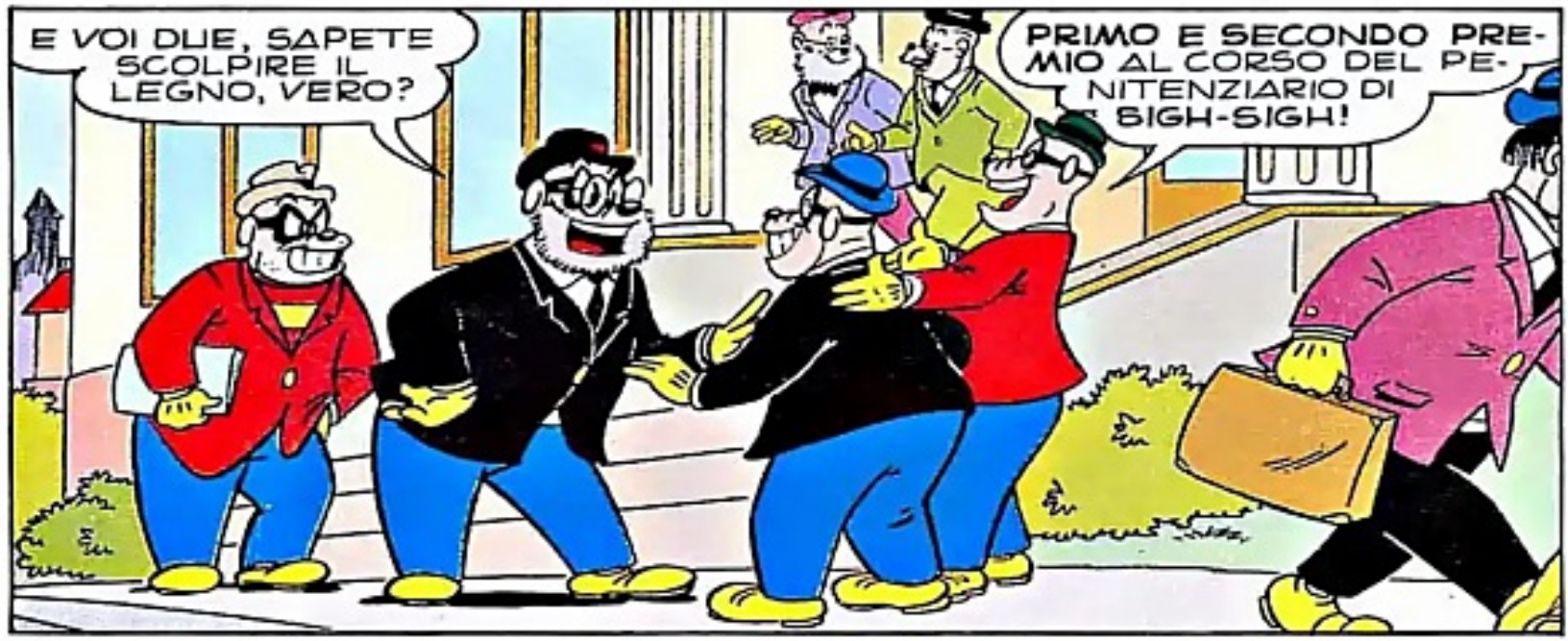
...CHE A TUTT'OGGI SI TROVEREBBE ANCORA NELLE VISCERE DELLA MONTAGNA...

...PRONTO A DARE LA SUA PROSPERITA' AL FORTUNATO CERCATORE!
BAH! UN SEMPLICE TOTEM PORTAFORTUNA!

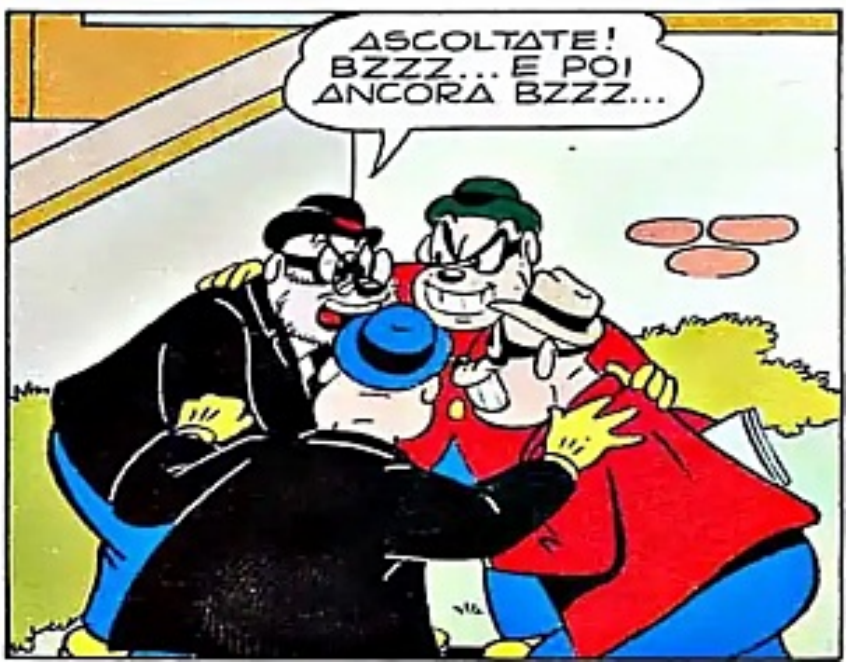

LE LEGGENDE NON SONO PIU' QUELLE DI UNA VOLTA!
AVRESTI PREFERITO UN TOTEM PIENO D'ORO O SMERALDI! VERO, ZIO?
PUOI BEN DIRLO! NON INTENDO SPRECARE TEMPO E DENARO ALLA RICERCA DI UN GROSSO AMULETO!
A PARTE UNA VENTINA DI SBADIGLI, QUESTA VOLTA NON ABBIAMO RIMEDIATO NIENTE, A SEGUIRE PAPERONE!
QUESTO E' QUELLO CHE CREDETE VOI!

HO IN MENTE UN PIANO DIABOLICO!

176-176, SEI SEMPRE UN BUON PITTORE?
ME LA CAVO!


E VOI DUE, SAPETE SCOLPIRE IL LEGNO, VERO?
PRIMO E SECONDO PREMIO AL CORSO DEL PENITENZIARIO DI BIGH-SIGH!

EH! EH! NON TUTTI GLI ANNI PASSATI IN... VILLEGGIATURA SONO STATI SPRECATI!


ASCOLTATE! BZZZ... E POI ANCORA BZZZ...

NONNO, SEI FANTASTICO!
SI VEDE CHE SEI QUELLO CHE HA STUDIATO DI PIU' DELLA FAMIGLIA!

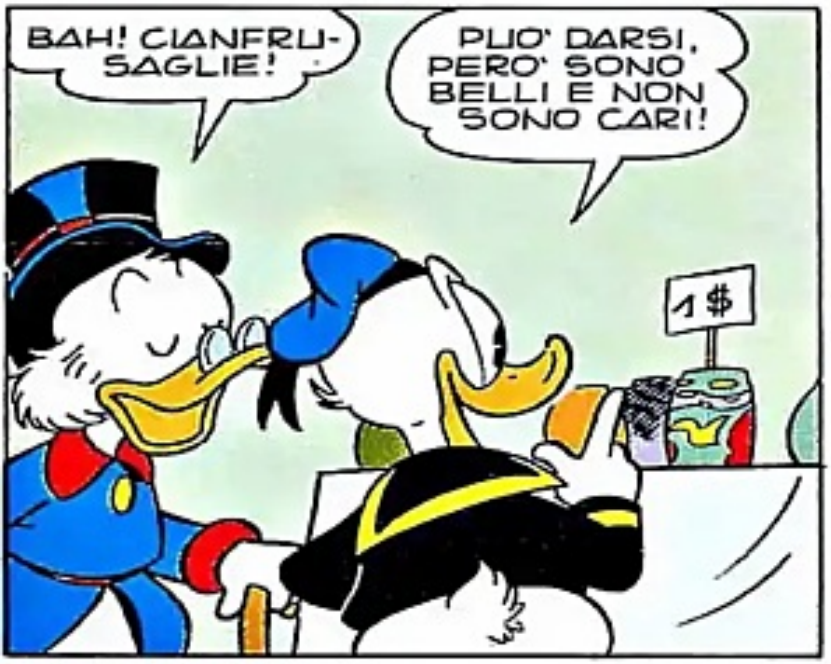
LASCIATE PERDERE LA MIA LICENZA ELEMENTARE E PREPARATE I BAGAGLI! MONTE GROVIERA CI ASPETTA!

ALCUNI GIORNI DOPO, IGNARO DI QUANTO STANNO ORDENDO I BASSOTTI ALLE SUE SPALLE...
CHE BELLO FARE QUATTRO PASSI DOPO UNA MATTINATA D'INTENSO LAVORO!
GIA', SPECIE SE C'E' IN PROGRAMMA UN PRANZO A SCROCCO DAL NIPOTE!

VORRESTI RIFIUTARE UN PIATTO DI MINESTRA CALDA AL TUO POVERO VECCHIO ZIO?

L'ULTIMA VOLTA MI HAI SVUOTATO IL FRIGORIFERO, ALTRO CHE...
SCUSATE, SAGGI PAPERI!

E' DA STAMANE CHE SONO QUA! VI PREGO, ACQUISTATE UN VASO DEL VECCHIO ALCE AZZURRA, ULTIMO DISCENDENTE DEI PAKO-PAKO!
1$


BAH! CIANFRUSAGLIE!
PUO' DARSI, PERO' SONO BELLI E NON SONO CARI!
1 $

NE REGALERO' UNO A PAPERINA!
BRAVO, HAI ASCOLTATO LA PREGHIERA DEL PAKO-PAKO E APPREZZATO LA SUA ARTE!

MERITI UN PREMIO PER IL TUO VECCHIO E INCREDULO ZIO!

QUESTO!
EHI! SUL VASO E' RAFFIGURATO IL TOTEM DELLA FORTUNA!

SEGUI LE INDICAZIONI DEL VASO E TROVERAI FORTUNA E RICCHEZZA!

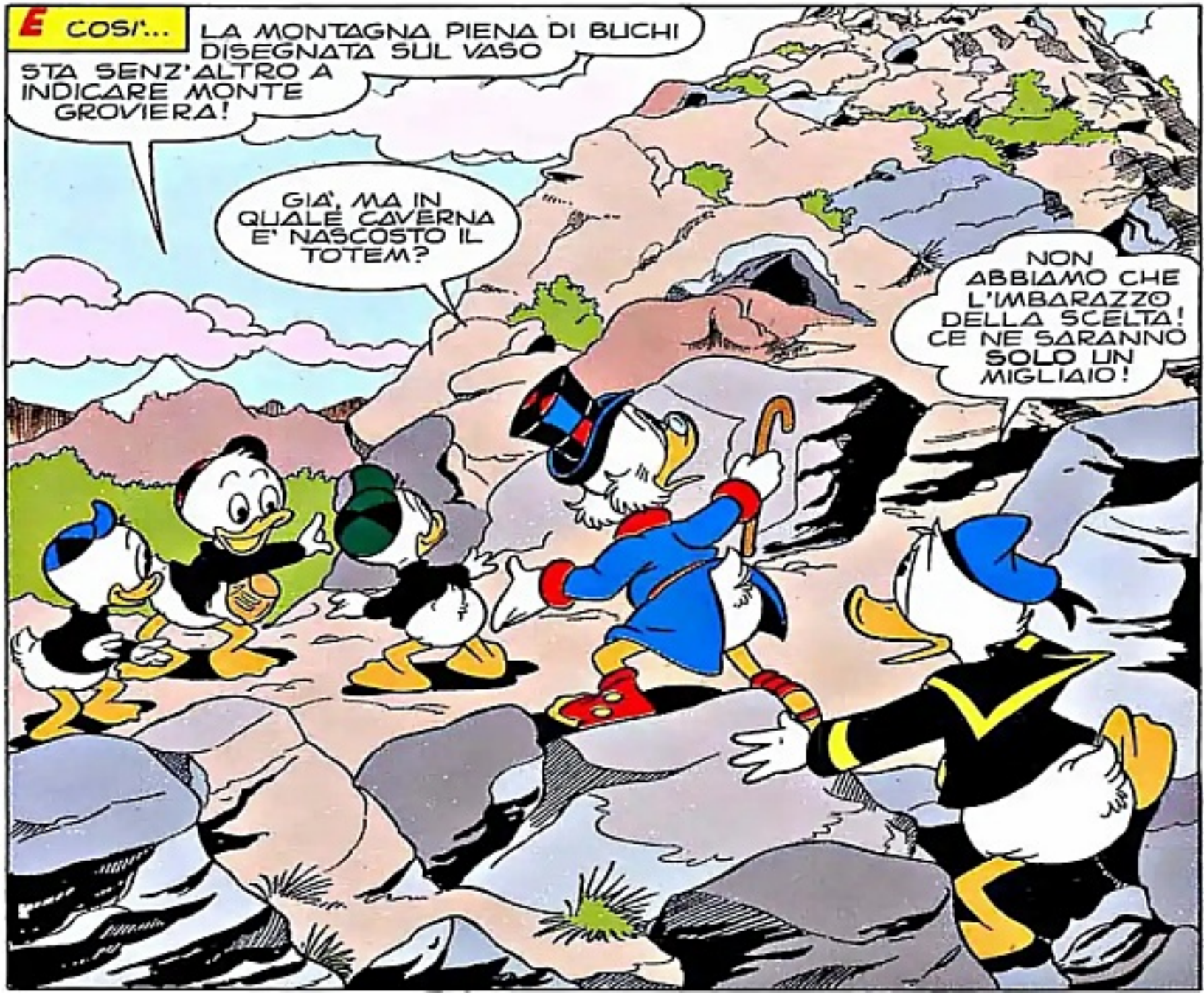
ALTRO ALCE AZZURRA NON PUO' DIRTI!

ADDIO, PAPERI! CHE LO SPIRITO DEI PAKO-PAKO VI SIA PROPIZIO!
QUESTA HA TUTTA L'ARIA DI ESSERE UNA MAPPA!

E NON SIA MAI DETTO CHE PAPERONE RINUNCI A SEGUIRNE UNA!

MISSIONE COMPIUTA, FRATELLI! IL POLLO C'E' CASCATO!
TOCCA A VOI, ADESSO!

RICEVUTO! ORA TRASPORTEREMO IL NOSTRO TOTEM NELLA CAVERNA PRESCELTA!

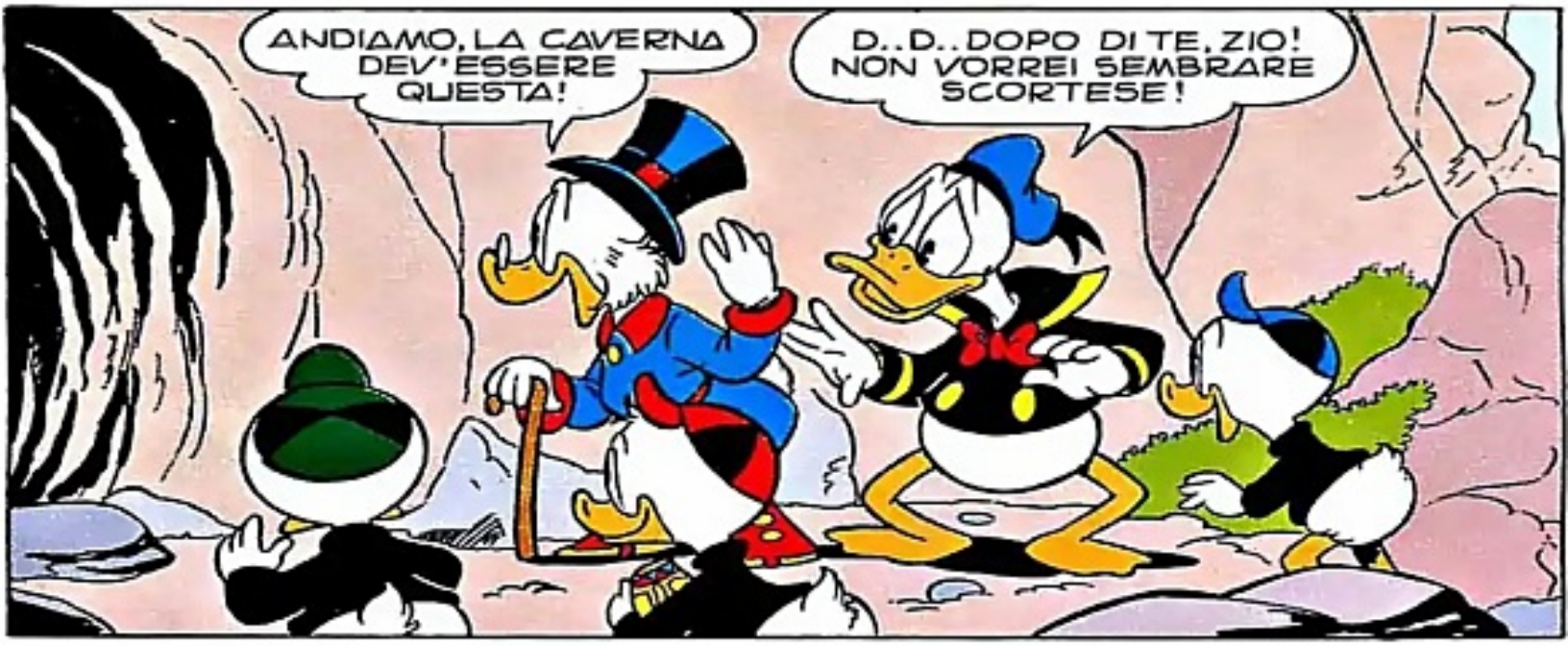

E COSI'...
LA MONTAGNA PIENA DI BUCHI DISEGNATA SUL VASO STA SENZ'ALTRO A INDICARE MONTE GROVIERA!
GIA', MA IN QUALE CAVERNA E' NASCOSTO IL TOTEM?
NON ABBIAMO CHE L'IMBARAZZO DELLA SCELTA! CE NE SARANNO SOLO UN MIGLIAIO!

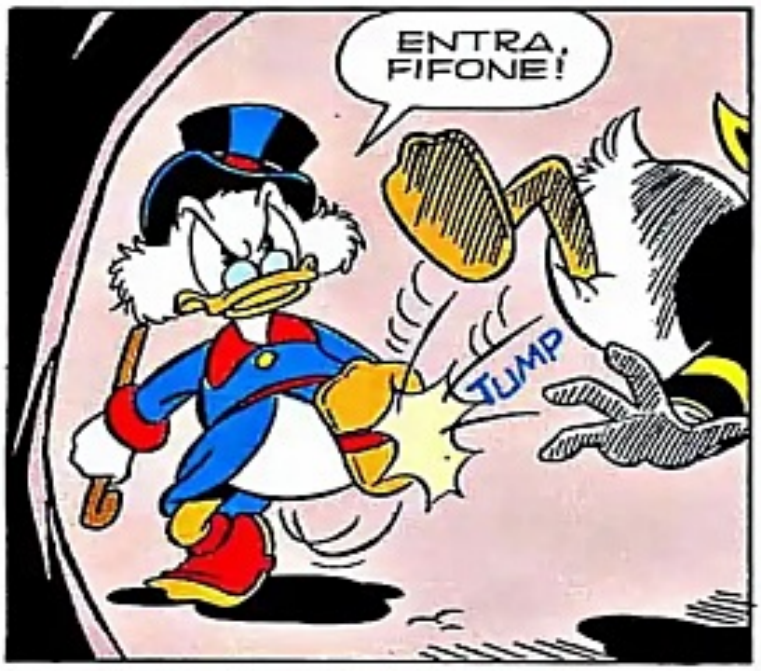
QUI C'E' UNA TRACCIA CHE INDICA IL TERZO A OVEST DEL TESCHIO!

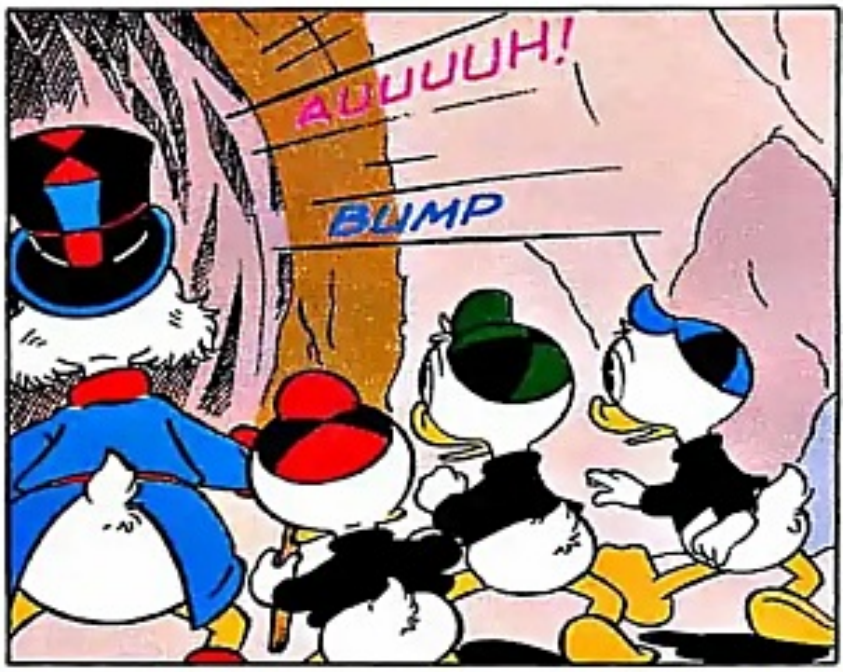
QUALE TESCHIO?

QUELLO!
SQUACK!

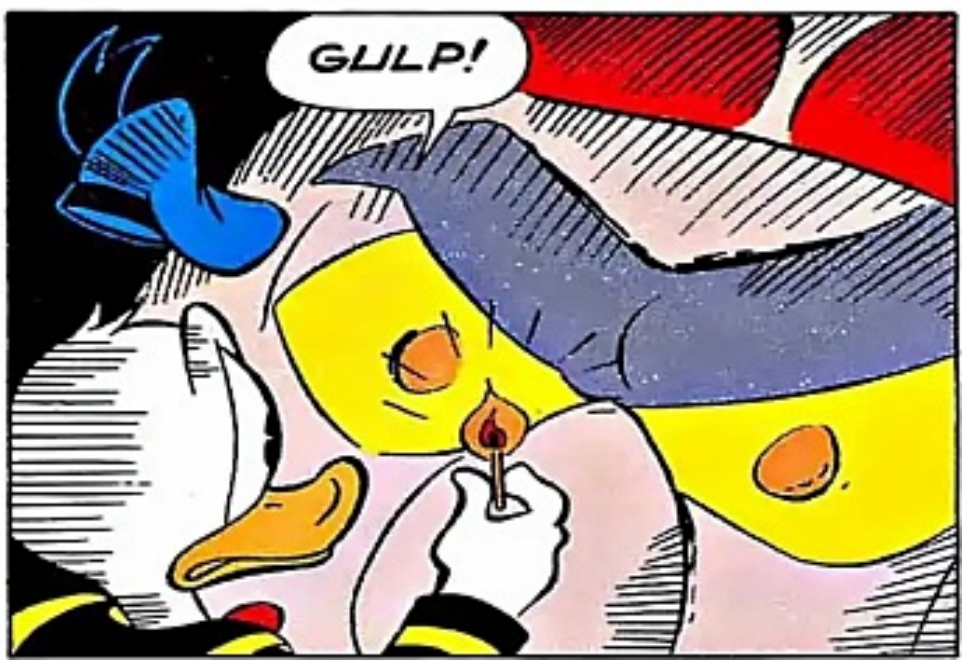
MI SONO SPAVENTATO ANCH'IO QUANDO HO SENTITO IL PREZZO DI QUEL TESCHIO DI GOMMA!
PERFETTO, SIAMO SULLA STRADA GIUSTA!

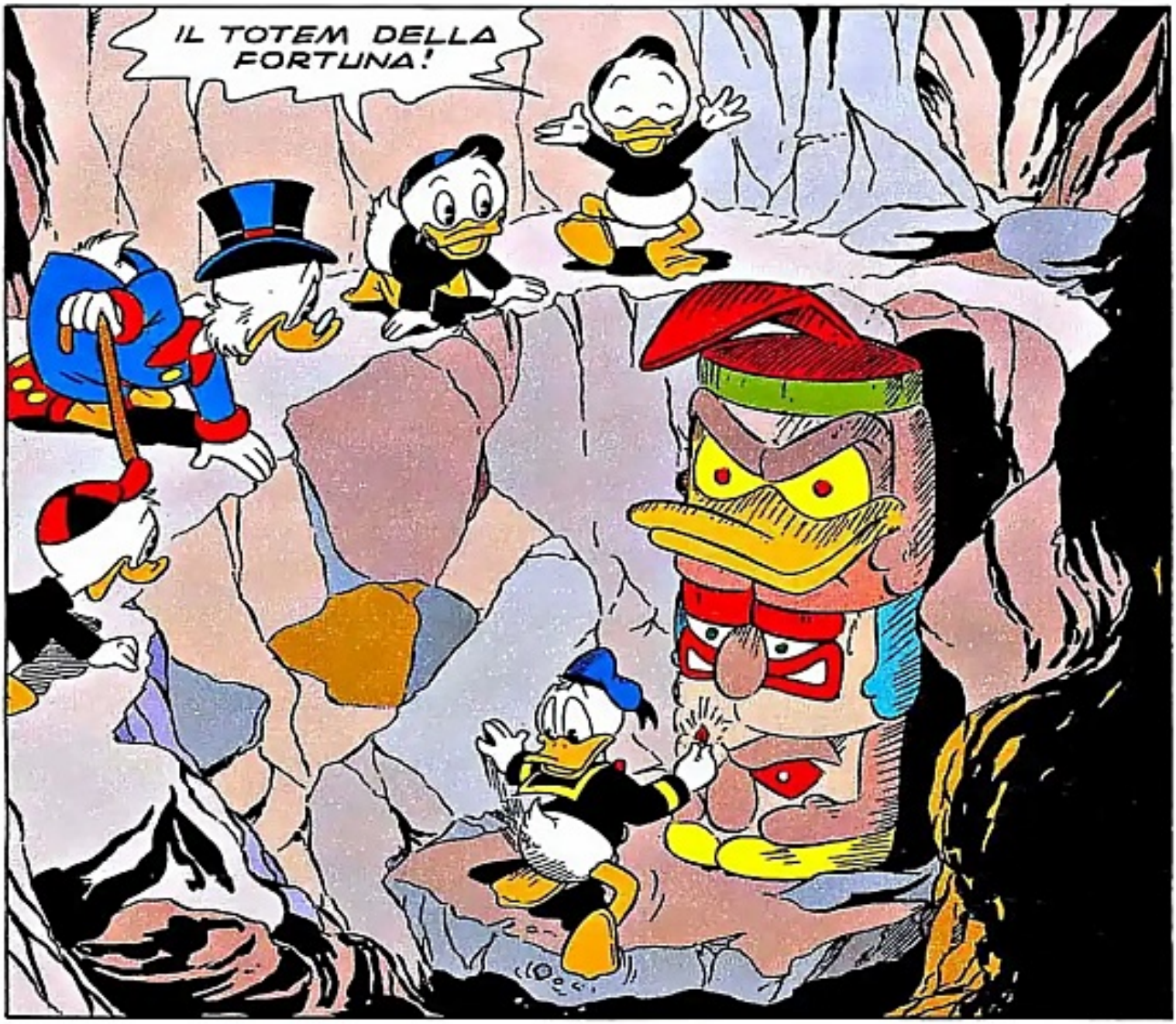

ANDIAMO, LA CAVERNA DEV'ESSERE QUESTA!
D..D..DOPO DI TE, ZIO! NON VORREI SEMBRARE SCORTESE!


ENTRA, FIFONE!
JUMP

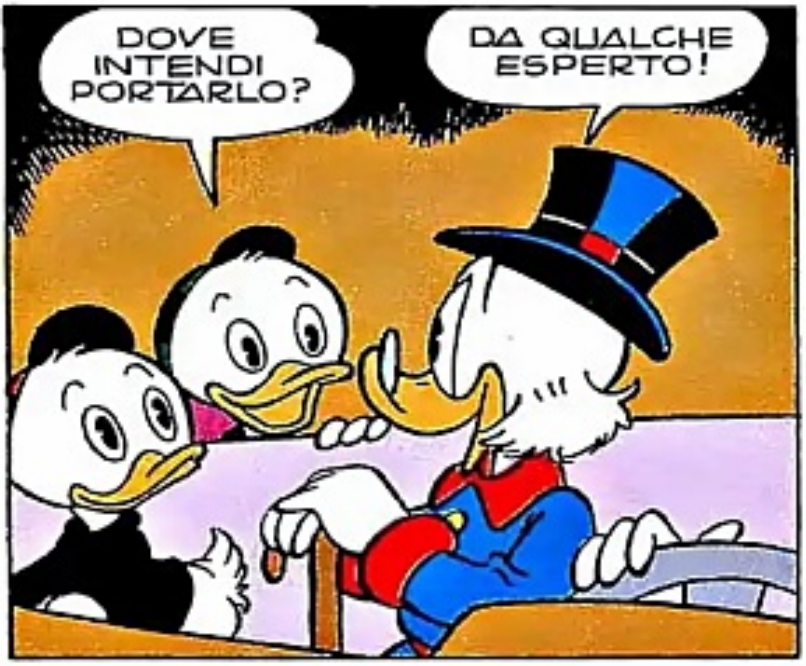

AUUUUH!
BUMP

DOVE SEI CADUTO, NIPOTE MALDESTRO?
ACCENDO UN FIAM-MIFERO E GUARDO!


GULP!


IL TOTEM DELLA FORTUNA!

POCO DOPO...
PERO', NON IMMAGINAVO CHE UN TOTEM DI LEGNO FOSSE COSI' PESANTE!
SONO I TUOI MUSCOLI A ESSERE LEGGERI, NIPOTE!


DOVE INTENDI PORTARLO?
DA QUALCHE ESPERTO!

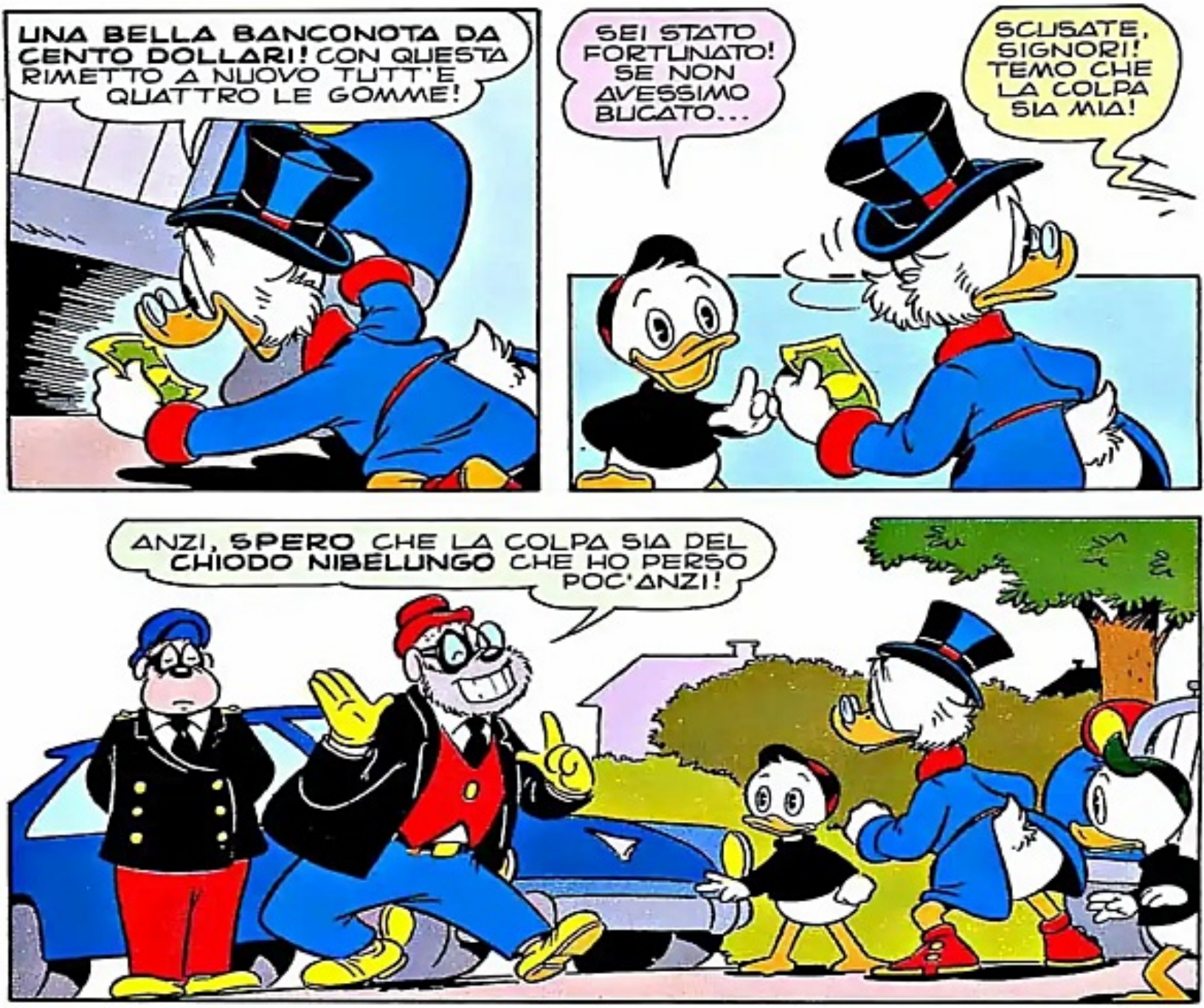
E SE MI CONFERMERA' CHE E' L'AUTENTICO TOTEM DEI PAKO-PAKO...

...LO METTERO' NEL DEPOSITO ACCANTO ALLA NUMERO UNO!

EH! EH! DUE PORTAFORTUNA SONO MEGLIO DI UNO!

INTANTO, CINQUECENTO METRI DAVANTI AL CAMION DI PAPERONE...
PRESTO, STANNO ARRIVANDO!
BENE, COMINCIAMO L'OPERAZIONE CONVINCIMENTO!

ECCOTI UN PAIO DI REGALINI, PAPERONE!
SWISS
VROARRR
EHI! ABBIAMO BUCATO!
SGRUNT! ALLA FACCIA DEL TOTEM PORTAFORTUNA!
PAFF!
E' PROPRIO LA GOMMA PIU' NUOVA!
GULP! CHISSA' LE ALTRE!
GUARDA!


UNA BELLA BANCONOTA DA CENTO DOLLARI! CON QUESTA RIMETTO A NUOVO TUTT'E QUATTRO LE GOMME!
SEI STATO FORTUNATO! SE NON AVESSIMO BUCATO...
SCUSATE, SIGNORI! TEMO CHE LA COLPA SIA MIA!

ANZI, SPERO CHE LA COLPA SIA DEL CHIODO NIBELUNGO CHE HO PERSO POC'ANZI!

SI', E' PROPRIO LUI!
MA QUELLO E' UN CHIODO NORMALE!
PARE! IN REALTA' E' IL FAMOSO CHIODO NIBELUNGO! HO PAGATO UNA FORTUNA PER AVERLO AL NOSTRO MUSEO!

QUANDO, POCO FA, MI E' CADUTO DAL FINESTRINO DELL'AUTO, HO TEMUTO CHE NON L'AVREI RITROVATO MAI PIU'!

FORTUNA CHE SIETE ARRIVATI VOI!
OFF!
PAC

SPERO CHE QUESTI BASTINO PER COMPENSARVI DEL PICCOLO INCIDENTE! E SE AVESTE BISOGNO DI QUALCOSA, CHIEDETE DI **OTTO BASS**, SOVRINTENDENTE AI BENI CULTURALI!

CAMBIATA LA RUOTA...
PERO', DUECENTO DOLLARI PER UNA GOMMA FORATA!
STAI PENSANDO CHE TI CONVIENE BUCARE ANCHE LE ALTRE TRE?

NO, STO PENSANDO CHE FORSE QUEL TOTEM PORTA VERAMENTE FORTUNA!

ASPETTA A DIRLO!
SCREEECK

E' QUESTO IL MODO DI FERMARSI IN CURVA?
SCUSACI, EFFENDI, MA LA MACCHINA DEL NOSTRO EMIRO ALI' BEN BASS HA FINITO LA BENZINA!

AFFITTARE QUEST'AUTO CI E' COSTATO UN CAPITALE, MA CI RIFAREMO PRESTO DELLE SPESE!

POTRESTE DARCI UN PO' DELLA VOSTRA BENZINA, O CORTESI PAPERI?

DEVO RECARMI DA ROCKERDUCK PER LA FIRMA DI UN CONTRATTO CONSISTENTE NELL'INVIO DI MILLE BARILI DI PETROLIO IN CAMBIO DI MILLE BOTTIGLIONI D'ACQUA MINERALE!
SQUACK! ROCKERDUCK?!

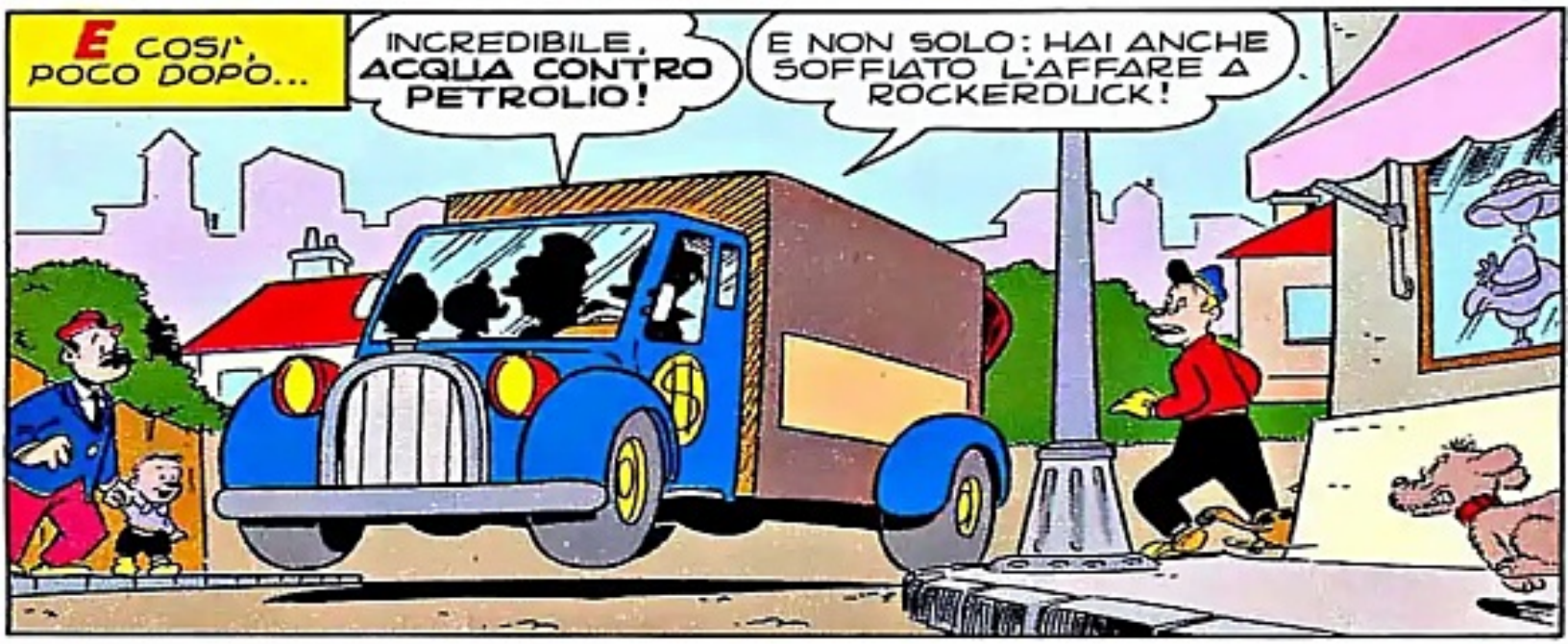
NON AVRETE MAI LA MIA BENZINA PER RECARVI DAL MIO RIVALE!
SPLAP

RIVALE? MA ALLORA VOI SIETE IL GRANDE PAPERON DE' PAPERONI!

PROPRIETARIO DELL'ACQUA GASATA PAP CHE FA MILLE BOLLICINE QUANDO LA SI STAP!

CERTO! E MILLE VOLTE MEGLIO DELL'ACQUA ROCK, COSI' GASSATA CHE TI DA' LO SCHOCK!

ALLORA IL PROBLEMA E' RISOLTO, DATECI LA BENZINA...
...E IL CONTRATTO LO FIRMIAMO CON VOI!
CONTRATTO


E COSI', POCO DOPO...
INCREDIBILE, ACQUA CONTRO PETROLIO!
E NON SOLO: HAI ANCHE SOFFIATO L'AFFARE A ROCKERDUCK!

CREDO PROPRIO CHE IL MERITO SIA TUTTO DEL TOTEM!

VUOI ANCORA PASSARE DAL-L'ESPERTO?
NO, NO! SAREBBERO SOLO SOLDI SPRECATI!

IL TOTEM E' CERTAMENTE QUELLO DEI PAKO-PAKO E NON INTENDO PIU' SEPARARMI DA LUI!

QUELLA STESSA NOTTE...

SMACK! BUONANOTTE, MIO PORTAFORTUNA! DOMANI MI ASPETTA UNA GIORNATA RICCA DI IMPEGNI...

...E DOVRAI ESSERE BEN RIPOSATO PER VEGLIARE SU TUTTI I MIEI AFFARI!

E MENTRE PAPERONE DORME BEATAMENTE PENSANDO AL SUO TOTEM, A MEZZANOTTE...
SCREEE

EH! EH! NON NE POTEVO PIU' DI STAR CHIUSO LI' DENTRO, PENSANDO A COSA MI ASPETTAVA ALL'ESTERNO!

TONDOLOTTI MIEI, PREPARATEVI A TRASLOCARE!

OH! QUESTI DEBBONO ESSERE I MIEI FRATELLI!
TUC

EH! EH! GUARDA CHI SI VEDE! ALCE AZZURRA, OTTO BASS E ALI' BEN BASS!
IL VECCHIO TACCAGNO C'E' CASCATO IN PIENO!
PIACIUTI I TRAVESTIMENTI?

PER COMINCIARE, RIMANDIAMO A OTTO BASS I SUOI DUECENTO DOLLARI... PIU' GLI INTERESSI!
PAF
OTTIMO LANCIO! MA PER SVUOTARE IL DEPOSITO...
...MEGLIO RICORRERE A UN METODO PIU' COMODO!
ULP! UNO SCIVOLO!
FORZA, PRIMA CHE PAPERONE SI SVEGLI!
E VOI SCIVOLATE, ANGIOLETTI! I VOSTRI NUOVI PAPA' VI ASPETTANO! EH! EH!

L'INDOMANI...
YAWN! VORREI PROPRIO SAPERE DOVE SE NE SONO GIÀ ANDATI I NIPOTINI A QUEST'ORA! FORSE AD UN RADUNO DELLE G.M. O...

EHI, DOV'E' FINITO IL VASO INDIANO DA REGALARE A PAPERINA?

"SIAMO ANDATI A MONTE GROVIERA! ANCHE IN QUESTO VASO PAKO-PAKO E' NASCOSTO UN SEGRETO! FIRMATO: QUI, QUO E QUA!"

PURCHE' NON SI CACCINO IN QUALCHE GUAIO...

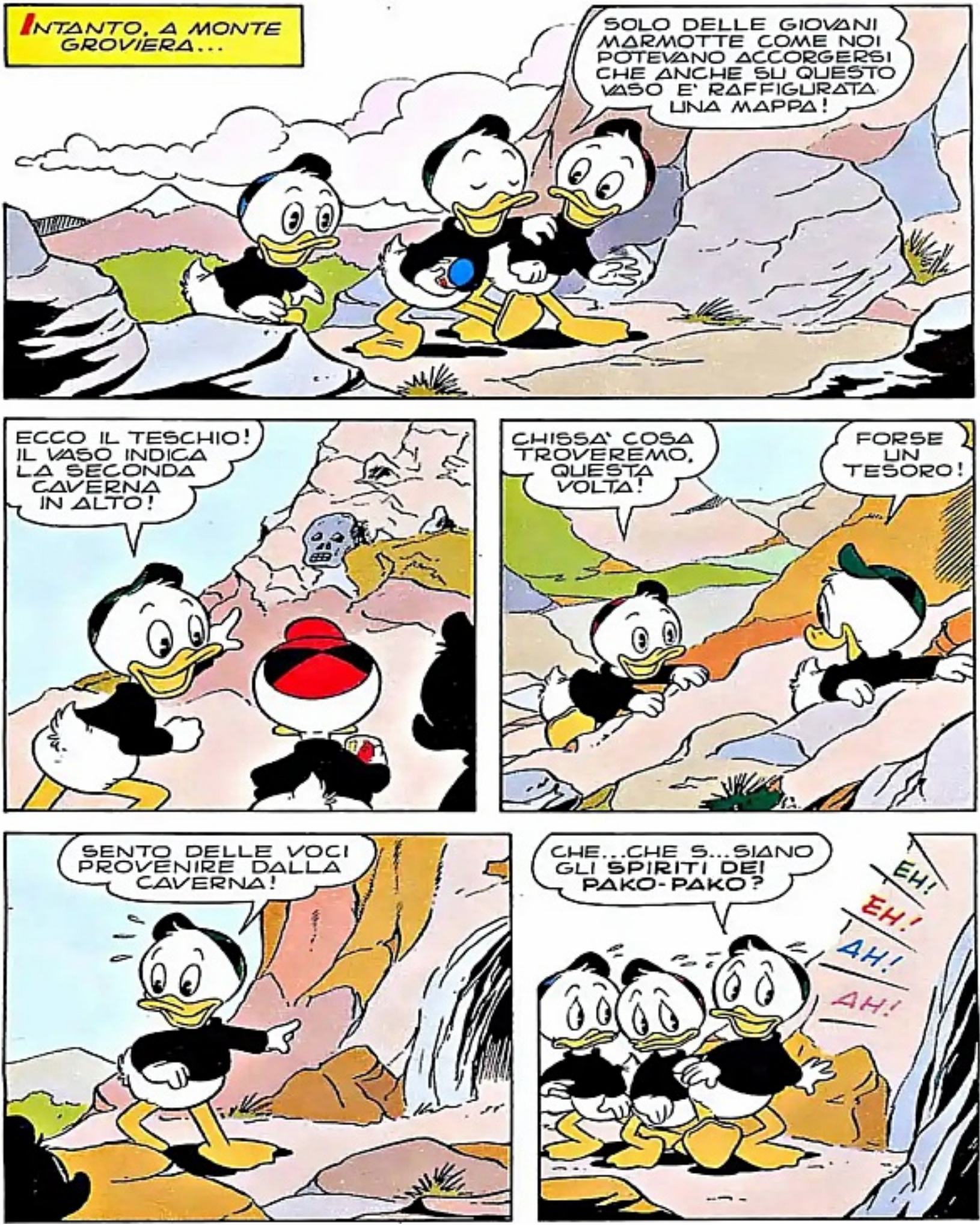
AAAAH!!!

SOLTANTO UNO IN TUTTA PAPEROPOLI PUO' URLARE IN QUESTO MODO!

Quello del cavallo di Troia è un vecchio trucco, ma funziona sempre!
i Bassotti
BOOH! CI SONO CASCATO COME UN PRINCIPIANTE! E ORA CHI MI RENDERA' I MIEI TRE ETTARI CUBICI DI DENARO?
TUM
TUM

CORAGGIO, ZIO! LA POLIZIA RITROVERA' I BASSOTTI!

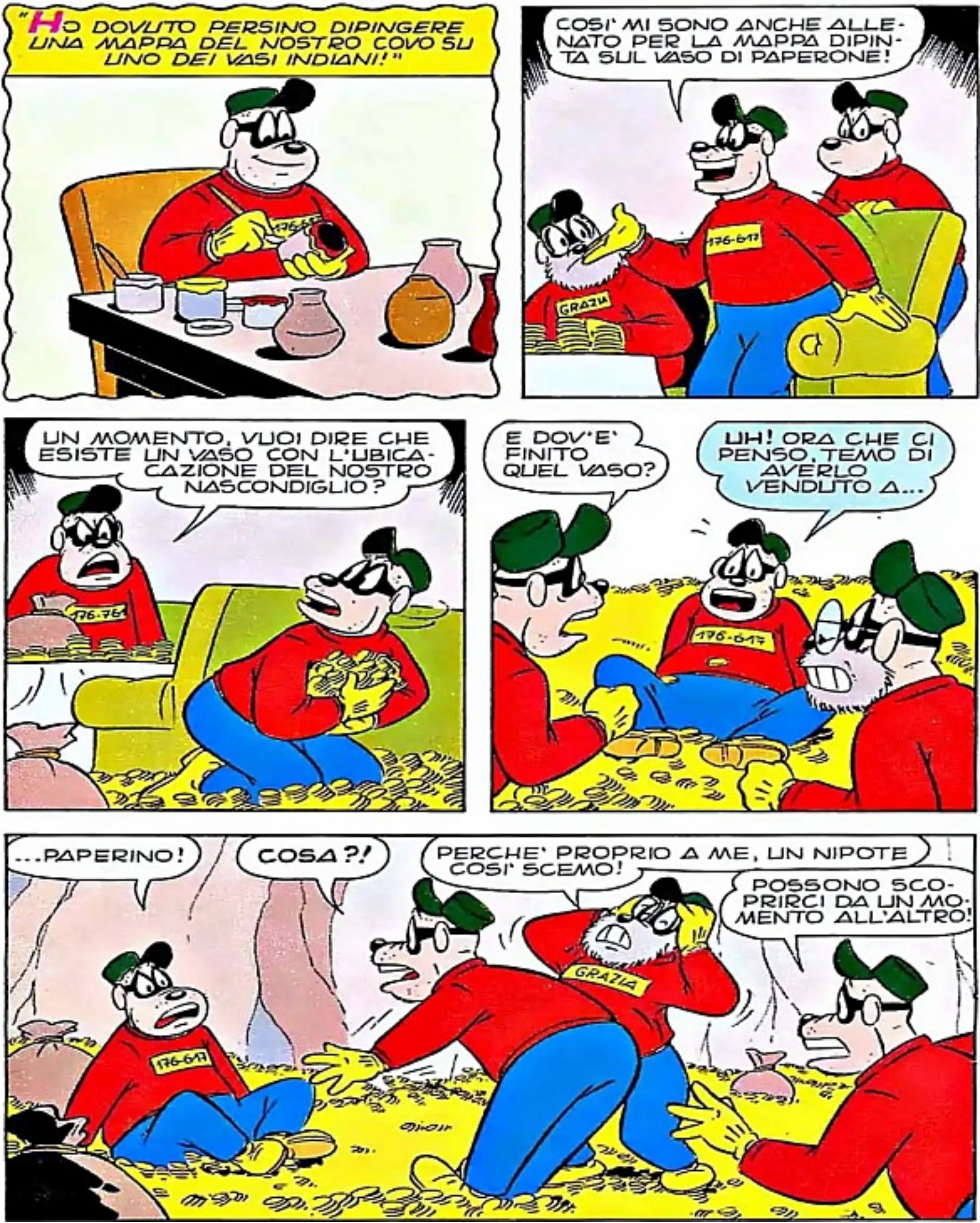
GIA', MA CHISSA' QUANTI DEI MIEI DOLLARI AVRANNO GIA' SPESO! SOB!


INTANTO, A MONTE GROVIERA...
SOLO DELLE GIOVANI MARMOTTE COME NOI POTEVANO ACCORGERSI CHE ANCHE SU QUESTO VASO E' RAFFIGURATA UNA MAPPA!
ECCO IL TESCHIO! IL VASO INDICA LA SECONDA CAVERNA IN ALTO!
CHISSA' COSA TROVEREMO, QUESTA VOLTA!
FORSE UN TESORO!
SENTO DELLE VOCI PROVENIRE DALLA CAVERNA!
CHE...CHE S...SIANO GLI SPIRITI DEI PAKO-PAKO?
EH!
EH!
AH!
AH!

I BASSOTTI?!
AH! AH! AVREI VOLUTO VEDERE LA FACCIA DI PAPERONE, QUANDO STAMANE SI E' ACCORTO DEL TRUCCO DEL FALSO TOTEM!
E QUESTA VOLTA IL VECCHIO TACCAGNO NON RIUSCIRA' MAI A SCOVARE IL NOSTRO NASCONDIGLIO!
176-761
GRAZIA
176-617
176-496

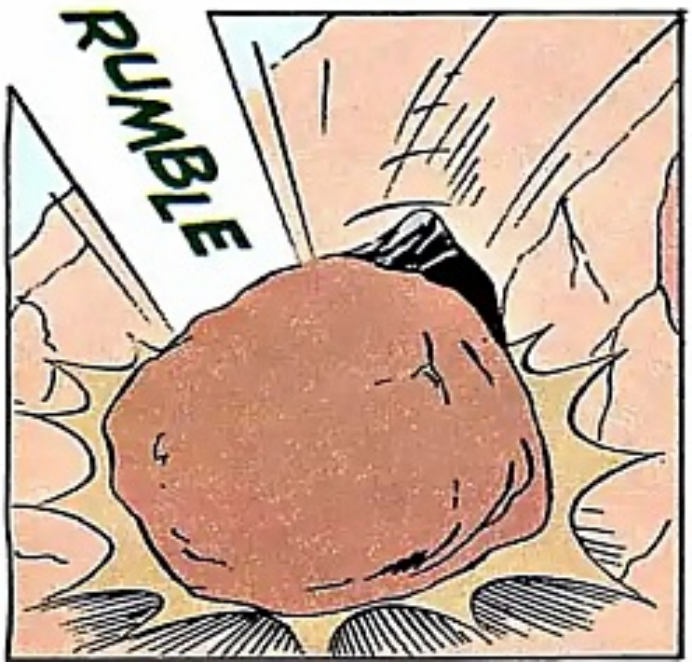
GIA', CHI PUO' TROVARCI TRA QUESTA MIRIADE DI CAVERNE?
176-496

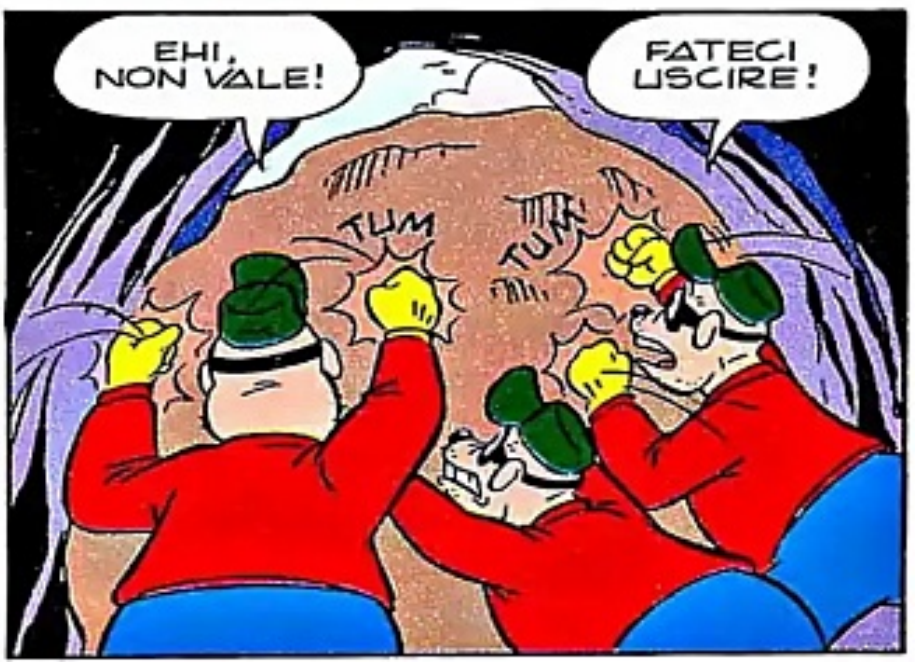
FIGURATEVI CHE, QUASI, NON LA TROVAVO NEMMENO IO!
176-617

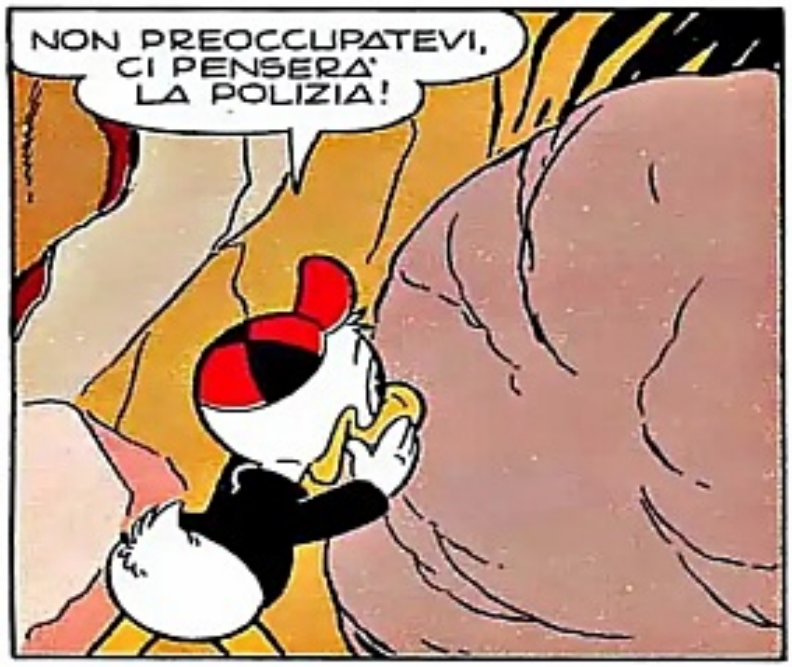

"HO DOVUTO PERSINO DIPINGERE UNA MAPPA DEL NOSTRO COVO SU UNO DEI VASI INDIANI!"
COSI' MI SONO ANCHE ALLENATO PER LA MAPPA DIPINTA SUL VASO DI PAPERONE!
GRAZIA
UN MOMENTO, VUOI DIRE CHE ESISTE UN VASO CON L'UBICAZIONE DEL NOSTRO NASCONDIGLIO?
E DOV'E' FINITO QUEL VASO?
UH! ORA CHE CI PENSO, TEMO DI AVERLO VENDUTO A...
...PAPERINO!
COSA?!
PERCHE' PROPRIO A ME, UN NIPOTE COSI' SCEMO!
POSSONO SCOPRIRCI DA UN MOMENTO ALL'ALTRO!
GRAZIA

AVETE RAGIONE, FURFANTI!
GULP! UN NIPOTINO DI PAPERONE!

ORA, RAGAZZI!


RUMBLE


EHI, NON VALE!
FATECI USCIRE!
TUM
TUM

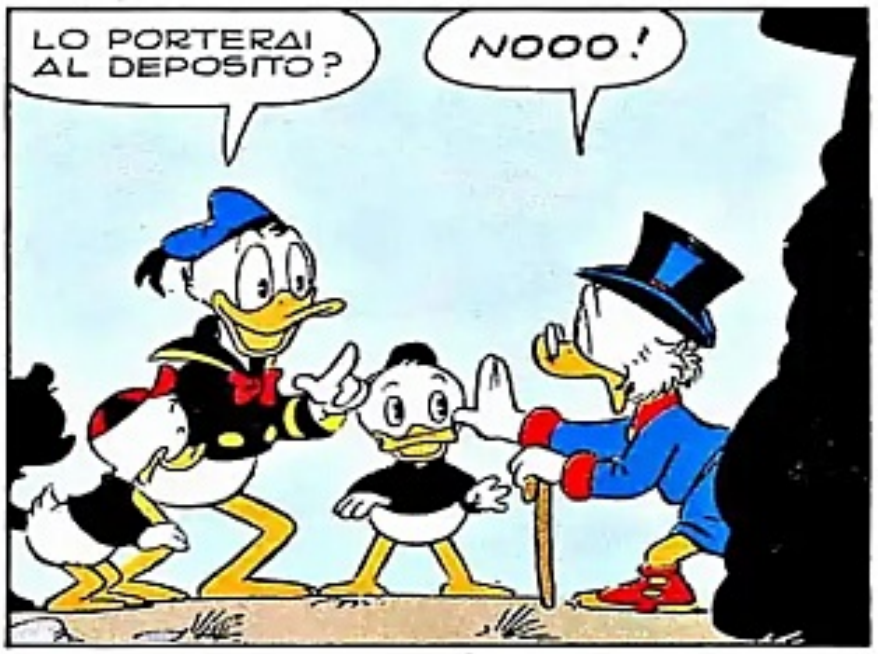

NON PREOCCUPATEVI, CI PENSERÀ LA POLIZIA!

QUO, SALI A VEDERE COSA C'ERA DIETRO IL MASSO!

IL VERO TOTEM DELLA FORTUNA!

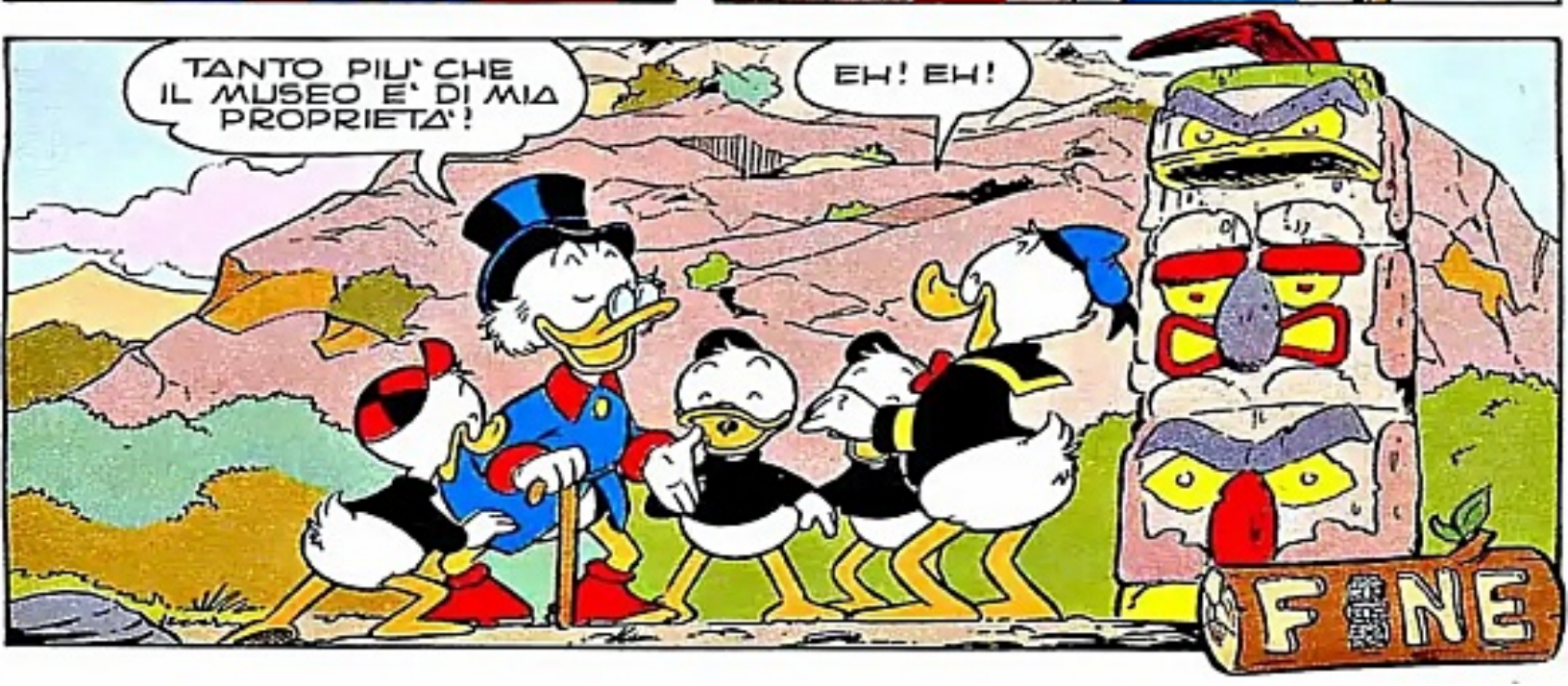
E COSÌ, POCO DOPO...
EH! EH! A QUALCUNO IL TOTEM NON HA PORTATO FORTUNA!

ORA CHE HAI TROVATO QUELLO VERO, COSA INTENDI FARNE?


LO PORTERAI AL DEPOSITO?
NOOO!

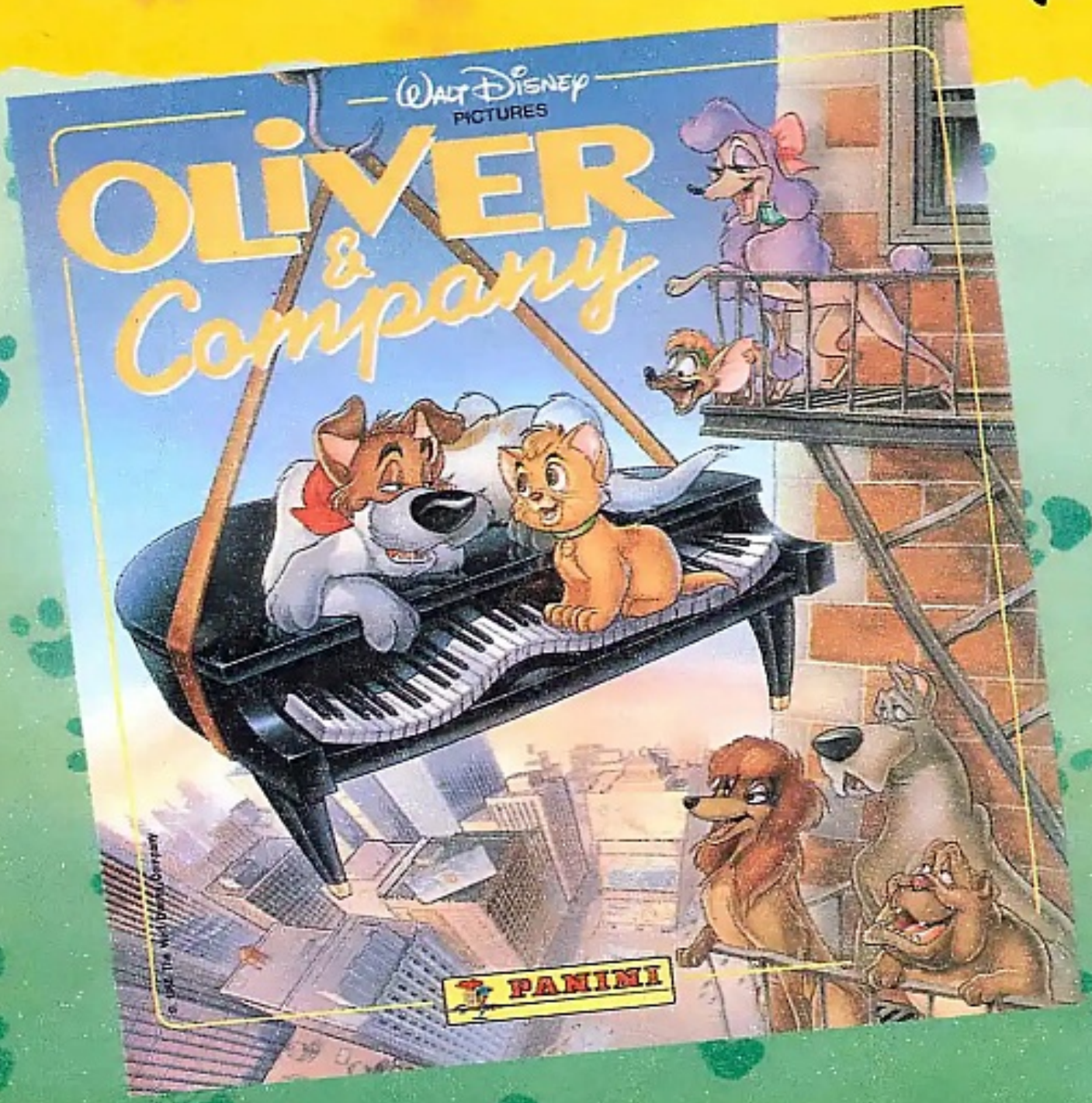
DOPO QUESTA ESPERIENZA, MAI PIU' TOTEM IN CASA!

SE PROPRIO DOVRA' PORTAR FORTUNA, VUOL DIRE CHE LA PORTERA' AL MUSEO DELLA CITTA'!
TAP
TAP


TANTO PIU' CHE IL MUSEO E' DI MIA PROPRIETA'!
EH! EH!
FINE

Grande concorso

PANINI - Disney



E' in edicola da questa settimana la nuova raccolta "OLIVER & COMPANY". Rivivi le avventure dello straordinario gattino di WALT DISNEY con l'album e le figurine PANINI.

Vinci il mondo di

OLIVER & Company

con le figurine

L'ALBUM E LE FIGURINE DI OLIVER SONO IN VENDITA PRESSO TUTTE LE EDICOLE

PANINI

© 1988 The Walt Disney Company

© 1988 The Walt Disney Company

PARTECIPARE AL GRANDE CONCORSO "VINCI IL MONDO DI OLIVER & COMPANY" È FACILISSIMO! CON **TOPOLINO** DI QUESTA SETTIMANA HAI TROVATO UN INSERTO E POTRAI TROVARNE ALTRI NEGLI ALBUM DELLA RACCOLTA **PANINI**. SPEDISCI PIÙ INSERTI! AVRAI PIÙ POSSIBILITÀ DI ACCOMPAGNARE I TUOI GENITORI A **NEW YORK** E DI VINCERE BELLISSIMI PELUCHES.

Aut. Min. Conc.

NEGOZI DOVE TROVERETE IL DEMODELLISMO

BORGOMANERO (NO)	C.so Roma 115 Tel. 0322/843044	EUROMODEL MOD.MO
PIOSSASCO (TO)	Via Orbassano Tel. 011/9041500	DRIVE IN
TORINO	Via Mazzini 40 Tel. 011/8122936	MICROSPRINT
TORINO	Via Vignone 60 Tel. 011/4470758	MINIRACING
ASTI	C.so Cavallotti 83 Tel. 0141/436750	MODEL KIT
CUNEO	Via Roma 44 Tel. Tel. 0171/692214	WALTER
MONTALTO DORA (TO)	Via Ivrea 71 Tel. 0125/650125	CASA DELLO SPORT
TORTONA (AL)	C.so Repubblica 2C Tel. 0131/862118	BOGGIO SOLA
BERGAMO	Via G. B. Moroni 38 Tel. 035/248442	MODELBERG
BERGAMO	Via Zambonate 60 Tel. 035/210127	MODELLISMO GAMBA
BRESCIA	V.le Venezia 28 Tel. 030/296416	ALBERT MODEL
BRESCIA	Via Corfù 60 Tel. 030/220794	MODEL GIOCHI
DARFO /BOARIO	V. Aria Libera 68Tel. 0364/533482	MODEL SHOP
COMO	Via Plinio 11 Tel. 031/263173	MANTOVANI
COMO	Via Varesina 51 Tel. 031/502862	PALMERI
COMO	Ia Vitt. Emanuele 74 Tel. 031/268458	PUNTO 2
CREMONA	Via Manicva 31 Tel. 0372/433072	FULCRO SERVICE
MANTOVA	Via Cavour 55 Tel. 0376/325668	LEONARDO
MILANO	V. Morgantini 30 Tel. 02/4043920	AERONAVIMODEL
MILANO	V. A. Pacinotti 8 Tel. 02/392416	MODELS GIOCHI
MILANO	V. Battistotti Sassi 12 Tel. 02/741302	TECHNOMODELS
MONZA (MI)	Via Degradi 3 Tel. 039/383903	IL TIMONE
RIVOLTELLA (BS)	V. G. Di Vittorio 91 Tel. 030/9119161	GARDA MODEL
SONDRIO	P.tta Guatzetti 5 Tel. 0342/218035	AUX MODEL
VARESE	Via Cairoli 5 Tel. 0332/240298	FANTASIA
VARESE	Via Magenta 17 Tel.0332/238189	JUNIOR TIME
LUINO (VA)	Via Confalonieri Tel. 0332/535563	FANTASIA
PADOVA	V. Vergerio 30 Tel. 049/757342	GUARNIERI S.N.C.
CITTADELLA (PD)	V. Marconi 19 Tel. 049/5970400	COLORIFICIO FAVERO
VICENZA	P.zza delle erbe 13 Tel. 0444/321788	DE BERNARDINI
TREVISO	Galleria Rialto 5 Tel. 0422/50964	HOBBY MODEL PINTON
VERONA	V. Leoncino 32/A Tel. 045/590058	HOBBY CENTER
BOLZANO	V. Del Portici 33 Tel. 0471/973387	WALTER BRUNNER
ROVERETO (TN)	V. Campagnola 2/E Tel. 0464/37143	LA TROTTOLA
TRENTO	V. Malpaga 2 Tel. 0461/982269	ITALO
SARMEOLA (PD)	V. Liguria 2 Tel. 049/632735	GIOCO MODEL
UDINE	V. Pracchiuso 37 Tel. 0432/505416	MODELLISTICA DORIO
GENOVA	Via Gramsci 1/1 Tel. 010/281945	MODELS E TOYS
VENTIMIGLIA (IM)	C. Repubblica 3/D Tel. 0184/351119	DORRI ALESSANDRO
LA SPEZIA	Largo Marcantone 10 Tel. 0187/504250	CARTOLERIA MINOSA
SAVONA	Via Montenotte 123/RTel. 019/37723	ELETTRONICA GALLI

FORLI'	Via Orsini 26 Tel. 0543/278919	MAGIC MODEL
MODENA	V. Del Mutuzzo 59 Tel. 059/335276	HOBBY MODELLISMO
CASALECCHIO (BO)	Via Porrettana 278 Tel. 051/590460	MODEL HOBBY
CATTOLICA (FO)	Via Garibaldi 2/4 Tel. 0541/968401	LO GNOMO
B.GO S. LORENZO (FI)	Piazza V. Veneto Tel. 055/8458864	HOBBY 2000
SCANDICCI (FI)	Via R. Paoli 1 Tel. 055/252453	CRAZY MODEL
LIVORNO	Via Ricasoli 52 Tel. 0586/23622	MONDANELLI ORESTE
LUCCA	Via Barbantini 48 Tel. 0583/927188	MODEL GIOCHI
MONTECATINI T. (PT)	C.so Matteotti 122 Tel. 0572/75436	GULLIVER
SESTO FIORINO (FI)	Via Gramsci 24 Tel. 055/4216354	HOBBY MODEL
TORRE D. LAGO (LU)	Via Marconi 107 Tel. 0584/340422	HOBBY TIME
GROSSETO	Via Oberdan 22/B Tel. 0564/24981	G B MODEL
SORA(FR)	L.Liri Mazzini Tel. 0776/834632	MODEL GIOCHI
CASSINO (FR)	Via Lombardia 38/40 Tel. 0776/21919	MODELLISMO BACA
CIAMPINO (ROMA)	V. Kennedy 53 Tel. 06/ 6115678	MODELLISMO GIANNI
FROSINONE	Via A. Moro 101 Tel. 0775/874370	GALLO LUCIA
OSTIA (ROMA)	V. Misenati 18 Tel. 06/5602529	GENERAL STORE
ROMA	Via. R. R. Pereira 150 Tel. 06/343237	BAZAR POGGESI
ROMA	Via Etruria 4/A Tel. 06/7596454	CIUF CIUFF
ROMA	V.le Adriatico 135 Tel. 06/801411	HOBBY HOUSE
ROMA	P.zza F. Carli 4 Tel. 06/ 3271796	MARZI OTELLO
ROMA	Via Casilina 459 Tel. 06/2710394	PIROMALLI LUIGI
ROMA	Via Donna Olimpia 87 Tel. 065315327	CRUCIANI RINA
VITERBO	Via L. Rossi Danielli 6 Tel. 0761/238185	MASTRO GEPPETTO
ASCOLI PICENO	C.so Mazzini 94 Tel. 0736/341751	FABIANI
L'AQUILA	Via Strinella 2 E Tel. 0862/65740	GULLIVER
AVEZZANO (AQ)	Via Arrendola 25 Tel. 0863/26660	SPORT CLUB
TERAMO	Via Crucioli 61 Tel. 0861/323275	TONINO
PESCARA	Via N. Fabrizi 26/30 Tel. 085/26834	PASSERI BIAGIO
SALERNO	Via Clemente Mauro 1 tel. 089/220365	FREE TIME
BATTIPAGLIA (SA)	Via Roma 62 Tel. 0828/29336	ARCOBALENO
BENEVENTO	Via Pasquali 3 Tel. 0824/42195	AL PICCOLO MONDO
CAMPOBASSO	Via Mazzini 69 Tel. 0874/60641	EXPO GIOCATTOLI
CAVA DEI TIRRENI (SA)	C.so Umberto 1° 58 Tel. 089/462027	HOBBY MODEL SUD
NAPOLI	Interno Staz. FFSS V. S. Giacomo 4	ALFA MODEL S.A.S.
NAPOLI	V. M. Fiore 11 Tel. 081/370024	HOBBY MODELS
NAPOLI	V. Milano 19 Tel. 081/285505	FREE SHOP MODELS
CASERTA	Via Cappiello 6 Tel. 0823/329413	THE TURTLE
AVELLINO	C. Vitt. Emanuele 128 Tel. 0825/33651	HOBBYSTICA
AVELLINO	V. Circonvallazione 71 Tel. 0825/30755	LANZETTA
AVERSA (NA)	Via Modigliani 3 Tel. 081/8600320	LU MA
PORTICI (NA)	Via Roma 67 Tel. 081/475567	CAPUANO ANNA
PALERMO	Via Terrasanta 77 Tel. 091/236658	HOBBY SHOP
ALCAMO (TP)	V. P. Mario Rocca 68 Tel. 0924/501259	HOBBY CENTER
CASTELVETRANO (TP)	P.zza Dante 12 Tel. 0924/902898	MOTOR BOX CORSERI
CATANIA	Via G. Giuffrida 107 Tel. 095/448563	IDEAL MODEL
SIRACUSA	C.so Umberto I 56 Tel. 0931/66483	RUSSO SPORT

DEMODELLISMO®

IL PRIMO PASSO VERSO IL MODELLISMO

CAMPIONE DEL MONDO
FUORISTRADA 1988-1989

175.000

TURBO MONSTER

150.000

TURBO DEMON

Vuoi arricchire la tua esperienza di pilota? Il centro assistenza Mantua Model è a tua completa disposizione. Vedi elenco nella pagina a fianco

125.000

TURBO VAMPIR

Automodelli radiocomandati con motore elettrico

TURBO DEVIL

79.500

IL PIANETA MODELLISMO

Ogni kit contiene il manuale in italiano per la manutenzione, lo smontaggio e le parti di ricambio.

MANTUA MODEL

S. Lucia di Roverbella (Mantova)
C.A.P. 46048 - Tel. 0376/697087-697088

TOPOLINO

1776

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDAZIONE
Marco Ruggiero (caposervizio)
Massimo Marconi
(caposervizio sceneggiature)
Gabriella Valera

REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Franco Lostaffa (caposervizio)
Gabriela Lovati
Beatrice Pallavicini

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Valentina De Poli
Emma Venturini

SEGRETERIA DI PRODUZIONE
Tiziana Cuzzi

HANNO COLLABORATO
Ja Bergonzoni, G. B. Carpi, Roberto Della Torre, Battista Fontana, Enrico Fornaroli, Silvia Formenton, Mario Gennero, Elisabetta Gnone, Enzo Occhiuto, Sergio Paoletti, Enza Quinto, Guido Scala, Eleonora Tarantino, Sveva e Luca Vizzotto.

• • • •

The Walt Disney Company Italia S.p.A.
Via Hoepli 3 – 20121 Milano
tel. 02/8900751

Presidente
Antonio Bertini

Direttore Generale
Umberto Virri

Direzione Periodici Disney
Via Dante 16 - 20121 Milano
tel. 02/72000159
fax 874003

ABBONAMENTI A TOPOLINO
Telefono 02/72022563-72022566-72022567
L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 88.000, tramite:
- conto corrente postale 53040200
- assegno bancario **non trasferibile**

intestati a The Walt Disney Company Italia S.p.A, via Hoepli 3, 20121 Milano.

Arretrati
Gli arretrati, disponibili dal n. 1600 di Topolino, possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina, versando l'importo sul ccp. 53040200

Corrispondenza
- Topolino Casella Postale 340 - 20101 Milano

Fotocomposizione e Fotolito - Tipongraph Verona
Stampa - ILTE - Moncalieri Torino - SAT - Roma
Pubblicità - SIPRA Società Italiana Pubblicità per Azioni Direzione Generale - 10122 Torino - Via Bertola 34 - tel. 011/57531
Tariffa inserzioni a colori: Lire 12.360.000 alla pagina; seconda di copertina Lire 22.248.000; terza di copertina Lire 14.832.000; quarta di copertina Lire 30.900.000.

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia
A. e G. Marco S.p.A. - Via Fortezza, 27 - 20126 Milano - tel. 02/25261 telex 350320 fax 2572940
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell'8 giugno 1988.

TOPOLINO NEL MONDO
Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:
Belgio: 86 Franchi Belgi; Francia: 20 Franchi Francesi; Germania: 6,30 Marchi Tedeschi; Lussemburgo: 86 Franchi Lussemburghesi; Svizzera Interna: 4,80 Franchi Svizzeri; Svizzera Canton Ticino: 4,20 Franchi Svizzeri.

Sole agent for distribution abroad:
A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione S.p.A.
Via Gadames, 89 - 20151 MILANO
Tel. 3012200 - telex 315367 AIEMI - telefax 306279

© 1989 - The Walt Disney Company

Questo periodico
è iscritto alla federazione
Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione
Stampa - Certificato
N. 1135 del 16 dicembre 1987

La tiratura dello scorso numero (1775) è stata di 612.300

official licensee ITALIA'90

ITALIA'90
© COPYRIGHT 1986 CCI ITALIA '90

Subbuteo®

calcio in miniatura

A richiesta gratis
il catalogo Subbuteo
e il periodico
« Subbuteo Notizie ».
Leggetelo!

• Subbuteo per riprodurre le fasi più avvincenti delle partite di campionato e internazionali.
22 « calciatori » che si muovono liberamente sul campo di gioco, con la possibilità di esatta adozione dei vari sistemi della tecnica e strategia calcistica. La vittoria dipende dall'abilità e intelligenza tattica del giocatore subbuteista.

6° Campionato Mondiale Subbuteo a Roma dal 1° al 4 Giugno 1990 24 NAZIONI PARTECIPANTI

MECCANO®

Il vero originale autentico più completo e progredito.

catalogo gratis a richiesta

Non è MECCANO. se non porta il marchio MECCANO.

Distribuzione: EDILIO PARODI S.p.A. - 16010 Manesseno (GE) - Tel. 010/406641

BBURAGO® METAL Models

1:18

DIE-CAST
WITH PLASTIC PARTS

cod. 3032
FERRARI F40 (1987)

burago®

ExtraSuperMegaFerrarissima: 19.000 lire di F40.